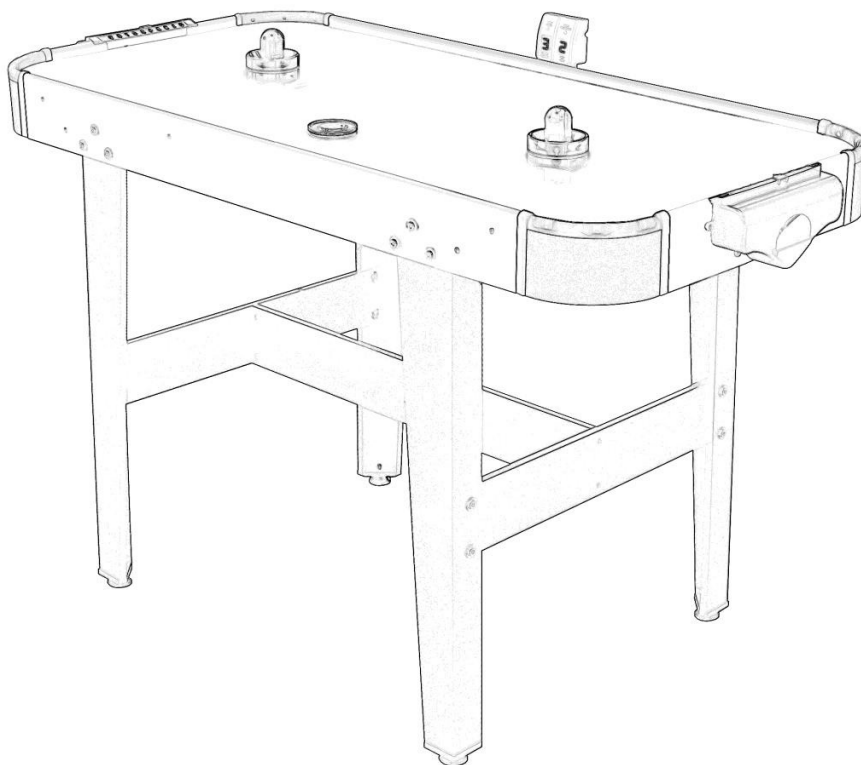




SKYLINE ARENA AIR-SA-9525

EN - AIRHOCKEY TABLE - ASSEMBLY INSTRUCTIONS
FR - TABLE DE AIRHOCKEY - INSTRUCTIONS D'ASSEMBLAGE
ES - MESA DE AIR HOCKEY - INSTRUCCIONES DE MONTAJE
IT - TAVOLO DA AIR HOCKEY - ISTRUZIONI DI MONTAGGIO
NL - AIR HOCKEY TAFEL - MONTAGE INSTRUCTIES
DE - AIRHOCKEY TISCH - AUFBAUANLEITUNG

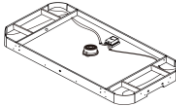
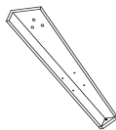
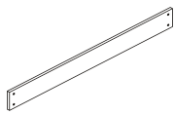
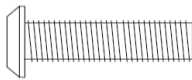
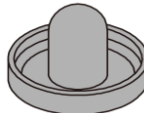


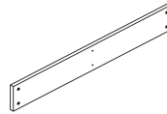
- Scanning the QR code provided here, you will find the EU declaration of conformity and a more detailed online version of the operating instructions (including instructions for replacing the puck batteries).
- Sous le code QR indiqué ici, vous trouverez la déclaration de conformité UE ainsi qu'une version en ligne plus détaillée du mode d'emploi (y compris les instructions pour remplacer les piles du boîtier).
- En el código QR que se indica aquí encontrará la declaración de conformidad de la UE, así como una versión en línea más detallada del manual de instrucciones (incluidas las instrucciones para sustituir las pilas del disco).
- Sotto il codice QR qui riportato troverete la dichiarazione di conformità UE e una versione online ancora più dettagliata delle istruzioni per l'uso (comprese le istruzioni per la sostituzione delle batterie a bottone).
- Onder de hier vermelde QR-code vindt u de EU-conformiteitsverklaring en een nog gedetailleerdere onlineversie van de gebruiksaanwijzing (inclusief instructies voor het vervangen van de puckbatterijen).
- Unter dem hier angegebenen QR-Code finden Sie die EU-Konformitätserklärung sowie eine noch detaillierte Online-Version der Bedienungsanleitung (inkl. Anleitung zum Austausch der Puck-Batterien).



AIR-SA-9525

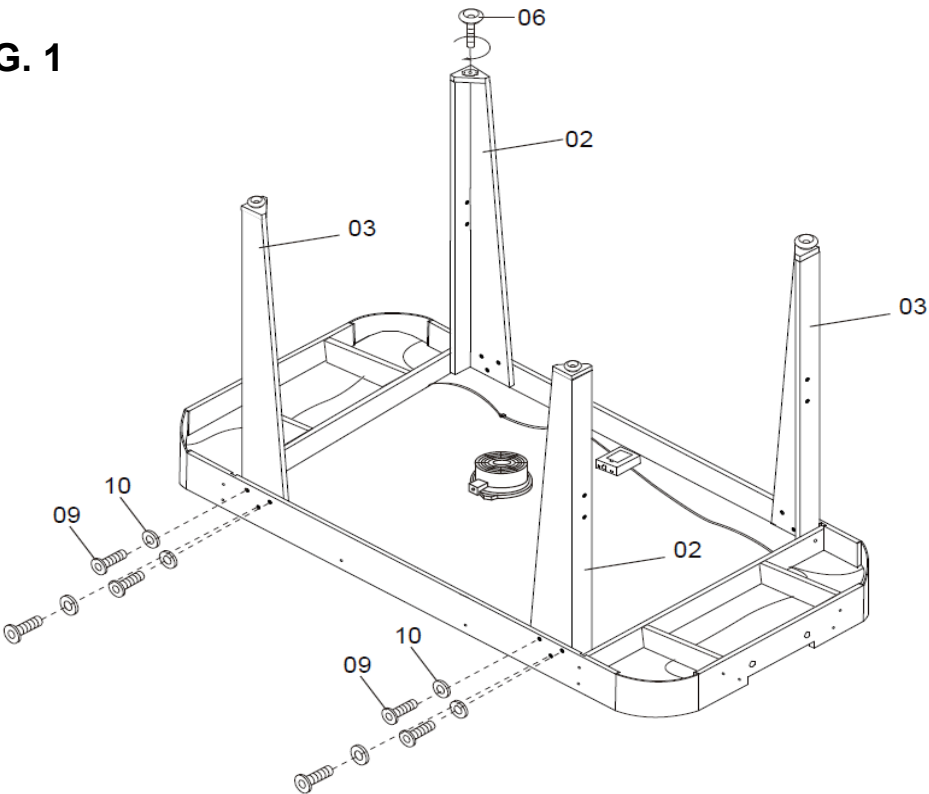


	1 x	TABLE TOP
		DESSUS DE TABLE
		SUPERFICIE DE LA MESA
		PIANO DEL TAVOLO
		TAFELBLAD
		AIR HOCKEY BLAT
SA-9525-01		TISCHPLATTE
	2x	LEFT LEG
		PIED DROITE
		PATA DERECHA
		GAMBA SINISTRA
		LINKER POOT
		LEWA NOGA
SA-9525-03		LINKES BEIN
	1x	LEG PANEL
		PANNEAU DE PIED
		PANEL DE PATA
		PANNELLO GAMBA
		PANEEL VORR POOT
		PANEL ZAKOŃCZENIA NOGI
SA-9525-05		BEIN-MITTELSTREBE
	1x	ELECTRONIC SCORER
		COMPTEUR ELECTRONIQUE
		MARCADOR ELECTRÓNICO
		ELETTRONICO SEGNA PUNTI
		ELECTRONISCHE SCORETELLER
		ELECTRONICZNY SCORER
SA-9525-07		ELEKTRONISCHER TORZÄHLER
	20x	BOLT
		BULLON
		PERNO
		BULLONE
		BOUT
		ŚRUBA
SA-9525-09		BOLZEN
	10x	SCREW
		VIS
		TORNILLO
		VITE
		SCHROEF
		ŚRUBA
SA-9525-11		SCHRAUBE
	2 x	HOCKEY PUSHER - LED
		PERCUTEUR DE HOCKEY - LED
		DISPOSITIVO PARA EMPUJE - LED
		DISPOSITIVO DI SPINTA - LED
		GLIDEHOCKEY SCHUIVER - LED
		RAKIETKĄ KRAŻKA - LED
SA-9525-13		HOCKEYSCHIEBER - LED
	2x	HOCKEY PUCK RED
		PALET DE HOCKEY ROUGE
		DISCO ROJO
		DISCO ROTONDO DI SPINTA ROSSO
		HOCKEYPUCK ROOD
		KRAŻKA CZERWONY
SA-9525-15		HOCKEYPUCK ROT
	1x	USB CABLE
		USB CÂBLE
		CABLE USB
		CAVO USB
		USB-KABEL
		KABEL USBOWY
SA-9525-17		USB-KABEL

	2x	RIGHT LEG
		PIED GAUCHE
		PATA IZQUIERDA
		GAMBA DESTRA
		RECHTER POOT
		PRAWA NOGA
SA-9525-02		RECHTES BEIN
	2x	LEG END PANEL
		PANNEAU D' EXTRÉMITÉ DE PIED
		PANEL LATERAL DE PATA
		PANNELLO TERMINATE GAMBA
		ENDPANEEL VORR POOT
		PANEL ZAKOŃCZENIA NOGI
SA-9525-04		BEIN ENDPLATTE
	4 x	LEG LEVELER
		NIVELEUR DE PIED
		NIVELADOR DE PATA
		LIVELLATORI GAMBE
		POOTNIVELLEERDER
		NIWELATOR NÓG
SA-9525-06		BEINJUSTIERSCHRAUBE
	2x	GOAL BOX WITH SENSOR
		BUT AVEC CAPTEUR
		PORTERÍA CON SENSOR
		RETE CON SENSORE
		DOELBAKJE MET SENSOR
		BRAMKA Z CZUJNIKIEM
SA-9525-08		TORKASTEN MIT SENSOR
	20x	WASHER
		RONDELLE
		ARANDELA
		RONDELLA
		RING
		PODKŁADKA
SA-9525-10		UNTERLEGSCHIEBE
	4x	SCREW
		VIS
		TORNILLO
		VITE
		SCHROEF
		ŚRUBA
SA-9525-12		SCHRAUBE
	2x	HOCKEY PUCK - LED
		PALET DE HOCKEY - LED
		DISCO - LED
		DISCO ROTONDO DI SPINTA - LED
		HOCKEYPUCK - LED
		KRAŻKA - LED
SA-9525-14		HOCKEYPUCK - LED
	1x	ADAPTER
		ADAPTATEUR
		ADAPTADOR
		ADATTATORE
		ADAPTER
		ADAPTER
SA-9525-16		ADAPTER
	1x	USB CABLE
		USB CÂBLE
		CABLE USB
		CAVO USB
		USB-KABEL
		KABEL USBOWY
SA-9525-17		USB-KABEL

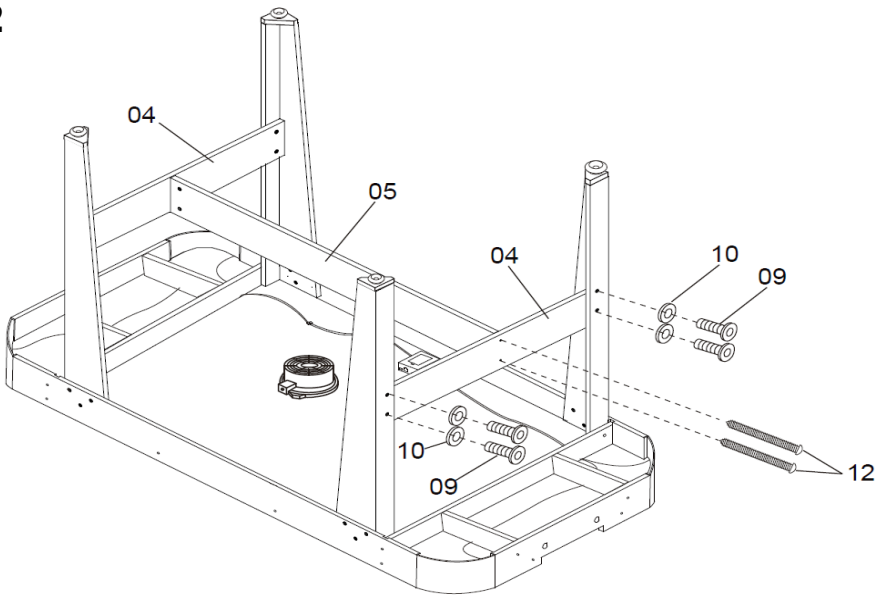
01		1 X	02		2 X	03		2 X
09		12 X	10		12 X	06		4 X

FIG. 1



04		2 X	05		1 X	12		4 X
09		8 X	10		8 X			

FIG. 2



WARNING: This step requires 2 adults. Very carefully turn the table over and set it on its legs. The table is heavy.

AVERTISSEMENT: cette étape requiert 2 adultes. Retournez délicatement la table pour la poser sur ses pieds. La table est très lourde.

AVVERTENZA! Questo passaggio richiede 2 adulti. Capovolgere con molta attenzione il tavolo affinché poggia sulle sue gambe. Il tavolo è molto pesante.

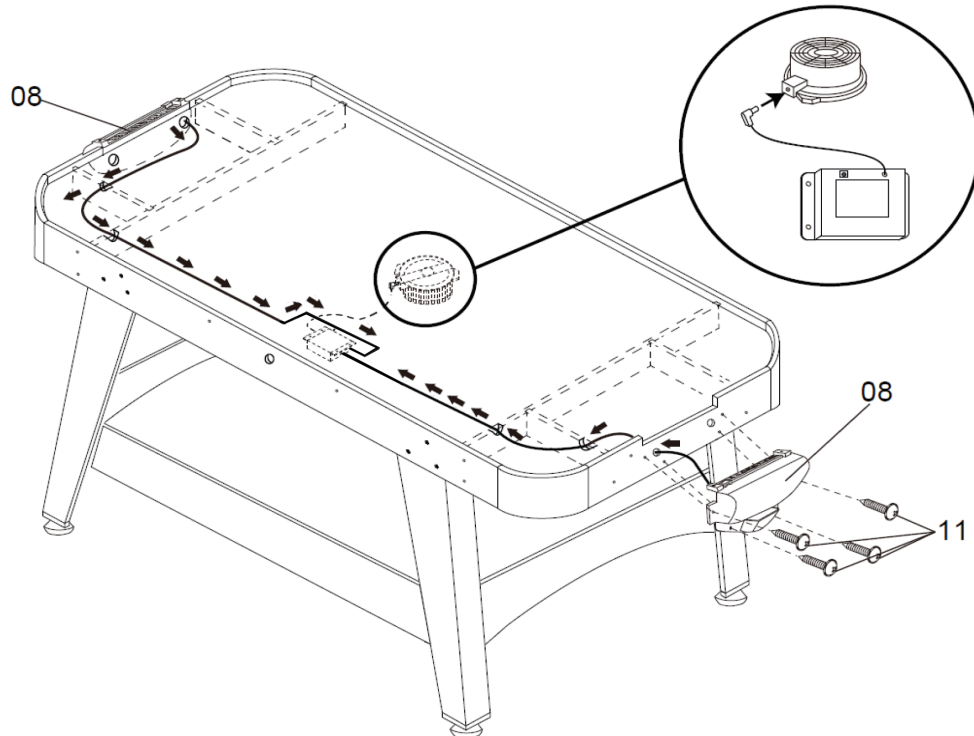
ADVERTENCIA: Para este paso se necesitan 2 adultos. Con mucho cuidado, gire la mesa y colóquela sobre las patas. La mesa pesa mucho.

WAARSCHUWING: Voor deze stap zijn 2 volwassenen nodig. Draai de tafel zeer voorzichtig om en plaats hem op de poten. De tafel is zwaar.

WARNUNG: Dieser Schritt erfordert 2 Erwachsene. Drehen Sie den Tisch sehr vorsichtig um und stellen ihn auf seine Füße.

Der Tisch ist schwer.

08		2 X	11		8 X
----	--	-----	----	--	-----



IMPORTANT NOTE: Please press the cable connections of the two gates into the socket and check that the plug on the fan is plugged into the centre of the table.

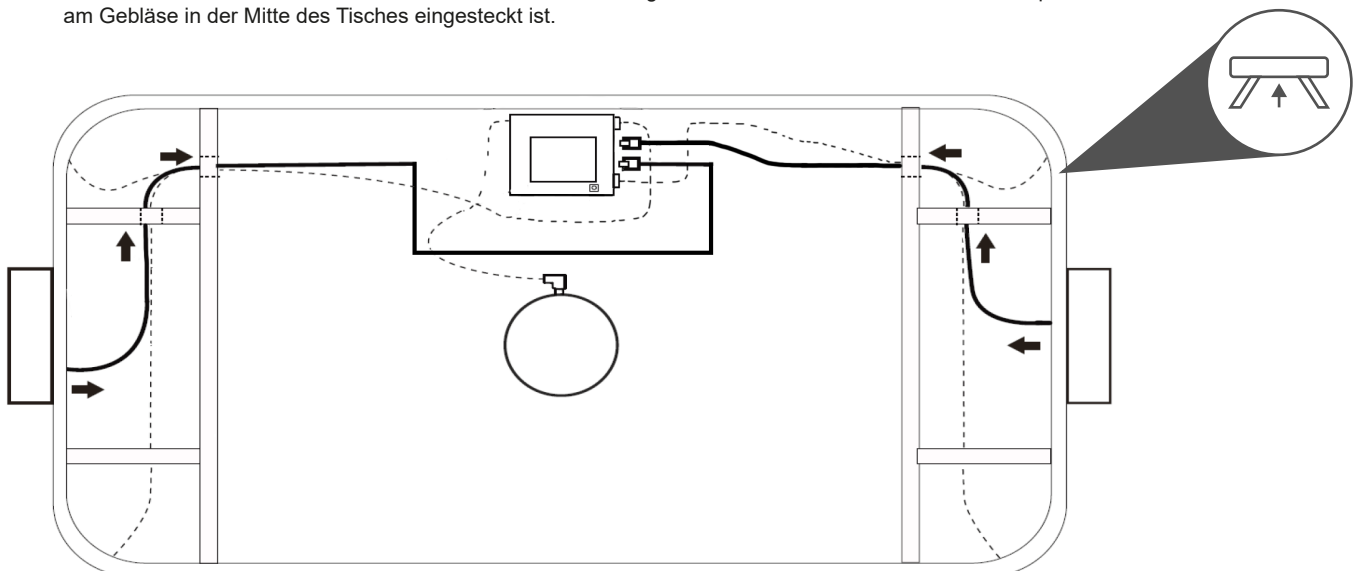
REMARQUE IMPORTANTE: Veuillez enfoncer les connexions des câbles des deux portes dans la prise et vérifier que la fiche du ventilateur est bien branchée au milieu de la table.

NOTA IMPORTANTE: Por favor, presione las conexiones de cable de las dos puertas en la toma y compruebe que el enchufe del ventilador esté conectado en el centro de la mesa.

NOTA IMPORTANTE: Inserire i cavi dei due cancelli nella presa e verificare che la spina del ventilatore sia inserita al centro del tavolo.

BELANGRIJKE OPMERKING: Druk de kabelverbindingen van de twee poorten in de aansluiting en controleer of de stekker op de ventilator in het midden van de tafel is aangesloten.

WICHTIGER HINWEIS: Bitte drücken Sie die Kabelverbindungen der zwei Tore in die Buchse und überprüfen Sie, dass der Stecker am Gebläse in der Mitte des Tisches eingesteckt ist.



07		1 x	11		2 x	16		1 x
----	---	-----	----	---	-----	----	---	-----

IMPORTANT NOTE: Carefully thread the cable from the gate counter through the hole to the socket and screw the gate counter tight. Press the cable connection into the socket. Finally, insert the adapter plug into the socket and connect the other end to a power source/socket.

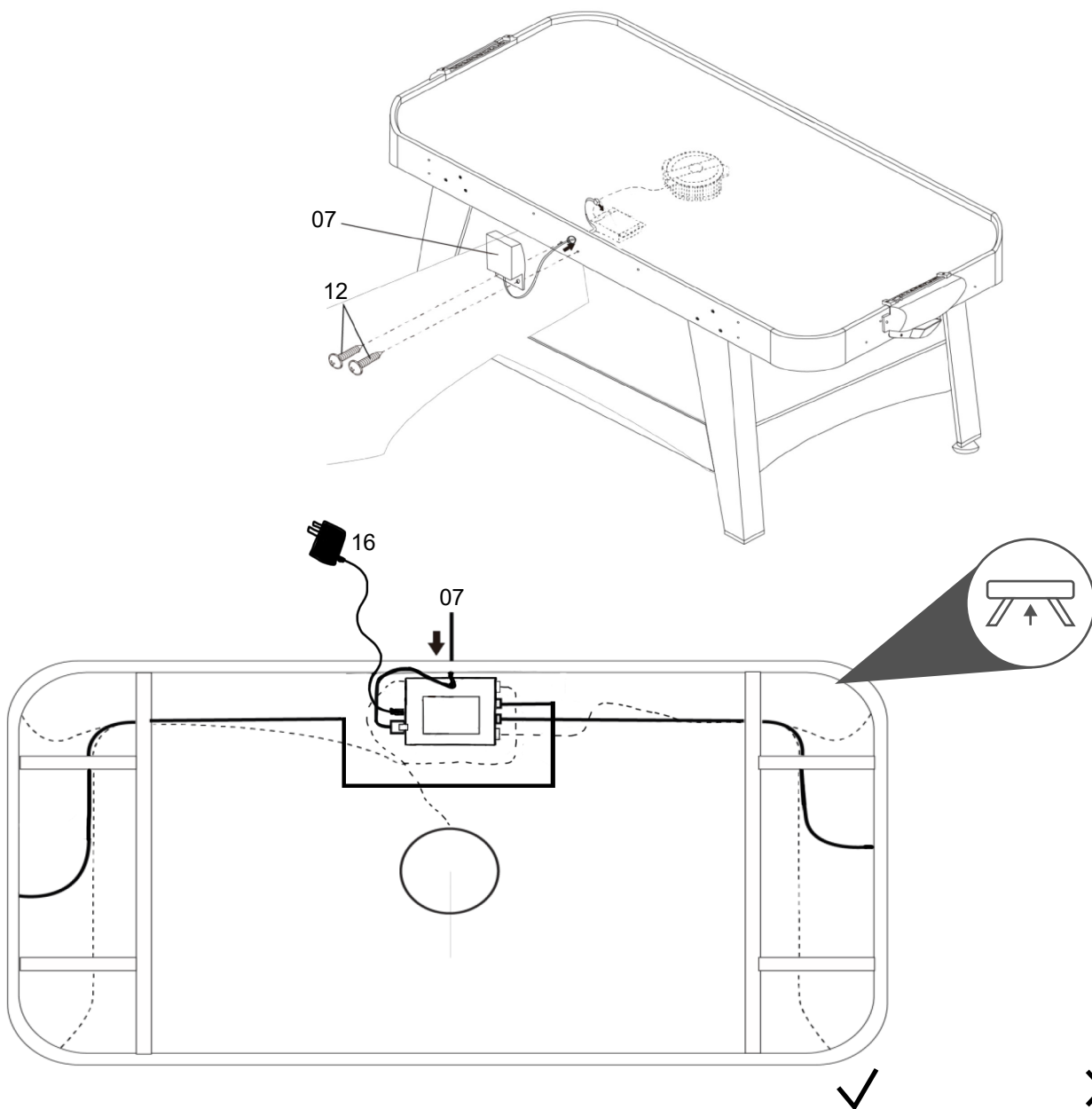
REMARQUE IMPORTANTE: Faites passer délicatement le câble du compteur de passages à travers le trou jusqu'à la prise et vissez le compteur de passages. Enfoncez la connexion du câble dans la prise. Enfin, insérez la fiche de l'adaptateur dans la prise et connectez l'autre extrémité à une source d'alimentation/prise de courant.

NOTA IMPORTANTE: Pase con cuidado el cable del contador de puertas por el orificio hasta el conector y atornille el contador de puertas. Presione la conexión del cable en el conector. Por último, inserte el enchufe del adaptador en el conector y conecte el otro extremo a una fuente de alimentación/toma de corriente.

NOTA IMPORTANTE: Far passare con cautela il cavo del contatore di porte attraverso il foro fino alla presa e avvitare saldamente il contatore di porte. Inserire il collegamento del cavo nella presa. Infine, inserire la spina dell'adattatore nella presa e collegare l'altra estremità a una fonte di alimentazione/presa di corrente.

BELANGRIJKE OPMERKING: Rijk de kabel van de poortteller voorzichtig door het gat naar de aansluiting en schroef de poortteller vast. Druk de kabelverbinding in de aansluiting. Steek ten slotte de stekker van de adapter in de aansluiting en sluit het andere uiteinde aan op een stroombron/stopcontact.

WICHTIGER HINWEIS: Fädeln Sie das Kabel vom Torzähler vorsichtig durch das Loch zur Buchse und schrauben Sie den Torzähler fest. Drücken Sie die Kabelverbindung in die Buchse. Schieben Sie zuletzt noch den Stecker des Adapters in die Buchse und verbinden Sie das andere Ende mit einer Stromquelle/Steckdose.



HINT: This side up when playing with LED puck !

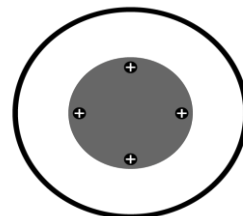
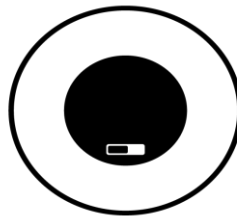
CONSEIL: Ce côté en haut lors de la lecture avec la rondelle LED!

SUGGERIMENTO: Questo lato su quando si gioca con il disco LED!

NOTA: Este lado hacia arriba cuando se juega con LED puck!

OPMERKING: Deze kant naar boven bij het spelen met LED-puck!

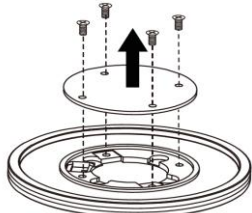
TIPP: Beim Spielen mit dem LED-Puck diese Seite nach oben!



CHANGE LED PUCK BATTERY - INSTRUCTIONS

STEP ONE:

Remove screws and back cap from LED Puck using **Small Phillips Screwdriver** (not provided).



STEP 1: Remove screws and back cap from LED Puck using Small Philips Screwdriver (not provided)

ÉTAPE 1 : retirez les vis et le couvercle arrière du palet à LED avec un petit tournevis Philips (non fourni).

PASSAGGIO 1: rimuovere le viti e la copertura posteriore dal disco LED usando un cacciavite a croce piccolo (non fornito).

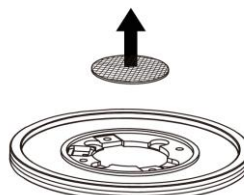
PASO 1: Quite los tornillos y la tapa trasera del disco LED con un destornillador en cruz pequeño (no incluido)

STAP 1: Verwijder de schroeven en de afdekking aan de achterkant van de LED-puck met behulp van een kleine Philips schroevendraaier (niet inbeholden).

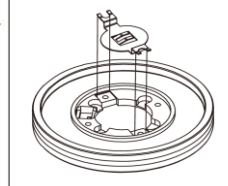
SCHRITT 1: Entfernen Sie die Schrauben mit einem kleinen Kreuzschraubendreher (nicht enthalten)

STEP TWO:

Remove CR2016 Lithium Battery 3V from LED Puck.



IF BATTERY HOLDER BRACKET MOVES, RE-INSTALL IT TO LED PUCK AS SHOWN IN DIAGRAM.



STEP 2: Remove CR2016 Lithium Battery 3V from LED Puck

ÉTAPE 2 : retirez la pile lithium CR2016 3 V du palet à LED.

PASSAGGIO 2: rimuovere la batteria al litio CR2016 da 3 V dal disco LED.

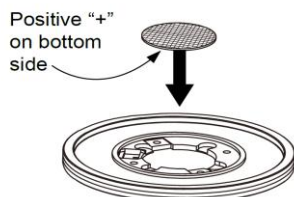
PASO 2: Saque la batería de litio CR2016 de 3 V del disco LED

STAP 2: Verwijder de CR2016 lithium batterij 3V uit de LED-puck

SCHRITT 2: Entnehmen Sie die CR2016 Lithium Batter 3V aus dem LED Puck

STEP THREE:

Insert new CR2016 Lithium Battery 3V into LED Puck.



STEP 3: Insert new CR2016 Lithium Battery 3V into LED Puck with the Positive "+" on the bottom side

ÉTAPE 3 : insérez une nouvelle pile lithium CR2016 3 V dans le palet à LED avec le symbole positif "+" vers le bas.

PASSAGGIO 3: inserire una nuova batteria al litio CR2016 da 3 V nel disco LED con il lato positivo "+" rivolto verso il basso.

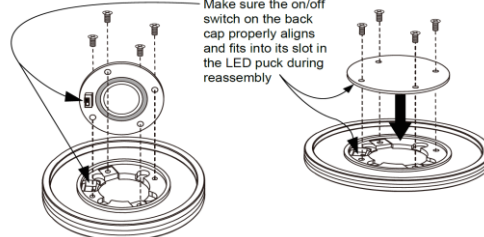
PASO 3: Inserte una nueva batería de litio CR2016 de 3 V en el disco LED con el polo positivo "+" en la parte de abajo.

STAP 3: Plaats een nieuwe CR2016 lithium batterij 3V in de LED-puck met de positieve "+" kant naar beneden gericht

SCHRITT 3: Setzen Sie eine neue CR2016 Lithium Battery 3V Batterie mit der Positiven "+" Seite nach unten in den Puck ein

STEP FOUR:

Install back cap and secure screws with Phillips Screwdriver (not provided).



NOTE:

Make sure the on/off switch on the back cap properly aligns and fits into its slot in the LED puck during reassembly

STEP 4: **NOTE:** Make sure the on/off switch on the back cap properly aligns and fits into its slot in the LED puck during reassembly

ÉTAPE 4 : **REMARQUE** : veillez à ce que le bouton marche/arrêt situé sur le couvercle arrière s'aligne sur la fente du palet à LED et y soit inséré pendant le réassemblage.

PASSAGGIO 4: **NOTA**: assicurarsi che l'interruttore ON/OFF sulla copertura posteriore sia allineato correttamente e inserito nell'apposita fessura nel disco LED durante il riassettaggio.

PASO 4: **NOTA**: Asegúrese de que el interruptor de encendido/apagado situado en la tapa trasera esté alineado correctamente y encaje en la ranura del disco LED cuando lo vuelva a montar

STAP 4: **OPMERKING**: Zorg ervoor dat de aan/uit-schakelaar aan de achterkant correct in lijn is en in de sleuf van de LED-puck past tijdens de hernieuwde montage

SCHRITT 4: **HINWEIS**: Stellen Sie beim Zuschrauben sicher, dass der EIN/AUS Schalter auf der Innenseite des Deckels an seiner richtigen Stelle im LED Puck sitzt

HINT: The LED puck battery will last approximately 7 hours of continuous play. The puck battery is not rechargeable. Be sure to turn the switch to the "OFF" position when not in use to conserve your battery life.

HINWEIS: Die LED Puck Batterie hält circa 7 Stunden Spieldauer. Die Batterie ist nicht wieder aufladbar. Stellen Sie sicher, dass Sie den Puck ausschalten wenn nicht gespielt wird, um die Batterielaufzeit zu verlängern.

WARNING - KEEP BATTERIES OUT OF REACH OF CHILDREN

- Swallowing may lead to serious injury in as little as 2 hours or death, due to chemical burns and potential perforation of the oesophagus.

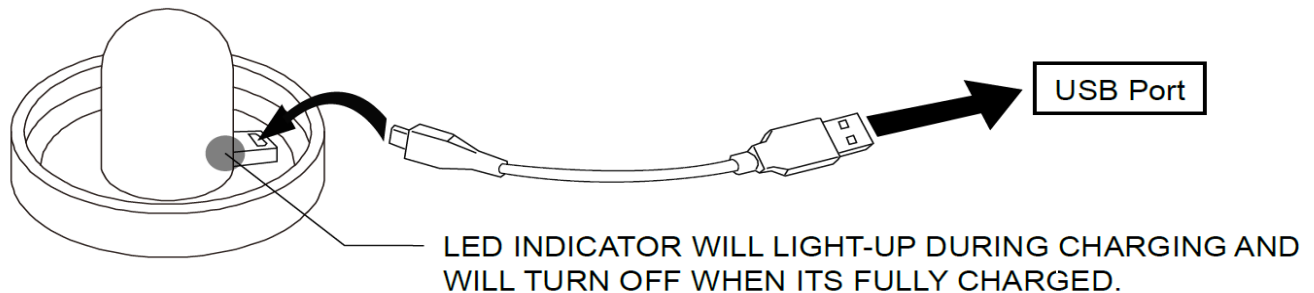
- If you suspect your child has swallowed or inserted a button battery immediately call the 24-hour Poisons Information Centre on 13 11 26 for fast, expert advice.

- Examine devices and make sure the battery compartment is correctly secured, e.g. that the screw or other mechanical fastener is tightened.

- Do not use if compartment is not secure.



CHARGE LED PUSHER BATTERY - INSTRUCTIONS



LED INDICATOR WILL LIGHT-UP DURING CHARGING AND WILL TURN OFF WHEN ITS FULLY CHARGED.
 LE VOYANT A LED S'ALLUMERA PENDANT LE CHARGEMENT ET SETEINDRA UNE FOIS LE CHARGEMENT TERMINE.
 LA SPIA LUMINOSA RIMANE ACCESA DURANTE LA RICARICA E SI SPEGNE AL TERMINE DELLA RICARICA.
 EL INDICADOR LED SE ENCIENDE DURANTE EL PROCESO DE CARGA Y SE APAGA CUANDO LA BATERIA ESTA CARGADA COMPLETAMENTE.
 DE LED-INDICATOR BRANDT TIJDENS HET LADEN EN GAAT UIT ALS HI VOLLEDIG IS OPGELADEN.
 DIE LED ANZEIGE LEUCHTET WÄHREND DES LADEVORGANGS AUF UND ERLISCHT SOBALD DER PUCK VOLLSTÄNDIG GELADEN IST:



HINT: The LED strikers each will require about 4 hours to fully charge up and will last approximately 7 hours of continuous playtime. Be sure to turn the switch to the "OFF" position when not in use or during charging.

CONSEIL: les voyants à LED requièrent chacun environ 4 heures de chargement et permettront environ 7 heures d'utilisation en continu. N'oubliez pas de pousser le bouton sur la position "ARRÊT" lorsque vous ne les utilisez pas.

SUGGERIMENTO: la batteria dei piattini LED impiega circa 4 ore per ricaricarsi completamente e garantisce circa 7 ore di gioco continuativo. Assicurarsi di impostare l'interruttore in posizione "OFF" quando non sono in uso.

NOTA: Cada uno de los dispositivos de empuje LED necesita unas 4 horas para la carga completa, y tiene una duración de 7 horas aproximadamente de juego continuo. Asegurese de poner el interruptor en la posición "OFF" cuando no lo utilice.

OPMERKING: De LED schulvers hebben ongeveer 4 uur nodig voor het volledig opladen en houden ongeveer 7 uur continu spelen uit. Zorg ervoor dat u de schakelaar op "OFF" zet als u hem niet gebruikt.

HINWEIS: Die LED Schieber benötigen jeweils circa 4 Stunden um sie voll aufzuladen. Sie leuchten für eine Spieldauer von circa 7 Stunden. Stellen Sie sicher, dass Sie den Pucks ausschalten wenn sie diese nicht mehr verwenden.

WARNING! The battery may only be charged by an adult or a child aged 8 years or older.

ATTENTION! La batterie ne doit être rechargée que par un adulte ou un enfant âgé d'au moins 8 ans.

¡ATENCIÓN! La batería solo debe ser recargada por un adulto o un niño de al menos 8 años.

AVVERTENZE! La batteria deve essere ricaricata solo da un adulto o da un bambino di almeno 8 anni.

WAARSCHUWING! De accu mag alleen worden opgeladen door een volwassene of een kind van minimaal 8 jaar oud.

ACHTUNG! Der Akku darf nur von einem Erwachsenen oder einem Kind im Alter von mindestens 8 Jahren aufgeladen werden.

WARNING! Not suitable for children under the age of 36 months due to small parts, which could be swallowed or inhaled by young children. Choking hazard! To be assembled by an adult. Children should play with adult supervision only. Please retain this information. Proper use of this table game can avoid damage or injury!

Congratulations on the purchase of your new "FASports" Table Game!

We hope you will have many hours of fun with family; and friends with this product. Please ensure that you keep your Instruction manual for future reference! Please also note your model number (as detailed on the front page of this manual and also located on the barcode panel of the colour label on the front panel of the carton packaging) as this information is necessary should you need to contact us with any product queries.

Prior to assembly of this table game please read through the Instruction manual carefully and familiarize yourself with all product parts, assembly steps, and guidelines.

We would recommend that you assemble this table game with two adults as assembly will be much easier due to size of product.

Please refer to the Parts Identifier on the following pages, and be sure that all table game parts are included.

PLEASE NOTE - If you are missing a part, or if you have any questions, please call or contact the Customer Service Centre (support@3esports.com) and we will endeavour to assist with any queries that you may have.

RECYCLING



Please take your device to the collection point of the waste disposal company responsible for your municipality. According to the Electrical and Electronic Equipment Act, owners of old devices are obliged to take all old electrical and electronic equipment to a separate collection point. The symbol shown here means that you must not dispose of your device in the household waste under any circumstances!



Batteries pose a risk to humans and pollute the environment! Never open, damage or swallow batteries, and never dispose of their contents in the environment. They may contain heavy metals that are toxic and harmful to the environment. Remove the batteries from the device before disposing of it. You are legally obliged to dispose of batteries by returning them to a retailer or placing them in the appropriate collection containers provided by your local waste disposal company. Battery disposal is free of charge. The symbol means that you must not dispose of batteries in your household waste, but must take them to a collection point.

SAFETY INSTRUCTIONS

1. Please read the following safety instructions carefully before you start to play
2. Warning: Adults should review safety guidelines with children to avoid possible risk of electric shock or other injuries.
3. Power sources - AC adapter, must have 240V AC - 12V/1000MA DC. 
4. AC Adaptor is not a toy. Only use recommended AC adaptor. Please disconnect from the power supply before cleaning.
5. Please protect the power cord. Take care that nobody can walk on it or pinch it by items placed upon or against it. Take special notice to cords at plugs, convenience receptacles, and the point of exit from the game.
6. Do not overload wall outlets and extension cords as this can result in a risk of fire or electric shock.
7. Never push objects of any kind into this game through openings as they may touch dangerous voltage points or short-out parts which could result in a fire or electric shock. Never spill liquid of any kind on the game.
8. Warning: Do not leave the table in or near the water or dampness, since this will damage the table. Use the table only inside.
9. Ventilation - Openings in the game are provided for the exhaust air to create a cushion effect. The openings on the air blower are for the intake air. Keep clear of the air blower when it is on. Do not put hand or other objects near the intake openings. To ensure reliable operation of the game and protect it from overheating these openings must not be blocked or covered.
10. Damage requiring service - Unplug the game from the wall outlet. Do not attempt to service the blower yourself as opening or removing covers may expose you to dangerous voltage or other hazards. Refer servicing to qualified service personnel under the following conditions.
 - When the power supply cord or plug is damaged.
 - If liquid has spilled, or objects have fallen into the blower.
 - When the air blower exhibits a distinct change in performance (abnormal noise), this indicates a need for service.
11. Please examine this product periodically for conditions that may result in the risk of fire, electrical shock, or injury to persons. In the event such conditions exist, the game should not be used until properly repaired.
12. Non-rechargeable batteries are not to be recharged. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. Batteries are to be inserted with the correct polarity. Exhausted batteries are to be removed from the toy. The supply terminals are not to be short circuited. For toys having a mass less than 5KG, do not operate the toy during charging.

GAME RULES**GLIDEHOCKEY****WINNING THE GAME**

- Either 2 players may compete, or 4 players may compete (2 players at each end of the game table).
- To determine who will start the game "toss a coin". The winner of the "coin toss" gets to start the game by placing the puck on the playfield.
- First player to reach the agreed score wins!

GAME RULES

- Players must hit the puck with the handheld hockey pushers or hockey sticks and attempt to shoot into the opponent's goal box.
- If you are playing as teams, players may not change positions after the game has commenced.
- In match play, teams change side after each game.
Intentional tipping of the table is not legal.
- Reaching into the playfield during play is not legal except to retrieve a "Dead Puck".

DEAD PUCK

- A puck stopping or caught between two opposing players should be retrieved, and the puck is returned to play by placing on the playing surface.

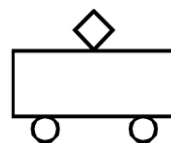
OUT OF PLAY

- A puck leaving the playfield area during play (other than through the goals), the puck is returned to play by placing on the playing surface.

Manufacturer / Importer:

3e oem sports AG
Flurweg 11, D-82402 Seeshaupt / Germany
Tel.: +49 (0) 8801-9119-100
E-Mail: service@3esports.com
Website: <https://www.3esports.com>

Please keep for future reference
MADE IN CHINA

**8+**

ATTENTION! Ne convient pas aux enfants de 36 mois. Présence de petits éléments risquant d'être avalés ou inhalés. Risque d'étouffement! Les enfants ne doivent jouer que sous la surveillance d'adultes. A monter par un adulte. Cette information à conserver SVP! Une utilisation correcte de ce baby-foot peut éviter tout dommage et blessure!

Nous vous félicitons d'avoir acheté votre nouvelle table de jeu 'FASports'

Nous espérons que vous partagerez de nombreuses heures d'amusement avec votre famille et vos amis en jouant avec ce produit. Veuillez vous assurer de conserver ce manuel d'instructions pour toute future référence ! Veuillez noter également le numéro de votre modèle (comme indiqué sur la page de couverture de ce manuel et également situé sur l'étiquette colorée du code barre du panneau avant du carton d'emballage) car cette information sera nécessaire si vous nous contactez pour toute question concernant ce produit.

Avant d'assembler cette table de jeu, veuillez lire attentivement le manuel d'instructions et familiarisez-vous avec toutes les pièces du produit, les étapes d'assemblage et les précautions à prendre.

Nous vous conseillons que l'assemblage de ce baby-foot soit réalisé par deux adultes car l'assemblage sera beaucoup plus aisé compte tenu de la taille du produit.

Veuillez vous référer à la liste des pièces donnée dans les pages suivantes pour vous assurer que toutes les pièces composant la table de jeu soient incluses.

VEUILLEZ NOTER - Si une pièce manque, ou si vous avez une question, veuillez ne pas retourner la table au magasin mais appelez ou contactez notre centre d'assistance aux consommateurs (support@3esports.com) et nous emploierons tous nos efforts pour répondre à toutes vos questions.

RECYCLAGE



Veuillez apporter votre appareil au point de collecte de l'entreprise de gestion des déchets compétente pour votre commune. Conformément à la loi sur les équipements électriques et électroniques, les propriétaires d'appareils usagés sont tenus d'apporter tous les anciens équipements électriques et électroniques dans un point de collecte séparé.

Le symbole ci-contre signifie que vous ne devez en aucun cas jeter votre appareil avec les ordures ménagères!



Les piles peuvent présenter un danger pour les personnes et polluer l'environnement ! N'ouvrez, n'endommagez et n'avez jamais les piles et ne jetez jamais leur contenu dans l'environnement. Elles peuvent contenir des métaux lourds toxiques et nocifs pour celui-ci. Retirez les piles de l'appareil avant de le jeter. Vous êtes légalement tenu de jeter les piles en les rapportant à un revendeur ou en les déposant dans les conteneurs de collecte appropriés de l'entreprise locale de gestion des déchets. La mise au rebut des piles est gratuite. Le symbole signifie que vous ne devez en aucun cas jeter les piles avec les ordures ménagères, mais que vous devez les apporter à un point de collecte.

INSTRUCTIONS DE SECURITE

1. Veuillez lire attentivement les instructions de sécurité suivantes avant de commencer à jouer.
2. Avertissement : Les adultes doivent revoir les précautions de sécurité avec les enfants afin d'éviter tout risque possible de choc électrique ou toute autre blessure.
3. Sources d'alimentation: L'adaptateur AC doit correspondre aux spécifications suivantes: 240V AC- 12V/1000MA DC. 
4. L'adaptateur n'est pas un jouet! N'utilisez que l'adaptateur SC recommandé. Merci de déconnecter l'adaptateur de son alimentation avant nettoyage.
5. Veuillez protéger le câble d'alimentation. Prenez garde à ce que personne ne marche ou ne coince le câble avec des éléments placés dessus ou contre celui-ci. Faites particulièrement attention à la prise du câble, à la prise murale et au point de sortie du câble de la table de jeu.
6. Ne surchargez pas les prises murales et les câbles d'extension car cela pourrait causer un risque d'incendie ou un choc électrique.
7. N'insérez jamais d'objets à travers les ouvertures de cette table de jeu car ils pourraient toucher des points de tension dangereux ou des parties électrifiées, ce qui pourrait causer un risque d'incendie ou un choc électrique. Ne versez jamais de liquide d'aucune sorte sur le jeu.
8. Avertissement: Ne laissez pas la table dans ou près de l'eau ou d'un lieu humide car cela pourrait endommager la table. Utilisez la table uniquement en intérieur.
9. Ventilation - Les ouvertures pratiquées dans la table de jeu sont conçues pour que l'air s'échappe, ce qui crée un effet de coussin. Les ouvertures placées sur le souffleur d'air sont conçues pour l'entrée d'air. Restez éloigné(e) du souffleur d'air lorsqu'il est en marche. Ne posez pas les mains ou tout autre objet près des ouvertures d'air. Pour assurer un fonctionnement efficace du jeu et pour le protéger de toute surchauffe, ces ouvertures ne doivent pas être bloquées ou couvertes.
10. Dommage nécessitant des réparations - Débranchez le jeu de la prise murale. Ne tentez pas de réparer le souffleur vous-même car ouvrir ou enlever les couvertures pourrait vous exposer à une tension dangereuse ou à d'autres dangers. Pour toute réparation, référez-vous à un personnel qualifié lors des conditions suivantes.
 - Lorsque le câble d'alimentation ou la prise est endommagé(e).
 - Si du liquide s'est déversé ou si des objets sont tombés dans le souffleur.
 - Lorsque le souffleur d'air semble dysfonctionner (bruit anormal), cela indique qu'il doit être réparé.
11. Veuillez examiner régulièrement ce produit afin d'éviter tout risque d'incendie, de choc électrique ou de blessure corporelle. Si un dysfonctionnement est détecté, le jeu ne devra pas être utilisé jusqu'à ce qu'il soit correctement réparé.
12. Les piles non rechargeables ne doivent pas être rechargées. Les piles rechargeables doivent être retirées du jouet avant d'être chargées. Les piles rechargeables ne doivent être rechargées que sous la surveillance d'un adulte. Différents types de piles ou de piles neuves et usagées ne doivent pas être mélangés. Les piles doivent être insérées avec la polarité correcte. Les batteries épuisées doivent être retirées du jouet. Les bornes d'alimentation ne doivent pas être court-circuitées. Pour les jouets ayant une masse inférieure à 5 kg, ne faites pas fonctionner le jouet pendant le chargement.

REGLES DU JEU**HOCKEY A AIR****GAGNER LE JEU**

- 2 joueurs peuvent jouer l'un contre l'autre, ou 4 joueurs peuvent jouer (2 joueurs par équipe).
- Pour déterminer quelle équipe va démarrer le jeu, jouez à pile ou face. Le vainqueur du pile ou face commencera le jeu en lançant le ballon au milieu du terrain
- Le premier joueur qui obtient le score convenu gagne!

REGLES DU JEU

- Les joueurs doivent frapper le palet avec les percuteurs a main ou avec les crosses de hockey et tenter de le lancer dans les buts de l'adversaire.
- Si vous jouez en équipe, les joueurs ne peuvent plus changer de position une fois que le ballon est en jeu.
- Lors d'un match, les équipes changent de côté après chaque jeu.
Secouer intentionnellement la table n'est pas permis.
- Toucher le terrain de jeu durant le jeu n'est pas permis sauf pour enlever un palet annulé.

PALET ANNULE

- Un palet arrêté ou coincé entre deux joueurs adversaires devra être retiré et le palet sera alors remis en jeu en le plaçant sur la surface de jeu.

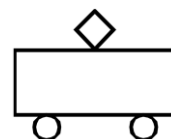
HORS JEU

- Un palet quittant le terrain de jeu (autrement que par les buts) devra être remis en jeu en le plaçant sur la surface de jeu.

Fabricant / Importateur:

3e oem sports AG
Flurweg 11, D-82402 Seeshaupt / Germany
Tel.: +49 (0) 8801-9119-100
E-Mail: service@3esports.com
Site web: <https://www.3esports.com>

A conserver pour toute future reference
FABRIQUE EN CHINE

**8+**

¡ATENCIÓN! No conviene a los niños menores de 36 meses. Contiene piezas pequeñas, que podrían ser tragados o inhalados por niños pequeños. Riesgo de asfixia! Los niños no deben jugar nunca con ellos sin la supervisión de un adulto. A montar por un adulto. Rogamos guarden esta advertencia. El uso adecuado de este juego de mesa puede evitar daños o lesiones.

Gracias por la compra de su nuevo juego de mesa "FASports".

Esperamos que con este producto usted pueda disfrutar de muchas horas de diversión con su familia y amigos. Asegurese de conservar este manual de instrucciones para futuras consultas. Tome nota también de su número de modelo (como se detalla en la primera página de este manual, así como en el panel del código de barras de la etiqueta de color situada en la parte delantera del embalaje de cartón) ya que esta información será necesaria en caso de que necesite ponerse en contacto con nosotros para consultar cualquier cuestión acerca del producto.

Antes de proceder con el montaje de este juego de mesa, lea detenidamente el manual de instrucciones y familiarícese con todas las piezas del producto, pasos de montaje y directrices.

Se recomienda que el montaje de este juego de mesa se lleve a cabo por dos adultos dado que, de este modo y debido al tamaño del producto, será mucho más fácil.

Consulte la sección "Identificador de piezas" en las páginas siguientes y asegúrese de que se hayan incluido todas las piezas del juego de mesa.

NOTA - Si echa en falta alguna pieza del mismo o si tiene cualquier pregunta, no devuelva el juego a la tienda y llame o pongase en contacto con el Servicio de atención al cliente (support@3esports.com). Nos esforzaremos en ayudarle ante cualquier duda que pueda tener.

RECICLAJE



Lleve su aparato al punto de recogida de la empresa de gestión de residuos competente en su municipio. Según la Ley alemana sobre aparatos eléctricos y electrónicos, los propietarios de aparatos usados están obligados a llevar todos los aparatos eléctricos y electrónicos usados a un punto de recogida separado. El símbolo adjunto significa que no debe tirar su aparato a la basura doméstica bajo ningún concepto.



¡Las pilas suponen un peligro para las personas y contaminan el medio ambiente! No abra, dañe ni ingiera nunca las pilas y no tire nunca su contenido al medio ambiente. Pueden contener metales pesados que son tóxicos y perjudiciales para este. Retire las pilas del dispositivo antes de desecharlo. Está obligado por ley a desechar las pilas entregándolas a un distribuidor o depositándolas en los contenedores de recogida correspondientes de la empresa local de gestión de residuos. La recogida de pilas es gratuita. El símbolo significa que no debe tirar las pilas a la basura doméstica bajo ningún concepto, sino que debe llevarlas a un punto de recogida.

INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD

1. Lea detenidamente las instrucciones de seguridad antes de comenzar a jugar.
2. Advertencia: Se recomienda que los adultos lean las instrucciones de seguridad junto con los niños para evitar posibles descargas eléctricas u otras lesiones.
3. Fuentes de alimentación: El adaptador de CA debe ser de 240V AC - 12V/1000MA DC. 
4. ¡El adaptador no es un juguete! Usar únicamente los adaptadores de CA recomendados. Desconecte, por favor, el adaptador de red antes de limpiarla.
5. Proteja el cable de alimentación. Tenga cuidado de que nadie pueda pisar el cable ni de que pueda ser aplastado por objetos. Preste especial atención a los cables en los enchufes, a las tomas de corriente y al punto desde donde salen del aparato.
6. No sobrecargue las tomas de pared ni los alargadores, ya que podrían producirse incendios o descargas eléctricas.
7. Nunca introduzca objetos de ningún tipo en este juego a través de las aberturas ya que pueden hacer contacto con puntos de tensión peligrosos o provocar un cortocircuito en las piezas lo cual podría resultar en incendios o descargas eléctricas. Nunca derrame ningún tipo de líquido sobre el juego.
8. Advertencia: No coloque la mesa dentro o cerca del agua ni de la humedad, ya que esto podría dañar la mesa. Utilice la mesa solamente en el interior.
9. Ventilación: las aberturas en el juego se suministran para el escape de aire con objeto de crear un efecto amortiguador. Las aberturas en el ventilador son para la toma de aire. Mantenga el ventilador sin obstrucciones cuando este encendido. No coloque la mano ni otros objetos cerca de las aberturas de toma de aire. Para garantizar un funcionamiento fiable del juego y protegerlo del sobrecalentamiento, estas aberturas no se deben bloquear ni cubrir.
10. Daños que requieren reparación: desconecte el juego de la toma de la pared. No intente reparar el ventilador ya que el abrir o retirar las cubiertas se expone a un voltaje peligroso y a otros riesgos. Consulte con personal de mantenimiento cualificado en las condiciones siguientes.
 - Cuando el cable de alimentación o el enchufe esté dañado.
 - Si se ha derramado líquido o se han caído objetos en el ventilador.
 - Cuando el ventilador muestra un cambio en el funcionamiento (ruido anormal), significa que necesita mantenimiento.
11. Compruebe las condiciones de este producto periódicamente para evitar el riesgo de incendios, descargas eléctricas o lesiones personales. En caso de encontrar alguna condición anormal, no debe utilizar el juego hasta que sea debidamente reparado.
12. Las baterías no recargables no deben recargarse. Las baterías recargables se deben quitar del juguete antes de cargarlas. Las baterías recargables solo se pueden cargar bajo la supervisión de un adulto. Los diferentes tipos de baterías o baterías nuevas y usadas no deben mezclarse. Las baterías deben insertarse con la polaridad correcta. Las baterías agotadas deben ser removidas del juguete. Los terminales de suministro no deben estar en cortocircuito. Para los juguetes que tienen una masa inferior a 5 kg, no opere el juguete durante la carga.

REGLAS DEL JUEGO

HOCKEY DE MESA

GANAR EL JUEGO

- Pueden competir 2 o 4 jugadores (2 jugadores a cada extremo de la mesa de juego).
- Para determinar quien comenzara a jugar, se echa una moneda al aire. El ganador comienza el juego colocando el disco en el campo de juego.
- El primer jugador que alcance la puntuación acordada gana.

NORMAS DEL JUEGO

- Los jugadores deben golpear el disco con los impulsores de hockey manuales o los palos de hockey e intentar lanzarlo en la portería del oponente.
- Si juegan como equipos, los jugadores no pueden cambiar posiciones después del inicio del juego.
- En juegos de partidos, los equipos cambian de lado después de cada partido.
- No es legal inclinar la mesa de modo intencionado.
- No es legal agarrar nada con la mano en la superficie de juego, excepto para recuperar un disco muerto.

DISCO MUERTO

- Un disco que se para o queda atascado entre dos oponentes debe recuperarse, y se devuelve al juego colocandolo sobre la superficie de juego.

FUERA DE JUEGO

- Si un disco sale del área de juego durante el partido (excepto en el caso de los goles), se devuelve colocandolo sobre la superficie de juego.

Fabricante / Importador:

3e oem sports AG
Flurweg 11, D-82402 Seeshaupt / Germany
Tel.: +49 (0) 8801-9119-100
Mail: service@3esports.com
Web: <https://www.3esports.com>

Guardar para futuras consultas
FABRICADO EN CHINA



AVVERTENZE! Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Presenza di piccoli elementi, che potrebbero essere ingeriti o inalati. Rischio di soffocamento! Da usare sotto il diretto controllo di un adulto. Deve essere montato da un adulto. Conservate bene queste informazioni. L'uso corretto di questo tavolo da gioco evita danni e/o lesioni.

Complimenti per aver acquistato il nuovo tavolo da gioco "FASports"!

Speriamo che trascorrerete molte ore divertenti con famiglia e amici con questo prodotto. Conservare questo Manuale di Istruzioni per eventuali riferimenti futuri! Annotate anche il numero del modello (come riportato sulla copertina del manuale e anche sul codice a barre dell'etichetta colorata sul pannello frontale del cartone di imballaggio) in quanto questa informazione è necessaria in caso ci dobbiate contattare per eventuali richieste sul prodotto.

Prima di montare il tavolo leggere attentamente il manuale di istruzioni e familiarizzarsi con le parti del prodotto, le fasi di montaggio e le linee guida.

Raccomandiamo di montare il tavolo con due adulti in quanto in tal modo il montaggio sarà molto più semplice, viste le dimensioni del prodotto.

Fare riferimento all'Identificazione delle Parti nelle pagine seguenti, e assicurarsi che siano contenute tutte le parti del tavolo.

NOTARE CHE - Se manca una parte o se avete domande, non restituite il tavolo al negozio, chiamate o contattate il Servizio Clienti (support@3esports.com) faremo del nostro meglio per assistervi con le domande che ci porrete.

RICICLAGGIO



Si prega di portare il proprio apparecchio al centro di raccolta dell'azienda di smaltimento rifiuti competente per il proprio comune. Ai sensi della legge sugli apparecchi elettrici ed elettronici, i proprietari di apparecchi usati sono tenuti a portare tutti i vecchi apparecchi elettrici ed elettronici in un centro di raccolta separato. Il simbolo qui accanto indica che il proprio apparecchio non deve essere smaltito insieme ai rifiuti domestici!



Pericolo per le persone e inquinamento ambientale causato dalle batterie! Non aprire, danneggiare o ingerire mai le batterie e non gettarne mai il contenuto nell'ambiente. Possono contenere metalli pesanti tossici e nocivi per l'ambiente. Rimuovere le batterie dall'apparecchio prima di smaltirlo. È obbligatorio per legge smaltire le batterie consegnandole a un rivenditore o gettandole negli appositi contenitori di raccolta dell'azienda locale di smaltimento dei rifiuti. Lo smaltimento delle batterie è gratuito. Il simbolo indica che le batterie non devono essere gettate nei rifiuti domestici, ma devono essere portate in un punto di raccolta.

ISTRUZIONI RELATIVE ALLA SICUREZZA

1. Leggere attentamente le seguenti istruzioni relative alla sicurezza prima di iniziare a giocare.
2. Avvertenza: Gli adulti devono verificare le linee guida per la sicurezza con i bambini per evitare rischi di folgorazione o altre lesione.
3. Alimentazione: L'adattatore CA deve presentare 240V AC - 12V/1000MA DC. 
4. L'adattatore non è un giocattolo! Servirsi unicamente dell'adattatore CA raccomandato. Prima di procedere alla pulizia, scollegare l'adattatore della corrente elettrica.
5. Proteggere il cavo di alimentazione. Fare attenzione che nessuno lo calpesti o che non resti schiacciato da oggetti appoggiati sopra o contro. Fare particolare attenzione a spine, prese e al punto di uscita dal gioco.
6. Non sovraccaricare le prese e le prolunghe in quanto ciò può provocare incendi o folgorazioni.
7. Non infilare oggetti di alcun tipo nel gioco attraverso le aperture in quanto potrebbero toccare punti sotto carico oppure cortocircuitare parti, con conseguente incendio o folgorazione. Non rovesciare liquidi di alcun tipo sul gioco.
8. Avvertenza: Non lasciare il tavolo in acqua o in zone umide o vicino ad esse, poiché questo danneggerebbe il tavolo. Usare il tavolo solo al coperto.
9. Ventilazione - Le aperture del gioco sono sfiati, predisposti per creare un effetto cuscinetto. Le aperture sulla ventola sono per l'aria in ingresso. Stare lontani dalla ventola quando è accesa. Non mettere le mani o altri oggetti vicino agli ingressi aria. Per garantire il funzionamento affidabile del gioco e proteggerlo da surriscaldamento, gli sfiati non devono mai essere bloccati o coperti.
10. Danni che richiedono riparazione - Scollegare il gioco dalla presa di corrente. Non tentare di riparare la ventola da soli in quanto aprire o togliere i coperchi può esporre a tensione pericolosa o altri rischi. Fare riferimento a personale qualificato, nelle seguenti condizioni.
 - Cuando el cable de alimentación o el enchufe esté dañado.
 - Si se ha derramado liquido o se han caído objetos en el ventilador.
 - Cuando el ventilador muestra un cambio en el funcionamiento (ruido anormal), significa que necesita mantenimiento.
11. Esaminare periodicamente questo prodotto per verificare eventuali condizioni che potrebbero rappresentare rischio di incendio, folgorazione o lesioni a persone. In caso esistano tali condizioni, il gioco non deve essere utilizzato fino a quando è stato riparato.
12. Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate. Le batterie ricaricabili devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere caricate. Le batterie ricaricabili devono essere caricate solo sotto la supervisione di un adulto. Diversi tipi di batterie o batterie nuove e usate non devono essere mischiate. Le batterie devono essere inserite con la polarità corretta. Le batterie scariche devono essere rimosse dal giocattolo. I terminali di alimentazione non devono essere cortocircuitati. Per i giocattoli con una massa inferiore a 5 kg, non utilizzare il giocattolo durante la carica.

REGOLE DI GIOCO**AIR-HOCKEY VINCERE LA****PARTITA**

- Possono giocare 2 o 4 giocatori (2 giocatori per ogni squadra).
- Per decidere chi inizia la partita „gettare una moneta". Il vincitore del "lancio della moneta" inizia il gioco mettendo il puck nel mezzo del campo.
- Il primo giocatore a raggiungere il punteggio concordato vince!

REGOLE DI GIOCO

- I giocatori devono colpire il puck tenendo in mano il pusher e tentare di mandarlo nella rete dell'avversario.
- Se si gioca a squadre, i giocatori non possono cambiare le posizioni dopo che il puck è stato servito.
- Nel gioco a squadre, le squadre cambiano lato dopo ogni partita.
- Scuotere o dondolare appositamente il tavolo gioco non è legale.
- Toccare il campo da gioco durante la partita non è permesso, salvo che per recuperare un puck perso.

PUCK PERSO

- Un puck fermo o bloccato fra 2 giocatori avversari deve essere recuperato e rimesso in gioco. Questo avviene rimettendo il puck sulla superficie del tavolo gioco.

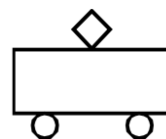
FUORI GIOCO

- Un puck che esce dal campo durante il gioco (tranne che finisce nella rete!) deve essere rimesso in gioco, rimettendolo sulla superficie del campo gioco.

Produttore / Importatore:

3e oem sports AG
Flurweg 11, D-82402 Seeshaupt / Germany
Tel.: +49 (0) 8801 9119-100
Mail: service@3esports.com
Web: <https://www.3esports.com>

Conservare per eventuali riferimenti futuri.
Fabbricato in Cina

**8+**

WAARSCHUWING! Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Bevat kleine onderdelen, die kunnen worden ingeslikt en/of ingeademd. Verstikkingsgevaar! Kinderen dienen te spelen onder toezicht van volwassenen. Mag door volwassenen gebouwd worden. Bewaar deze informatie. Een juist gebruik van deze speeltafel zal schade en kwetsuren voorkomen!

Gefeliciteerd met de aankoop van jouw nieuwe "FASports" speeltafel!

Wij wensen jou vele uren vermaak met familie en vrienden met dit product. Zorg ervoor dat je deze gebruikshandleiding bewaart als referentiemateriaal voor later! Gelieve ook jouw modelnummer te noteren (zoals aangeduid op de voorpagina van deze handleiding; je kan dit ook vinden op de barcode van het kleurenetiket op het voorpaneel van de kartonnen verpakking) daar deze informatie noodzakelijk is indien je ons wil contacteren met mogelijke vragen over dit product.

Alvorens deze speeltafel te monteren, moet je de gebruikshandleiding grondig lezen en jezelf vertrouwd maken met alle onderdelen van het product, de montagestappen en de richtlijnen.

Wij raden aan deze speeltafel met twee volwassenen te monteren daar de montage veel vlotter zal verlopen omwille van de grootte van dit product.

Gelieve te verwijzen naar de Onderdelenlijst op de volgende pagina's en te checken dat alle onderdelen voor de speeltafel aanwezig zijn.

NOTEER AUB - Indien er een onderdeel ontbreekt of indien je vragen hebt, gelieve de tafel niet terug te brengen naar de winkel, maar bel of contacteer onze Klantendienst (support@3esports.com) en we zullen onze uiterste best doen om je te helpen met de vragen die je eventueel hebt.

RECYCLING



Breng uw apparaat naar het inzamelpunt van het afvalverwerkingsbedrijf dat verantwoordelijk is voor uw gemeente. Volgens de wet op elektrische en elektronische apparatuur zijn eigenaren van oude apparaten verplicht om alle oude elektrische en elektronische apparaten naar een apart inzamelpunt te brengen. Het symbool hiernaast betekent dat u uw apparaat in geen geval bij het huisvuil mag gooien!



Gevaar voor mensen en milieuvervuiling door batterijen! Open, beschadig of slik batterijen nooit in en breng de inhoud ervan nooit in het milieu. Ze kunnen zware metalen bevatten die giftig en schadelijk zijn voor het milieu. Verwijder de batterijen uit het apparaat voordat u het weggooit. U bent wettelijk verplicht om batterijen af te voeren door ze bij een handelaar in te leveren of in de daarvoor bestemde inzamelbakken van het plaatselijke afvalverwerkingsbedrijf te deponeren. Het afvoeren van batterijen is gratis. Het symbool betekent dat u batterijen in geen geval bij het huisvuil mag gooien, maar ze naar een inzamelpunt moet brengen.

VEILIGHEIDSMATREGELEN

1. Lees aandachtig onderstaande veiligheidsmaatregelen vooralleer je begint te spelen.
2. Waarschuwing: Volwassenen nemen beter de veiligheidsmaatregelen door met de kinderen om mogelijk risico op elektrische schok of andere kwetsuren te voorkomen.
3. Stroomtoevoer: De AC-adapter moet een uitgang van 240V AC - 12V/1000MA DC hebben. 
4. De adapter is geen speelgoed! Gebruik uitsluitend de aanbevolen AC-adapter. Haal de adapter van het spel uit het stopcontact voordat u deze schoonmaakt.
5. Bescherm ook de stroomkabel. Zorg ervoor dat er niemand op kan lopen of dat de draad niet kan worden genepen tussen voorwerpen die erop of ertegen geplaatst zijn. Wees extra voorzichtig met de kabel aan de stekker, multistopcontacten, en de uitgang van de draad aan het spel.
6. Overlaad de stopcontacten en verlengdraden niet, daar dit het risico op vuur of elektrische schok verhoogt.
7. Duw geen enkel voorwerp in het spel doorheen de openingen, daar deze gevaarlijke voltagepunten of delen die kortsluiting veroorzaken kunnen aanraken wat zou kunnen resulteren in vuur of een elektrische schok. Mors geen enkele soort vloeistof over het spel.
8. Waarschuwing: Laat de tafel niet in of nabij water of vochtigheid staan, daar dit de tafel zal beschadigen. Gebruik de tafel enkel binnenshuis.
9. Ventilatie - Er zijn openingen in het spel voorzien voor de luchtuitleet om een kusseneffect te maken. De openingen op de luchtblazer dienen om de lucht op te nemen. Blijf op een veilige afstand van de luchtblazer eens hij aangeschakeld is. Breng geen handen of andere voorwerpen in de nabijheid van de openingen voor de luchtinlaat. Zorg ervoor dat de openingen niet zijn geblokkeerd of bedekt om een goede functie van het spel te verkrijgen en om oververhitten te vermijden.
10. Beschadiging die herstelling nodig heeft - Haal de stekker uit het stopcontact. Probeer niet zelf de luchtblazer te herstellen, daar het openen of het verwijderen van delen u blootstelt aan gevaarlijke voltages of andere gevaren. Laat het herstellen over aan het gekwalificeerde personeel over onder de volgende instructies:
 - als de stroomkabel of de stekker beschadigd is.
 - Als er vloeistof werd gemorst, of als er voorwerpen in de luchtblazer zijn gevallen.
 - Als de luchtblazer minder goed blijkt te werken (abnormaal geluid), dit duidt een nood aan onderhoud aan.
11. Onderzoek ook dit product regelmatig op zaken die kunnen leiden tot het risico op vuur, elektrische schok of kwetsuren aan personen. In geval dit toch voorkomt, dan mag het spel niet meer worden gebruikt totdat het correct hersteld is.
12. Niet-oplaadbare batterijen mogen niet worden opgeladen. Oplaadbare batterijen moeten uit het speelgoed worden verwijderd voordat ze worden opgeladen. Oplaadbare batterijen mogen alleen worden opgeladen onder toezicht van een volwassene. Verschillende soorten batterijen of nieuwe en gebruikte batterijen mogen niet worden gemengd. Batterijen moeten met de juiste polariteit worden geplaatst. Lege batterijen moeten uit het speelgoed worden verwijderd. De voedingsaansluitingen mogen niet worden kortgesloten. Voor speelgoed met een massa van minder dan 5 kg, gebruik het speelgoed niet tijdens het opladen.

SPELREGELS**LUCHTHOCKEY****HET SPEL WINNEN**

- 2 of 4 spelers (2 per team) kunnen tegen elkaar spelen.
- Om te bepalen wie het spel zal starten, moet je een muntje opgooien.
- De eerste speler die de vooropgestelde score behaalt, wint het spel!

SPELREGELS

- Spelers moeten de puck raken met de glidehockey schuivers, of met de en deze in het doel van de tegenstander proberen te schieten.
- Indien je als team speelt, mogen de spelers niet van plaats verwisselen nadat het spel begonnen is.
- Bij het spelen van een match, veranderen de teams van zijde na elk spel.
- Opzettelijk schudden en opheffen van de tafel is niet toegelaten.
- Je handen binnen het speelveld steken tijdens een spel is niet toegelaten, behalve voor het wegnemen van een dode puck.

DODE PUCK

- Een puck die stopt of vast komt te zitten tussen twee tegenspelers, moet worden weggenomen en terug in het spel gebracht worden door deze op het speloppervlak te plaatsen.

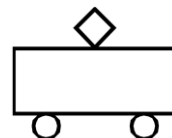
BUITEN HET SPEL

- Een puck die het speelveld tijdens het spelen verlaat (met uitzondering van de doelen), moet terug in het spel gebracht worden door deze op het speelveld te plaatsen.

Fabrikant / Importeur:

3e oem sports AG
Flurweg 11, D-82402 Seeshaupt / Germany
Tel.: +49 (0) 8801-9119-100
Mail: service@3esports.com
Web: <https://www.3esports.com>

Gelieve dit te bewaren als referentiemateriaal voor later
MADE IN CHINA

**8+**

ACHTUNG! Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten. Enthält kleine Bauteile, die verschluckt oder eingeatmet werden können. Erstickungsgefahr! Muss von Erwachsenen aufgebaut werden. Kinder sollten nur unter Aufsicht eines Erwachsenen spielen. Bitte diese Information aufbewahren. Bei korrekter Benutzung dieses Spieltischs vermeiden Sie Beschädigungen und Verletzungen!

Herzlichen Glückwunsch zu Ihrem neuen "FASports"- Spieltisch!

Wir hoffen, dass Sie mit Ihrer Familie und Ihren Freunden viele Stunden Spaß mit diesem Produkt haben werden. Bitte bewahren Sie diese Anleitung für die weitere Verwendung auf! Bitte notieren Sie die Modellnummer (die Sie auf dem Deckblatt dieses Handbuchs und auch neben dem Strichcode auf dem bunten Aufkleber an der Vorderseite der Verpackung finden), da Sie diese eventuell benötigen, falls Sie sich mit uns in Verbindung setzen möchten.

Vor der Montage lesen Sie dieses Handbuch bitte aufmerksam durch. Machen Sie sich mit den Teilen, Montageschritten und den Sicherheitshinweisen vertraut.

Wir empfehlen, dass Sie dieses Tischspiel wegen der Größe des Produkts mit zwei Erwachsenen zusammenbauen.

Bitte-verwenden Sie die-Teilebeschreibung auf den folgenden Seiten und vergewissern Sie sich, dass alle Teile für das Tischspiel vorhanden sind.

HINWEIS - Sollte ein Teil fehlen oder falls Sie Fragen haben. Setzen Sie sich bitte mit unserem Kundendienst (support@3esports.com) in Verbindung. Wir werden uns bemühen eventuell aufgetretene Probleme zu beheben.

RECYCLING



Bitte bringen Sie Ihr Gerät zur Sammelstelle des für Ihre Gemeinde zuständigen Abfallentsorgungsunternehmens. Nach dem Elektro- und Elektronikgerätegesetz sind die Besitzer von Altgeräten verpflichtet, alle alten Elektro- und Elektronikgeräte in eine separate Sammelstelle zu bringen. Das nebenstehende Symbol bedeutet, dass Sie Ihr Gerät auf keinen Fall in den Hausmüll werfen dürfen!



Gefährdung von Menschen und Verschmutzung der Umwelt durch Batterien! Öffnen, beschädigen oder verschlucken Sie Batterien niemals und bringen Sie Ihren Inhalt niemals in die Umwelt. Sie können Schwermetalle enthalten, die giftig und schädlich für diese sind. Entfernen Sie die Batterien aus dem Gerät, bevor Sie es entsorgen. Sie sind gesetzlich verpflichtet, Batterien zu entsorgen, indem Sie sie bei einem Händler abgeben oder in die entsprechenden Sammelbehälter des örtlichen Abfallentsorgungsunternehmens einwerfen. Die Entsorgung von Batterien ist kostenlos. Das Symbol bedeutet, dass Sie Batterien auf keinen Fall in den Hausmüll werfen dürfen, sondern sie zu einer Sammelstelle bringen müssen.

SICHERHEITSHINWEISE

1. Bitte lesen Sie die folgenden Sicherheitshinweise, bevor Sie das Spiel beginnen.
2. Warnung: Erwachsene müssen die Sicherheitshinweise mit Kindern lesen und diese auf die Gefahren durch elektrische Schläge und die Verletzungsgefahren hinweisen.
3. Stromquellen: Der AC-Adapter muss 240V AC - 12V/1000MA DC haben. 
4. Der Adapter ist kein Spielzeug! Verwenden Sie nur den empfohlenen AC-Adapter. Bitte trennen Sie die Verbindung zur Stromversorgung, bevor Sie das Spiel oder den Adapter reinigen.
5. Bitte schützen Sie das Stromkabel. Achten Sie darauf, dass niemand auf das Kabel treten kann und dass es nicht von Gegenständen eingeklemmt wird. Achten Sie insbesondere auf die Kabel an den Steckern, auf entsprechende Steckdosen und auf die Ausgangsbuchsen am Spiel.
6. Überlasten Sie die Steckdosen und Verlängerungskabel nicht; es besteht Brandgefahr bzw. die Gefahr elektrischer Schläge.
7. Schieben Sie keine Gegenstände durch die Öffnungen in das Gerät; Hochspannungsführende Bereiche oder herausstehende Teile könnten berührt werden; es besteht Brandgefahr und die Gefahr eines elektrischen Schlags. Gießen Sie niemals Flüssigkeit, gleich welcher Art, in das Produkt.
8. Warnung: Stellen Sie den Tisch nicht an nassen oder feuchten Orten auf, da er dort beschädigt werden-könnte. Verwenden Sie den Tisch nur in Innenräumen.
9. Be- und Entlüftung - Die Öffnungen am Gerät dienen dem Luftaustritt, durch welchen der Luftkisseneffekt erzeugt wird. Die Öffnungen am Ventilator dienen der Luftaufnahme. Halten Sie Abstand zum eingeschalteten Ventilator. Schieben Sie weder Ihre Hände noch Gegenstände in die Ansaugöffnungen. Diese Öffnungen dürfen weder verstellt noch verdeckt werden, da die Innenteile sonst der Überhitzung ausgesetzt sind und beschädigt werden.
10. Im Schadensfall - Trennen Sie das Gerät von der Netzversorgung. Versuchen Sie nicht, den Ventilator eigenhändig zu reparieren. Öffnen oder entfernen Sie die Abdeckungen nicht; im Inneren des Gerats herrscht gefährliche Hochspannung. Wenden Sie sich in den folgenden Situationen an Fachpersonal:
 - Wenn das Stromkabel oder der Stecker beschädigt ist.
 - Wenn Flüssigkeit oder Gegenstände in das Produkt eingedrungen sind.
 - Wenn die Leistung des Ventilators sich wahrnehmbar verändert (Gerauschbildung).
11. Bitte überprüfen Sie dieses Produkt regelmäßig auf Brandgefahren, die Gefahr eines elektrischen Schlags oder Verletzungsgefahren. In diesen Fällen muss das Spiel repariert werden, bevor es wieder verwendet werden kann.
12. Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen nicht wieder aufgeladen werden. Akkus sind vor dem Laden vom Spielzeug zu entfernen. Wiederaufladbare Batterien dürfen nur unter Aufsicht von Erwachsenen geladen werden. Verschiedene Arten von Batterien oder neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht gemischt werden. Batterien müssen mit der richtigen Polarität eingelegt werden. Verbrauchte Batterien sind vom Spielzeug zu entfernen. Die Versorgungsanschlüsse dürfen nicht kurzgeschlossen werden. Bei Spielzeugen mit einer Masse von weniger als 5 kg darf das Spielzeug während des Ladevorgangs nicht benutzt werden.

SPIELREGELN**AIRHOCKEY****SO GEWINNEN SIE DAS SPIEL**

- Es können 2 oder 4 Spieler gegeneinander antreten (2 Spieler an jedem Ende des Tisches).
- Entscheiden Sie mit einem Münzwurf, wer das Spiel beginnt. Der Gewinner des Münzwurfs beginnt das Spiel, indem er den Puck in das Spielfeld legt.
- Der erste Spieler, der den vereinbarten Punktestand erreicht, ist der Gewinner!

SPIELREGELN

- Die Spieler müssen versuchen den Puck mit den Hockey-Schiebern oder -Schlägern in das gegnerische Tor zu schießen.
- Teams dürfen ihre Positionen nicht wechseln, nachdem das Spiel begonnen hat.
- Die Teams wechseln nach jedem Spiel (nach jeder Runde) die Seiten.
- Das absichtliche Kippen des Tisches ist nicht erlaubt.
- Während des Spiels dürfen Sie nicht in das Spielfeld greifen; es sei denn, Sie müssten einen toten Puck entfernen.

TOTER PUCK

- Ein Puck, der zwischen den gegnerischen Spielern stoppt oder dort blockiert ist, kann herausgenommen werden. Der Puck wird auf die Spielfläche zurückgelegt.

AUS

- Ein Puck, der das Spielfeld während des Spiels verlässt (kein Tor), wird auf das Spielfeld zurückgelegt.

Hersteller / Importeur:

3e oem sports AG
Flurweg 11, D-82402 Seeshaupt/Germany
Tel.: +49 (0) 8801-9119-100
Mail: service@3esports.com
Web: <https://www.3esports.com>

Bitte für weitere Verwendung aufbewahren.
MADE IN CHINA

**8+**