



95030

BASKETBALL ARCADE GAME

UK – BASKETBALL ARCADE GAME – ASSEMBLY INSTRUCTIONS
FR – JUE D'ARCADE DE BASKET-BALL - INSTRUCTIONS D'ASSEMBLAGE
ES – JUEGO DE ARCADE DE BALONCESTO - INSTRUCCIONES DE MONTAJE
IT – GIOCO ARCADE DI BASKET - ISTRUZIONI PER IL MONTAGGIO
NL – BASKETBAL ARCADE SPEL - MONTAGE-INSTRUCTIES
DE – BASKETBALL ARCADE SPIEL - AUFBAUANLEITUNG



95030



	STEEL TUBE
	TUYAU EN ACIER
	TUBO DE ACERO
	TUBO IN ACCIAIO
	STAALEN BUIS
2 x	STAHLROHR
95030J-01	

	STEEL TUBE
	TUYAU EN ACIER
	TUBO DE ACERO
	TUBO IN ACCIAIO
	STAALEN BUIS
2 x	STAHLROHR
95030J-02	

	STEEL TUBE
	TUYAU EN ACIER
	TUBO DE ACERO
	TUBO IN ACCIAIO
	STAALEN BUIS
1 x	STAHLROHR
95030J-03	

	STEEL TUBE
	TUYAU EN ACIER
	TUBO DE ACERO
	TUBO IN ACCIAIO
	STAALEN BUIS
1 x	STAHLROHR
95030J-04	

	STEEL TUBE
	TUYAU EN ACIER
	TUBO DE ACERO
	TUBO IN ACCIAIO
	STAALEN BUIS
1 x	STAHLROHR
95030J-05	

	STEEL TUBE
	TUYAU EN ACIER
	TUBO DE ACERO
	TUBO IN ACCIAIO
	STAALEN BUIS
1 x	STAHLROHR
95030J-06	

	STEEL TUBE
	TUYAU EN ACIER
	TUBO DE ACERO
	TUBO IN ACCIAIO
	STAALEN BUIS
2 x	STAHLROHR
95030J-07	

	STEEL TUBE
	TUYAU EN ACIER
	TUBO DE ACERO
	TUBO IN ACCIAIO
	STAALEN BUIS
2 x	STAHLROHR
95030J-08	

	STEEL TUBE
	TUYAU EN ACIER
	TUBO DE ACERO
	TUBO IN ACCIAIO
	STAALEN BUIS
2 x	STAHLROHR
95030J-09	

	STEEL TUBE
	TUYAU EN ACIER
	TUBO DE ACERO
	TUBO IN ACCIAIO
	STAALEN BUIS
2 x	STAHLROHR
95030J-10	

	STEEL TUBE
	TUYAU EN ACIER
	TUBO DE ACERO
	TUBO IN ACCIAIO
	STAALEN BUIS
1 x	STAHLROHR
95030J-11	

	STEEL TUBE
	TUYAU EN ACIER
	TUBO DE ACERO
	TUBO IN ACCIAIO
	STAALEN BUIS
2 x	STAHLROHR
95030J-12	

	BALL RETURN + SIDE NET
	RETOUR DE BOULE + FILET LATÉRAL
	RETORNO DE BOLA + RED LATERAL
	RITORNO A SFERA + RETE LATERALE
	BAL RETOUR + ZIJNET
1 x	BALLRÜCKLAUF + SEITENNETZ
95030J-13	

	ELECTRONIC SCOREBOARD
	TABLEAU DE BORD ÉLECTRONIQUE
	TABLERO ELECTRONICO
	PUNTEGGIO ELETTRONICO
	ELEKTRONISCH SCOREBORD
1 x	ELEKTRONISCHER PUNKTEZÄHLER
95030J-14	

	SENSOR
	CAPTEUR
	SENSOR
	SENSORE
	SENSOR
2 x	SENSOR
95030J-15	

	M 6 NUT	
	M 6 ECROU	
	M 6 TUERCA	
	M 6 VITE A DADO	
	32 x	M6 MOER
		M 6 MUTTER
95030J-16		

	RIM	
	CERCLE	
	LLANTA	
	CERCHIO	
	2 x	BASKETRING
		KORB
95030J-17		

	RIM SUPPORT PLATE
	PLAQUE DE SUPPORT DE JANTE
	PLACA DE SOPORTE DE LLANTA
	PIASTRA DI SUPPORTO CERCHIO
	2 x
	KORB HALTERUNG
95030J-18	

	AIR PUMP
	POMPE À AIRE
	BOMBA DE AIRE
	POMPA D'ARIA
	1 x
	LUFTPUMPE
95030J-19	

	RIM NET
	FILET
	RED
	POTENZA
	2 x
	NETZ
95030J-20	

	BACKBOARD
	PANNEAU
	RESPALDO
	BACKBOARD
	1 x
	KORBRETT
95030J-21	


	M 6 WASHER	
	M 6 RONDELLE	
	M 6 ARANDELA	
	M 6 RONDELLA	
	46 x	M 6 SLUITRING
		M6 UNTERLEGSCHIEBE
95030J-22		


	M6 x 20mm HEX BOLT	
	M6 x 20mm HEX BOULON	
	M6 x 20mm HEX PERNO	
	16 x	M6 x 20mm HEX BOLT
		M6 x 20mm HEX BOUT
		M6 x 20mm HEX BOLZEN
95030J-23		


	M6 x 29mm HEX BOLT	
	M6 x 29mm HEX BOULON	
	M6 x 29mm HEX PERNO	
	6 x	M6 x 29mm HEX BOLT
		M6 x 29mm HEX BOUT
		M6 x 29mm HEX BOLZEN
95030J-24		


95030




	M6 x 42mm HEX BOLT
	M6 x 42mm HEX BOULON
	M6 x 42mm HEX PERNO
	M6 x 42mm HEX BOLT
	4 x M6 x 42mm HEX BOUT
	M6 x 42mm HEX BOLZEN
95030J-25	


	M6 x 50mm HEX BOLT
	M6 x 50mm HEX BOULON
	M6 x 50mm HEX PERNO
	M6 x 50mm HEX BOLT
	4 x M6 x 50mm HEX BOUT
	M6 x 50mm HEX BOLZEN
95030J-26	


	M6 x 35mm HEX BOLT
	M6 x 35mm HEX BOULON
	M6 x 35mm HEX PERNO
	M6 x 35mm HEX BOLT
	2 x M6 x 35mm HEX BOUT
	M6 x 35mm HEX BOLZEN
95030J-27	


	BASKETBALL
	BALLE
	PELOTA
	PALLA
	4 x BAL
	BALL
95030J-28	

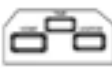
	3.5 x 10mm SCREW
	3.5 x 10mm VIS
	3.5 x 10mm TORNILLO
	3.5 x 10mm VITE
	4 x 3.5 x 10mm SHROEF
	3.5 x 10mm SCHRAUBE
95030J-29	


	WRENCH
	CLÉ
	LLAVE
	CHIAVE
	1 x SLEUTEL
	SCHRAUBENSCHLÜSSEL
95030J-30	

	ALLEN KEY
	CLÉ HEXAGONALE
	LLAVE ALLEN
	CHAIVE A BRUGOLA
	1 x INBUSLEUTEL
	INBUSCHLÜßEL
95030J-31	

	CONTROL PANEL
	PANNEAU DE CONFIGURATION
	PANEL DE CONTROL
	PANNELLO DI CONTROLLO
	1 x CONTROLEPANEEL
	KONTROLL PANEL
95030J-32	

	WIRE
	CÂBLE
	CABLE
	CAVO
	1 x KABEL
	KABEL
95030J-33	

	FACE PLATE
	COURVERTURE
	CUBIERTA
	COPERTURA
	1 x DEKKING
	ABDECKUNG
95030J-34	

	PLASTIC PIN BOLT
	BOULON DE PIN EN PLASTIQUE
	PERNO DE PLÁSTICO
	BULLONE IN PLASTICA
	1 x PLASTIC SPELDBOUT
	PLASTIK BOLZEN STIFT
95030J-35	

	LOCK PIN
	GOUPILLE DE VERROUILLAGE
	PASADOR DE BLOQUEO
	PIN DI BLOCCO
	2 x BORG PEN
	SICHERUNGSTIFT
95030J-36	

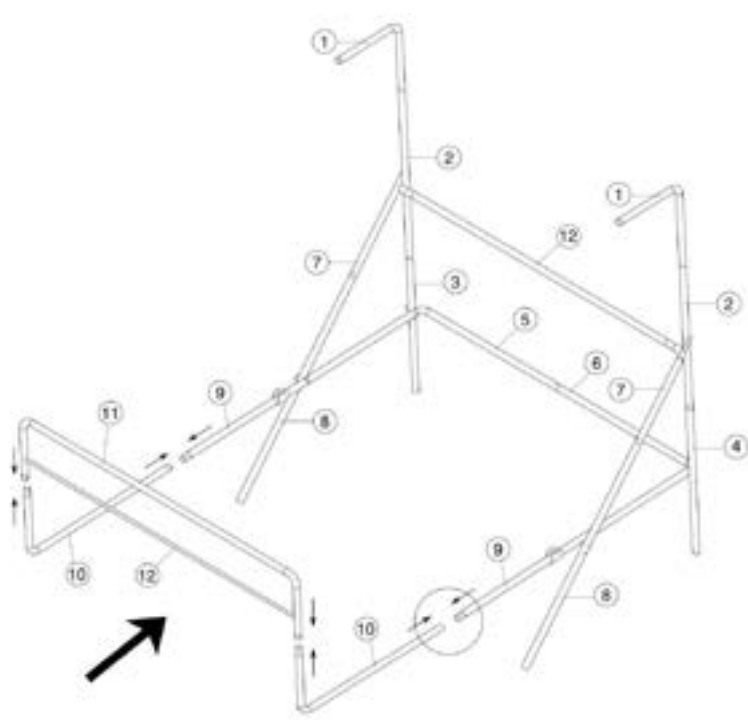


FIG. 1

#02  2 x	#03  1 x	#04  1 x

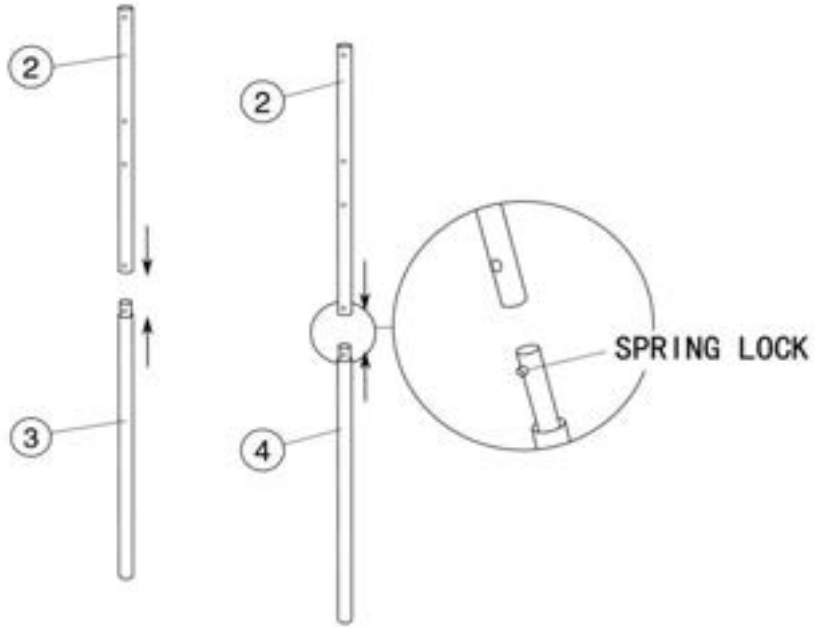




FIG. 2

#07  2 x	#08  2 x
---	---

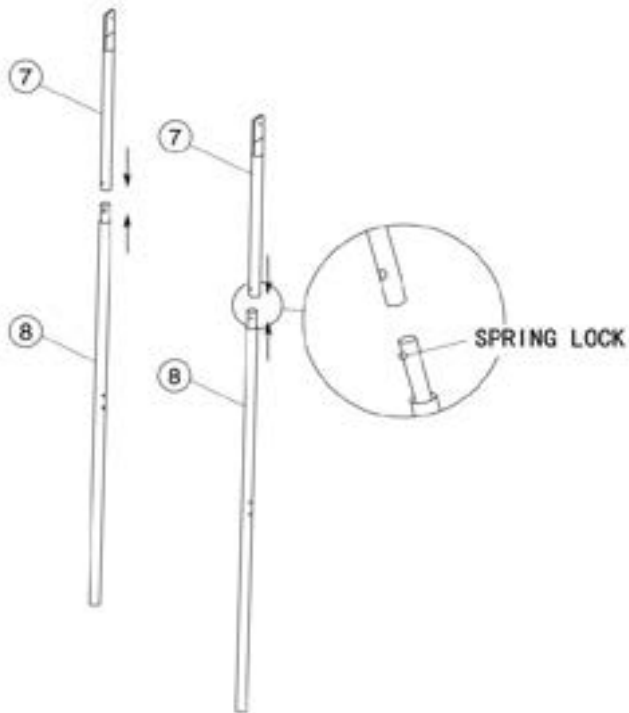


FIG. 3

#05		1 x	#06		1 x
-----	--	-----	-----	--	-----

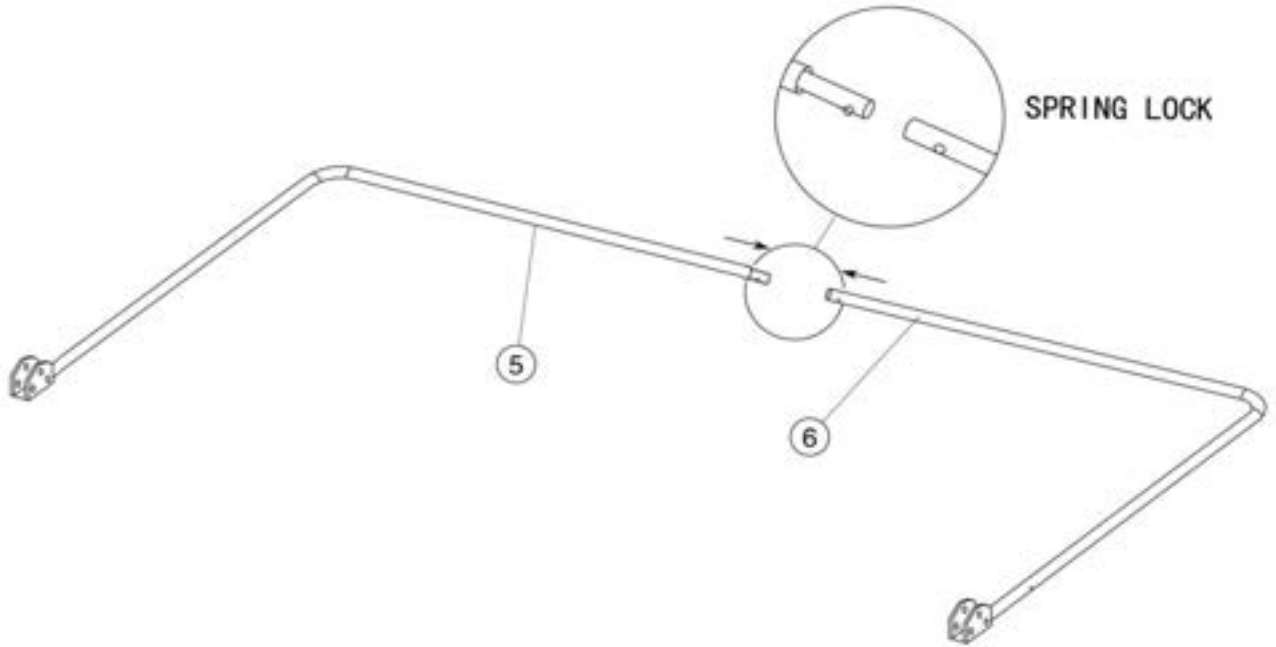


FIG. 4

#16		6 x	#22		6 x	#26		6 x
-----	--	-----	-----	--	-----	-----	--	-----

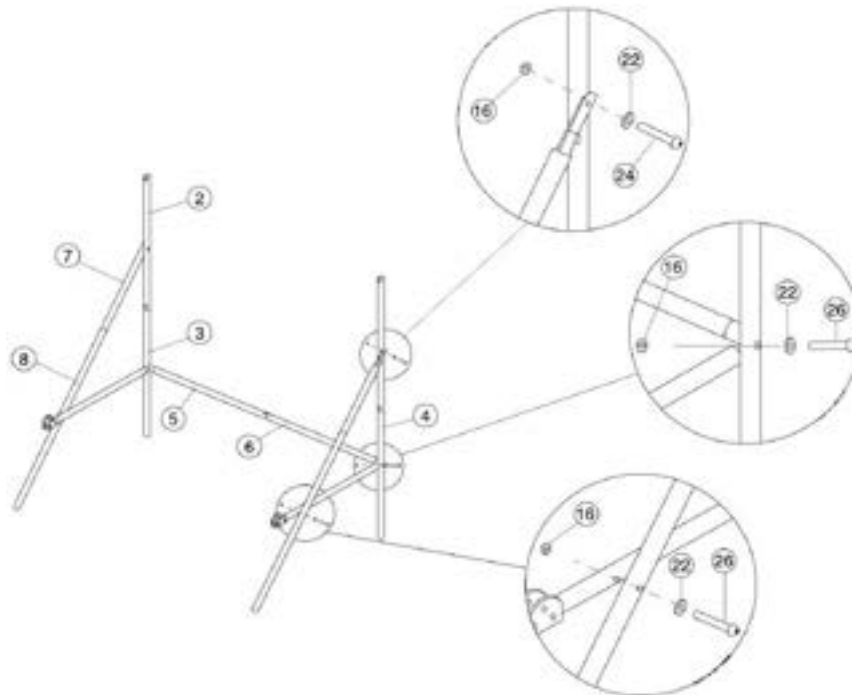


FIG. 5

#16		2 x	#22		2 x	#24		2 x
-----	--	-----	-----	--	-----	-----	--	-----

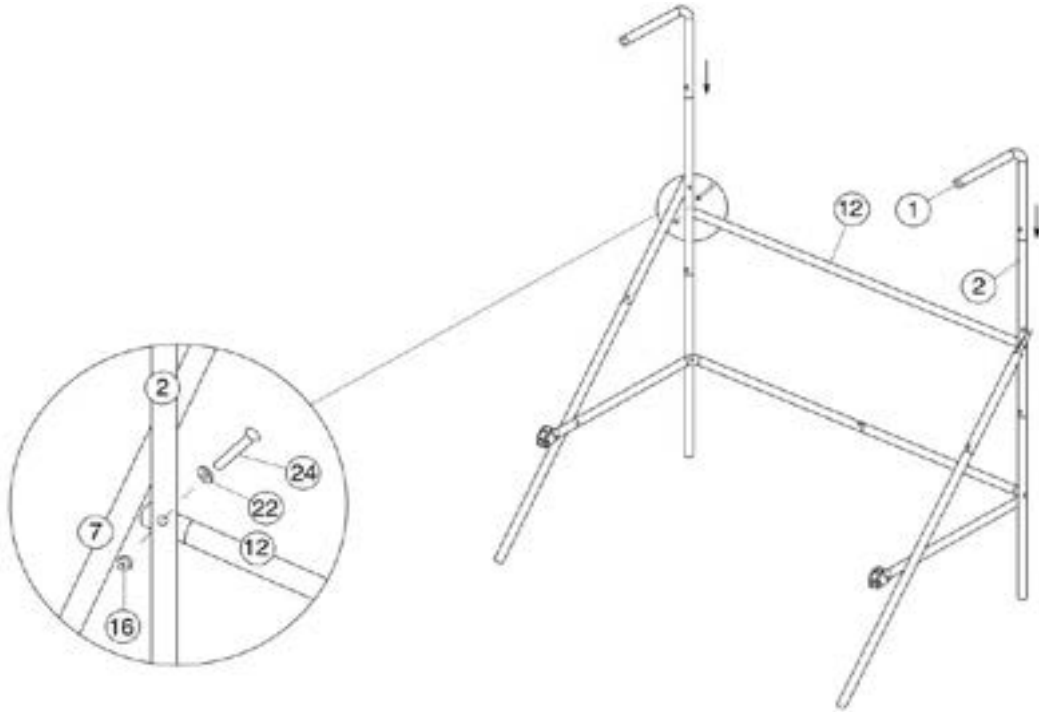


FIG. 6

#16		2 x	#22		4 x	#27		2 x
						#9		4 x

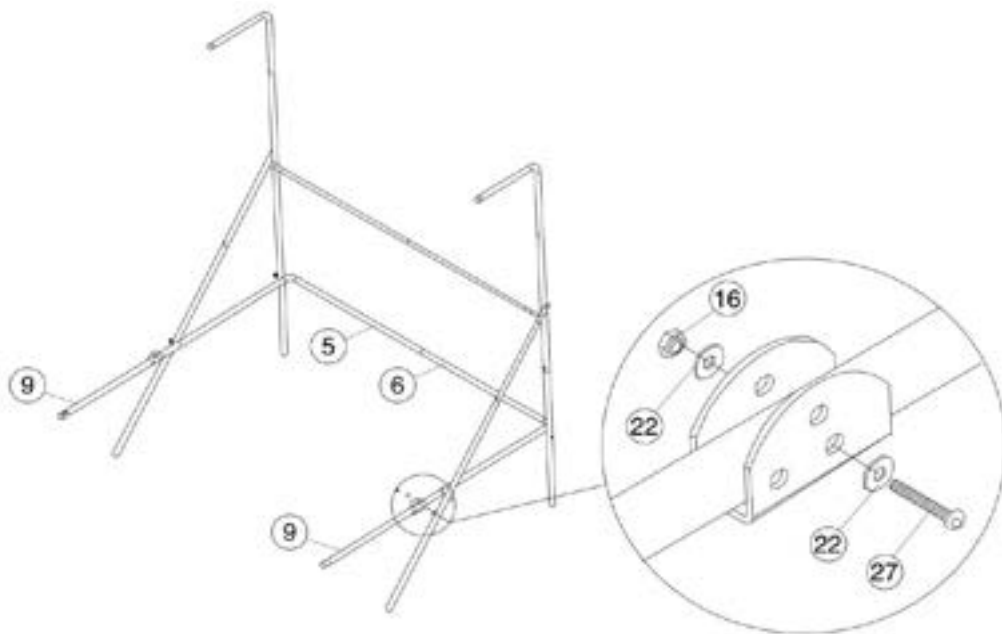


FIG. 7

#05	2 x	#20	8 x	#21	8 x
#15	1 x	#19	4 x		

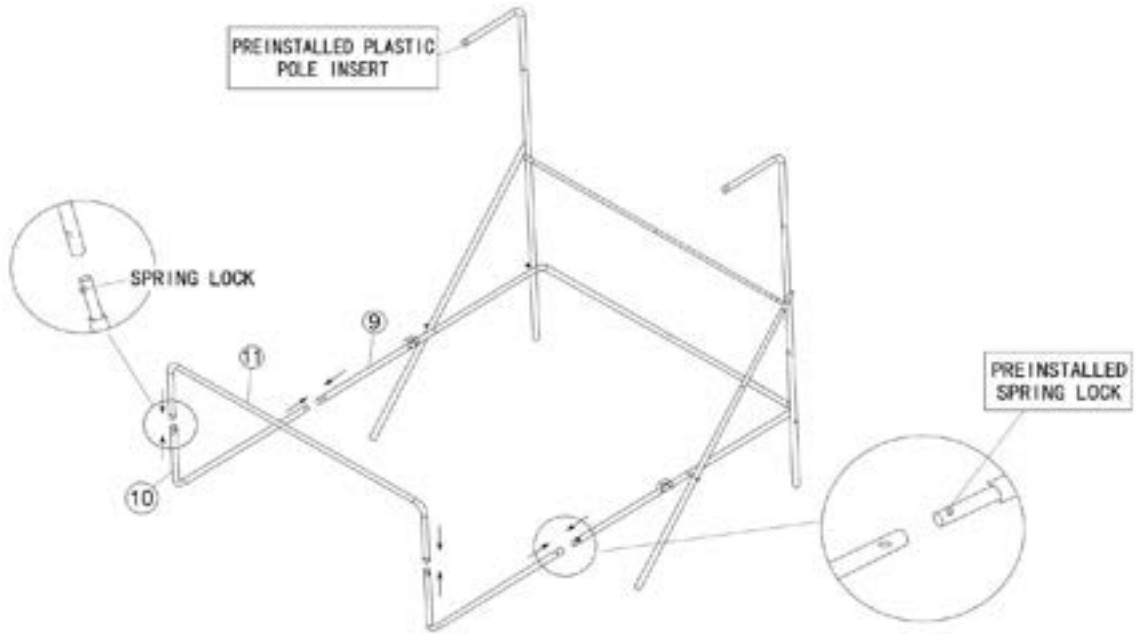


FIG. 8

#15		2 x	#16		16 x	#17		2 x
#18		2 x	#21		1 x	#22		8 x
						#23		16 x

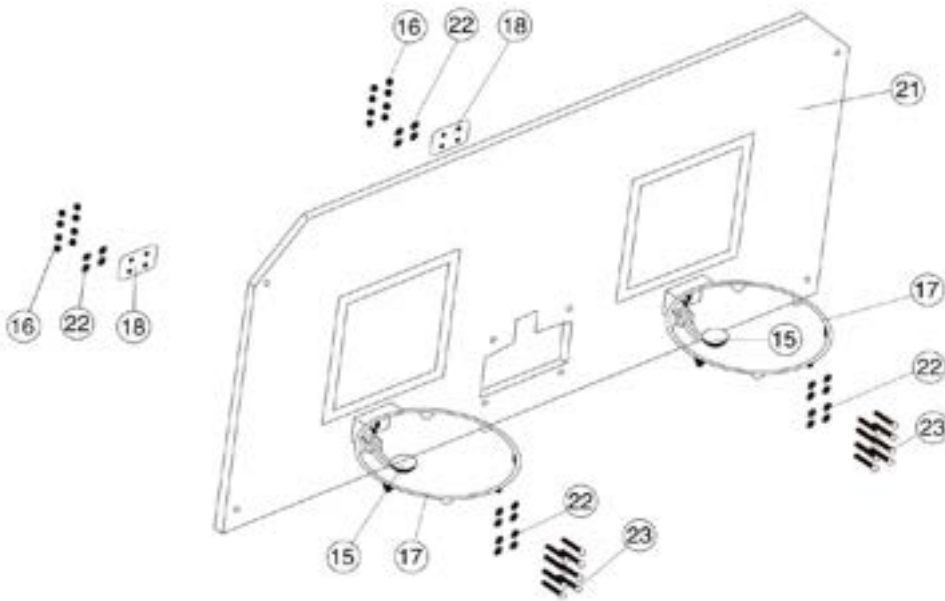


FIG. 9

#14		1 x	#29		4 x	#34		1 x
-----	--	-----	-----	--	-----	-----	--	-----

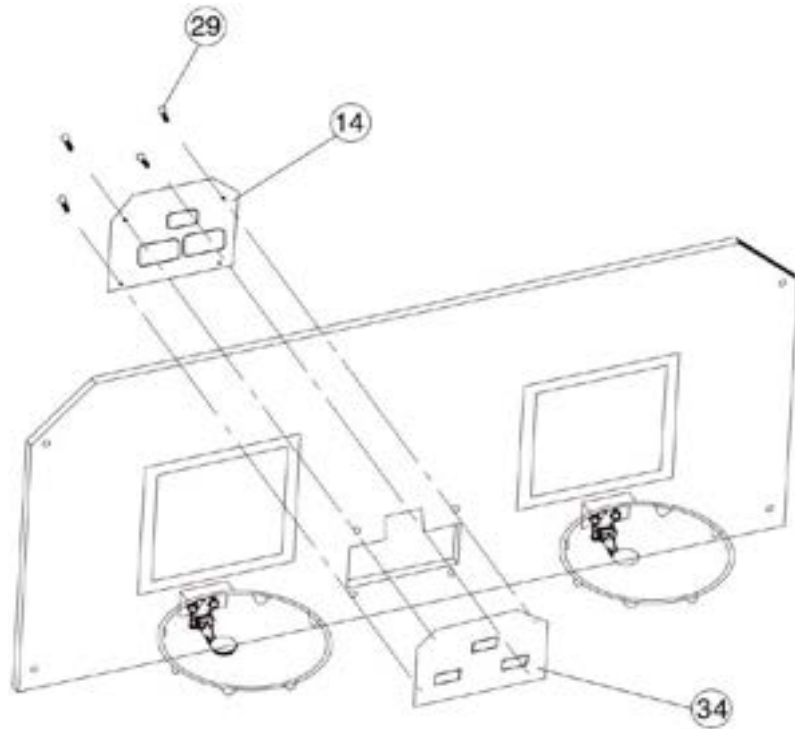


FIG. 10

#12		2 x	#13		1 x	#16		2 x
			#22		2 x	#24		2 x

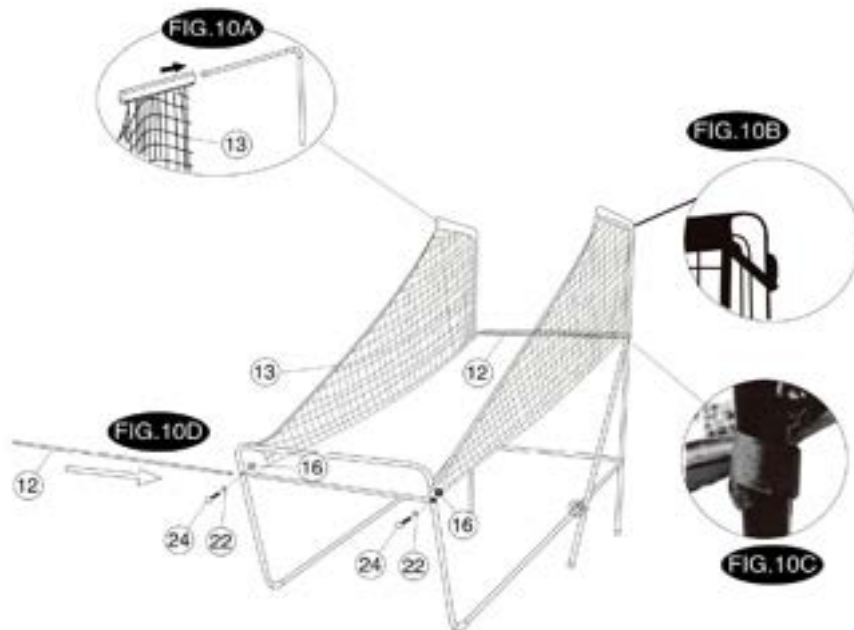


FIG. 11

#16		2 x	#22		4 x	#25		2 x
						#36		2 x



FIG. 12

#14		1 x	#33		1 x
-----	--	-----	-----	--	-----

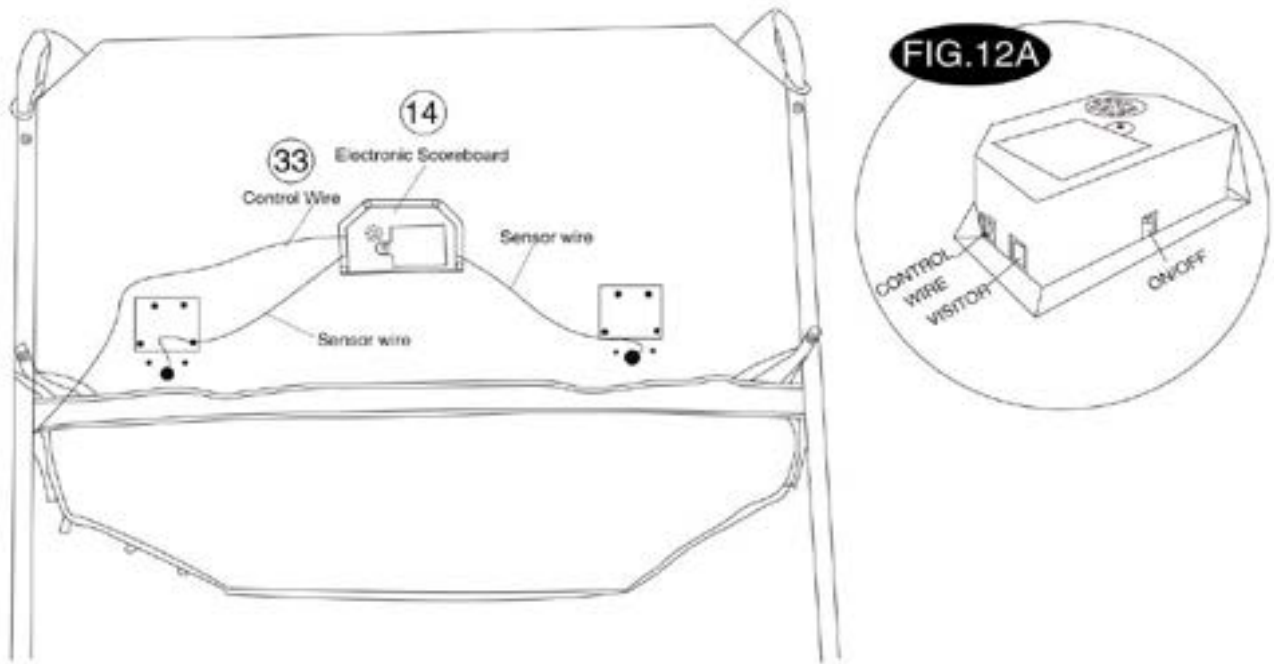


FIG. 13

#32

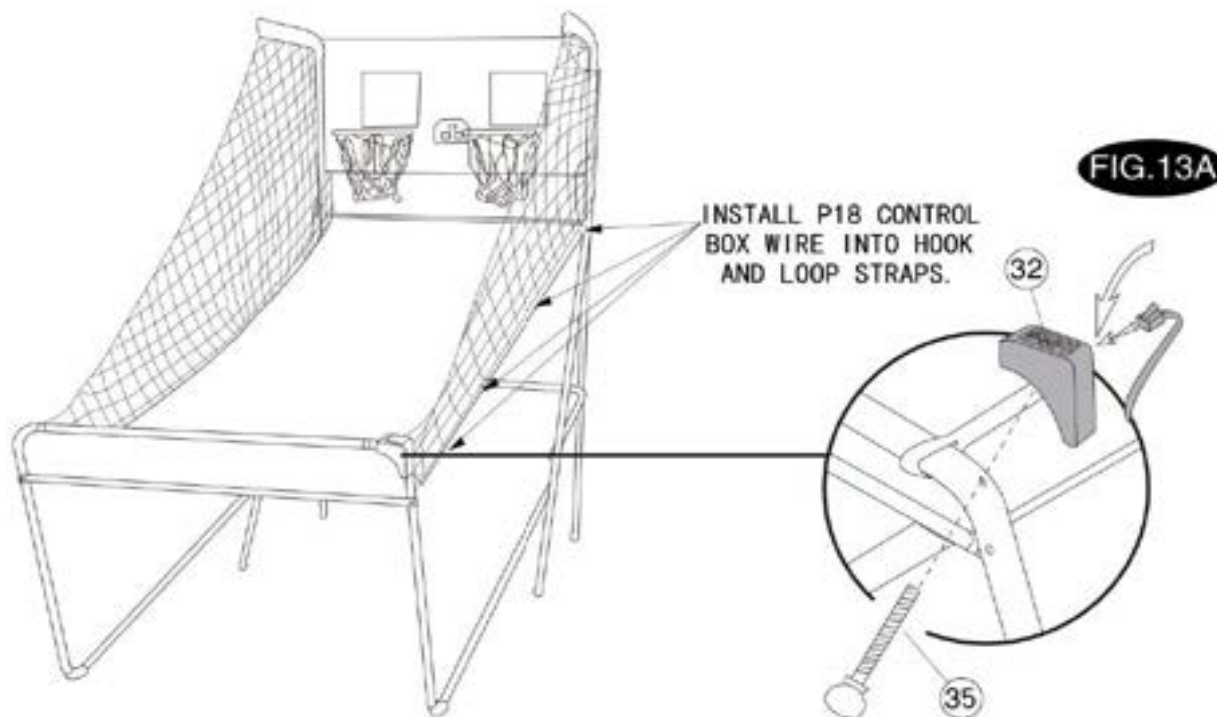


1 x

#35



1 x



INSTALL P18 CONTROL BOX WIRE INTO HOOK AND LOOP STRAPS.

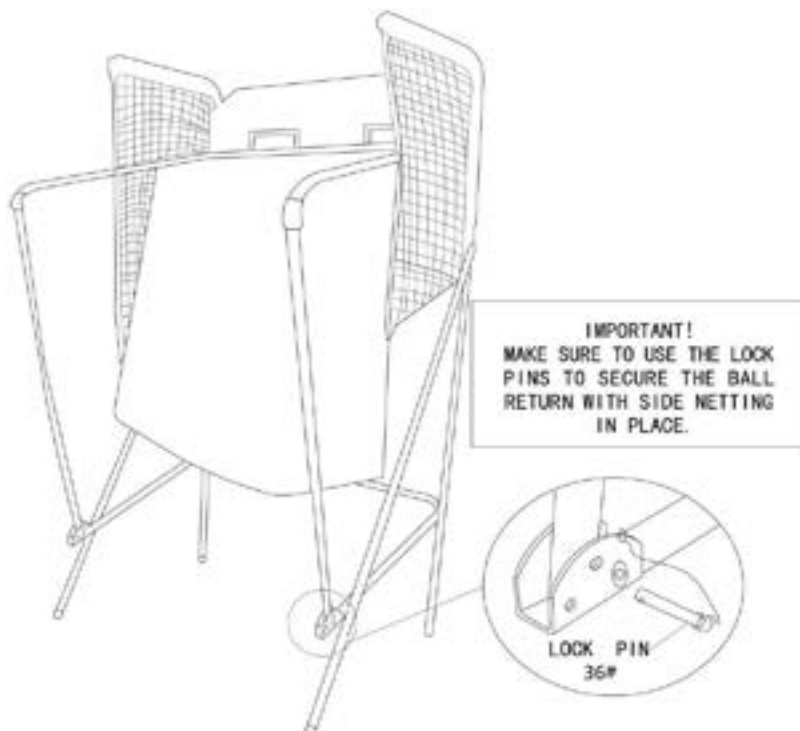
FIG. 13A

FIG. 14

#36



2 x



IMPORTANT!
MAKE SURE TO USE THE LOCK PINS TO SECURE THE BALL RETURN WITH SIDE NETTING IN PLACE.

LOCK PIN
36#

FIG. 15

EN: Open the battery compartment on the backside of the backboard with a screw driver. Insert 3x AA batteries (not included) with correct polarity and close the battery compartment again.

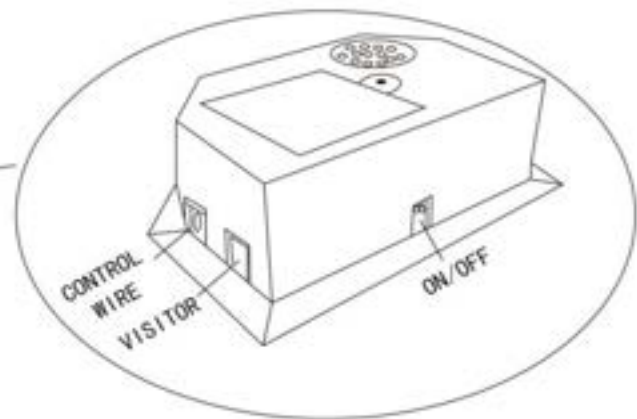
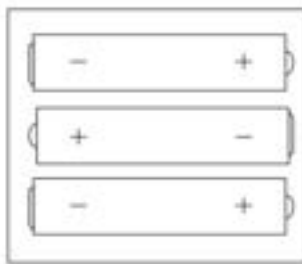
FR: Ouvrez le compartiment des piles à l'arrière de la panneau avec un tournevis. Insérez 3 piles AA (non incluses) avec la polarité correcte et refermez le compartiment des piles.

ES: Abra el compartimento de la batería en la parte posterior de el respaldo con un destornillador. Inserte 3 pilas AA (no incluidas) con la polaridad correcta y cierre el compartimento de la batería nuevamente.

IT: Aprire il vano batterie sul retro del tabellone con un cacciavite. Inserire 3 batterie AA (non incluse) con la polarità corretta e richiudere il vano batterie.

NL: Open het batterijvak aan de achterkant van het bord met een schroevendraaier. Plaats 3x AA-batterijen (niet meegeleverd) met de juiste polariteit en sluit het batterijvak weer.

DE: Öffnen Sie das Batteriefach auf der Rückseite der Rückwand mit einem Schraubendreher. Legen Sie 3x AA-Batterien (nicht im Lieferumfang enthalten) mit der richtigen Polarität ein und schließen Sie das Batteriefach wieder.



3 x AA BATTERIJEN NIET INBEGREPEN
3 x AA PILAS não incluido
3 x AA BATTERIEN NICHT ENTHALTEN

WARNING! Different types of batteries or new and old batteries are not to be mixed! Non rechargeable batteries are not to be recharged.

Rechargeable batteries are to be removed before being charged.

Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision.

Exhausted batteries are to be removed from the game. Batteries are to be inserted with correct polarity. The supply terminals are not to be short-circuited.

AVERTISSEMENT! Il ne faut pas utiliser en même temps des types de piles différents, ou des piles neuves et usagées. Il ne faut pas essayer de recharger des piles non rechargeables. Il faut retirer les piles rechargeables avant de les recharger. Les batteries rechargeables ne doivent être chargées que sous la surveillance d'un adulte. Il faut retirer du jeu les piles usagées. Il faut respecter la polarité des piles quand on les insère dans leur logement. Les bornes d'alimentation ne doivent pas être court-circuitées.

CUIDADO! ¡No mezclar distintos tipos de pilas ni pilas nuevas con pilas usadas! No recargar pilas que no sean recargables. Sacar las pilas fuera de la diana antes de proceder a cargarlas. Las baterías recargables solo se deben cargar bajo la supervisión de un adult. Deben retirarse del juego las pilas gastadas. Deben montarse las pilas con la polaridad correcta. Los terminales de alimentación no deben cortocircuitarse

AVVERTENZA! Non mischiare diversi tipi di batterie o batterie vecchie e nuove. Le batterie non ricaricabili non vanno ricaricate.

Rimuovere le batterie ricaricabili dal bersaglio prima di ricaricarle. Le batterie ricaricabili devono essere caricate solo sotto la supervisione di un adulto

Le batterie esaurite vanno rimosse dal giocattolo. Le batterie vanno inserite badando a rispettare la polarità. I terminali di alimentazione non devono essere cortocircuitati

WAARSCHUWING! Meng nooit verschillende types van batterijen of oude met nieuwe batterijen! Laad nooit niet oplaadbare batterijen op. Haal de oplaadbare batterijen voordat u deze laadt. Oplaadbare batterijen mogen alleen worden opgeladen onder toezicht van een volwassene

Verwijder uitgeputte batterijen uit het spel. Plaats de batterijen volgens de juiste polariteit. De voedingsbron mag niet kortgesloten worden.

WARNUNG! Unterschiedliche Batterietypen oder alte und neue Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden!

Nicht-aufladbare Batterien dürfen nicht aufgeladen werden. Aufladbare Batterien müssen vor dem Laden entfernt werden.

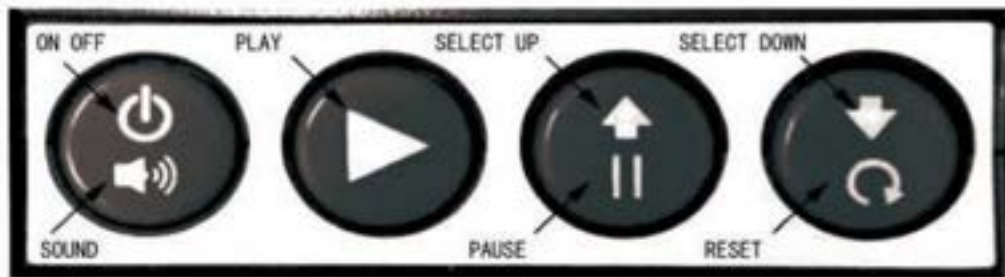
Wiederaufladbare Batterien dürfen nur unter Aufsicht von Erwachsenen aufgeladen werden. Verbrauchte Batterien müssen aus dem Spiel entfernt werden. Batterien müssen unter Beachtung der korrekten Polarität eingelegt werden. Die Versorgungsanschlüsse dürfen nicht kurzgeschlossen werden.

WARNING!

Not suitable for children under the age of 36 months due to small parts, which could be swallowed or inhaled by young children. Choking hazard! Contains long cord, strangulation hazard! To be assembled by an adult. Please keep this information for future reference. To be used under the direct supervision of an adult. Please ensure that you read all instructions contained in this booklet carefully. Proper use of this product can avoid damage or injury! The product is only intended for private and not commercial use. Check all connecting elements for stability and fit after assembly.

Congratulations on the purchase of your new “CARROMCO” product!

In an effort to promote safety and fun with your use of this product, we at CARROMCO would like to offer the following maintenance and safety information. This CARROMCO item is a quality product. With periodic maintenance, common sense use and care, the product can provide many years of enjoyment. PLEASE NOTE - If you are missing a part, or if you have any question, please do not return the product to the store, please call or contact the Customer Service Centre (+49 (0) 180525 63 63, service@carrmco.com) and we will endeavour to assist with any queries that you may have. Please also note your model number (as detailed on the front page of this manual and also located on the barcode panel of the colour label on the front apron of the carton packaging) as this information is necessary should you need to contact us with any product queries.

Scoreboard and Buttons**Game Setup:**

1. Press the ON/OFF button; the HOME display will show 01.
2. Press the SELECT UP / DOWN button to choose a game.
3. Press the PLAY button to enter into game mode
4. Press SOUND button to switch the sound OFF. Repeat to switch the sound back ON
5. Press PAUSE button to pause or start the time
6. Hold the RESET button for 3 seconds to reset the game
7. Hold the ON/OFF button for 3 seconds to turn off the scoreboard

The Electronic System goes into sleep mode after 6 minutes of inactivity.

Game Modes**01: BEAT THE CLOCK**

- Press "Play" and enter game 1
- Press "Up/Down" to select players (P1/P2/P3/P4)
- Press "Play" after number of players is selected
- Press "Up / Down" to choose playing time 30/45/60 seconds
- Press "Play" to start the game

Scoreboard "HOME" shows player 1,3 and "VISITOR" shows player 2,4.

Shots are 2 Points until the last 10 seconds of the game, then shots count as 3 points

There is a delay of 5 seconds between players

The player with the most points scored wins

02: 3 POINT BEAT THE CLOCK

- Press "Play" and enter game 2

- Press "Up/Down" to select players (P1/P2/P3/P4)
- Press "Play" after number of players is selected
- Press "Up / Down" to choose playing time 30/45/60 seconds
- Press "Play" to start the game

Scoreboard "HOME" shows player 1,3 and "VISITOR" shows player 2,4.

All Shots are 3 Points

There is a delay of 5 seconds between players

The player with the most points scored wins

03: BATTLE BACK

- Press "Play" and enter game 3
- Press "Up / Down" to choose playing time 30/45/60 seconds
- Press "Play" to start the game
- Shot in "HOME" basket: +2 points displayed on "HOME" and -2 points for "VISITOR"
- Shot in "VISITOR" basket: +2 points displayed on "VISITOR" and -2 points for "HOME"
- Player who scores 10 points wins the game
- Press "Play" to restart this game

04: H-O-R-S-E

- Press "Play" and enter game 4
- Press "Up/Down" to select players (P2/P3/P4)
- Press "Play" after number of players is selected
- Player must make a shot in 2 seconds

First player must shoot at any hoop (HOME or VISITOR). If the first player scores in 2 seconds, then no letter is given. Scoreboard will flash "NEXT PLAYER" and LED light will flash twice in a second. After the flash, next player must make a shot into the same hoop as the first player did. If player fails to score in 2 seconds, player receives the letter "H" which will display on the scoreboard. Game repeats for the same player until the player scores. If the player fails again, please will receive "O" followed by "R", "S", "E".

First player to spell "HORSE" loses. Players stay in repeat until game is finished.

The last player to spell "HORSE" wins

Press "Play" to restart this game

05: CHECK POINT

- Press "Play" and enter game 5
- Press "Up/Down" to choose number of players (P1/P2/P3/P4)
- Press "Play" after number of players is selected

"HOME" displays Player (1,2,3,4), "VISITOR" displays 24 points. Pre-set playtime of 40 seconds.

Points scored will be displayed on "HOME"

Before the time runs out, once 24/52/68/86 points are scored, playing time will by 10/20/10/20 seconds.

There is a delay of 5 seconds between players

The Player who scores the most points wins

Game is over when a player scores 99 points

Press "Play" to restart this game

06: AROUND THE WORLD

Use tape to mark the shooting lines

- Press "Play" and enter game 6
- Press "Up/Down" to choose number of players (P1/P2/P3/P4)
- Press "Play" after number of players is selected

"HOME" display shows player 1/2/3/4, "VISITOR" display shows the points scored.

Once the score reaches 14 points or time reaches 99 seconds, the next players starts after 5 seconds.

The player who finishes the game in the shortest time wins.

Press "Play" to restart this game

07: LEFT AND RIGHT SHOOT OUT

- Press "Play" and enter game 7
- Press "Up/Down" to choose number of players (P1/P2/P3/P4)

- Press "Play" when number of players is selected
- Press "Up / Down" to choose playing time 30/45/60 seconds
- Press "Play" to start the game

Scoreboard "HOME" shows player, "VISITOR" shows points
Shot in the "HOME" basket when LED is flashing on "HOME" is 2 points.
Shot in the "VISITOR" basket when LED is flashing on "VISITOR" is 2 points
The player who score the most points wins
Press "Play" to restart this game

08: ONE ON ONE

- Press "Play" and enter game 8
- Press "Up / Down" to choose playing time 30/45/60 seconds
- Press "Play" to start the game
- 2 points scored in "HOME" basket, all shots count as 3 points in the last 10 seconds
- 2 points scored in "VISITOR" basket, all shots count as 3 points in the last 10 seconds

The player who score the most points wins
Press "Play" to restart this game

WASTE DISPOSAL

Dispose the product through a private or state recycling agency. Please be aware of the updated official directives. Please contact the recycling agency in case of doubt.

CARROMCO GmbH & Co. KG

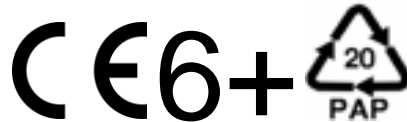
Mühlenweg 144, D-22844 Norderstedt/ Germany

Hotline Tel.: 49(0)1805256363

E-Mail: service@carromco.com Website: www.carromco.com

Please keep for future reference.

MADE IN CHINA



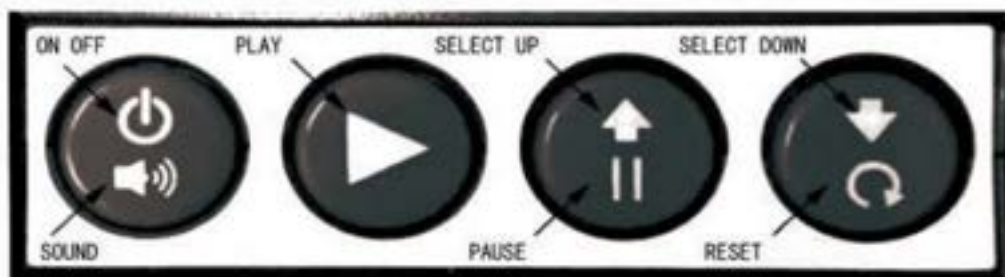
AVERTISSEMENT !

Ne convient pas pour les enfants de moins de 36 mois à cause de la présence de petites pièces pouvant être avalées ou inhalées par de jeunes enfants. Risque d'étouffement. Contient un long cordon. Risque d'étranglement! Doit être assemblé par les adultes. Conservez cette notice d'utilisation pour consultation ultérieure. Doit être utilisé sous la surveillance directe des adultes. Lisez attentivement toutes les consignes et instructions de cette notice d'utilisation. L'utilisation correcte de ce produit permet d'éviter les dommages et les blessures ! Ce produit est conçu exclusivement pour une utilisation privée et non commerciale. Avant utilisation, éliminez toutes les arêtes coupantes ayant pu se former. Après l'assemblage, vérifiez que toutes les pièces de fixation et pièces boulonnées sont solidement fixées et stables.

FELICITATIONS POUR L'ACHAT DE VOTRE NOUVEAU PRODUIT « CARROMCO » !

Afin d'accroître la sécurité et le plaisir d'utilisation de votre produit, nous, à CARROMCO, vous fournissons les consignes de sécurité et d'entretien suivantes. Ce produit CARROMCO est d'excellente qualité. L'entretien périodique, le bon sens et le respect des consignes de sécurité vous permettront de profiter de nombreuses années de votre produit. REMARQUE – Si une pièce est manquante ou si vous avez des questions, ne retournez pas le produit au magasin où vous l'avez achetée. Contactez le centre du service client (+49 (0) 180525 25 63 63 / service@carromco.com), nous nous efforcerons de répondre à toutes vos demandes. Notez le numéro de modèle (indiqué sur la première page de cette notice d'utilisation et au niveau du code-barres de l'étiquette de couleur sur l'avant du carton d'emballage), car il est nécessaire pour toute demande concernant le produit.

Tableau de bord et boutons



Configuration du jeu:

1. Appuyez sur le bouton ON / OFF; l'écran HOME affichera 01.
2. Appuyez sur le bouton SELECT UP / DOWN pour choisir un jeu.
3. Appuyez sur le bouton PLAY pour entrer en mode jeu
4. Appuyez sur le bouton SOUND pour couper le son. Répétez pour réactiver le son
5. Appuyez sur le bouton PAUSE pour mettre en pause ou démarrer l'heure
6. Maintenez le bouton RESET pendant 3 secondes pour réinitialiser le jeu
7. Maintenez le bouton ON / OFF pendant 3 secondes pour éteindre le tableau de bord

Le système électronique passe en mode veille après 6 minutes d'inactivité

Modes de jeu

01: BATTRE L'HORLOGE

- Appuyez sur "Play" et entrez dans le jeu 1
- Appuyez sur «Haut / Bas» pour sélectionner les joueurs (P1 / P2 / P3 / P4)
- Appuyez sur "Play" après avoir sélectionné le nombre de joueurs
- Appuyez sur «Haut / Bas» pour choisir la durée de lecture 30/45/60 secondes
- Appuyez sur "Play" pour démarrer le jeu

Le tableau de bord "HOME" montre le joueur 1,3 et "VISITOR" montre le joueur 2,4.

Les tirs sont de 2 points jusqu'aux 10 dernières secondes du jeu, puis les tirs comptent pour 3 points

Il y a un délai de 5 secondes entre les joueurs

Le joueur avec le plus de points a marqué des vents

02: 3 POINTS BATTRE L'HORLOGE

- Appuyez sur "Play" et entrez dans le jeu 2
- Appuyez sur «Haut / Bas» pour sélectionner les joueurs (P1 / P2 / P3 / P4)
- Appuyez sur "Play" après avoir sélectionné le nombre de joueurs
- Appuyez sur «Haut / Bas» pour choisir la durée de lecture 30/45/60 secondes
- Appuyez sur "Play" pour démarrer le jeu

Le tableau de bord "HOME" montre le joueur 1,3 et "VISITOR" montre le joueur 2,4.

Tous les coups sont de 3 points

Il y a un délai de 5 secondes entre les joueurs

Le joueur avec le plus de points a marqué des vents

03: RETOUR DE BATAILLE

- Appuyez sur "Play" et entrez dans le jeu 3
- Appuyez sur «Haut / Bas» pour choisir la durée de lecture 30/45/60 secondes
- Appuyez sur "Play" pour démarrer le jeu
- Tourné dans le panier «HOME»: +2 points affichés sur «HOME» et -2 points pour «VISITOR»
- Tourné dans le panier «VISITEUR»: +2 points affichés sur «VISITEUR» et -2 points pour «MAISON»
- Le joueur qui marque 10 points remporte la partie - Appuyez sur "Play" pour redémarrer ce jeu

04: H-O-R-S-E

- Appuyez sur "Play" et entrez dans le jeu 4
- Appuyez sur «Haut / Bas» pour sélectionner les joueurs (P2 / P3 / P4)
- Appuyez sur "Play" après avoir sélectionné le nombre de joueurs
- Le joueur doit faire un tir en 2 secondes

Le premier joueur doit tirer sur n'importe quel cerceau (MAISON ou VISITEUR). Si le premier joueur marque en 2 secondes, aucune lettre n'est donnée. Le tableau de bord clignotera «NEXT PLAYER» et le voyant LED clignotera deux fois en une seconde.

Après le flash, le joueur suivant doit effectuer un tir dans le même cerceau que le premier joueur. Si le joueur ne réussit pas à marquer en 2 secondes, le joueur reçoit la lettre «H» qui s'affichera sur le tableau de bord. Le jeu se répète pour le même joueur jusqu'à ce que le joueur marque. Si le joueur échoue à nouveau, veuillez recevoir "O" suivi de "R", "S", "E". Le premier joueur à épeler «HORSE» perd. Les joueurs restent en répétition jusqu'à la fin du jeu.

Le dernier joueur à épeler «CHEVAL» gagne.

Appuyez sur "Play" pour redémarrer ce jeu.

05: CHECK POINT

- Appuyez sur "Play" et entrez dans le jeu 5
- Appuyez sur «Haut / Bas» pour choisir le nombre de joueurs (P1 / P2 / P3 / P4)
- Appuyez sur "Play" après avoir sélectionné le nombre de joueurs

«HOME» affiche Player (1,2,3,4), «VISITOR» affiche 24 points. Durée de lecture prédéfinie de 40 secondes. Les points marqués seront affichés sur "HOME".

Avant la fin du temps imparti, une fois que 24/52/68/86 points sont marqués, le temps de jeu sera de 10/20/10/20 secondes. Il y a un délai de 5 secondes entre les joueurs.

Le joueur qui marque le plus de points gagne. La partie est terminée lorsqu'un joueur marque 99 points.

Appuyez sur "Play" pour redémarrer ce jeu

06: AUTOUR DU MONDE

Utilisez du ruban adhésif pour marquer les lignes de tir

- Appuyez sur "Play" et entrez dans le jeu 6
- Appuyez sur «Haut / Bas» pour choisir le nombre de joueurs (P1 / P2 / P3 / P4)
- Appuyez sur "Play" après avoir sélectionné le nombre de joueurs.

L'affichage «HOME» montre le joueur 1/2/3/4, l'affichage «VISITOR» montre les points marqués. Une fois que le score atteint 14 points ou que le temps atteint 99 secondes, les joueurs suivants commencent après 5 secondes. Le joueur qui termine le jeu dans les plus brefs délais gagne.

Appuyez sur "Play" pour redémarrer ce jeu

07: TIR À GAUCHE ET À DROITE

- Appuyez sur "Play" et entrez dans le jeu 7
- Appuyez sur «Haut / Bas» pour choisir le nombre de joueurs (P1 / P2 / P3 / P4)
- Appuyez sur "Play" lorsque le nombre de joueurs est sélectionné
- Appuyez sur «Haut / Bas» pour choisir la durée de lecture 30/45/60 secondes
- Appuyez sur "Play" pour démarrer le jeu.

Le tableau de bord "HOME" montre le joueur, "VISITOR" montre les points

Tourné dans le panier «HOME» lorsque la LED clignote sur «HOME» est de 2 points. Tiré dans le panier «VISITEUR» lorsque la LED clignote sur «VISITEUR» soit 2 points Le joueur qui marque le plus de points gagne.

Appuyez sur "Play" pour redémarrer ce jeu

08: UN À UN

- Appuyez sur "Play" et entrez dans le jeu 8
- Appuyez sur «Haut / Bas» pour choisir la durée de lecture 30/45/60 secondes
- Appuyez sur "Play" pour démarrer le jeu
- 2 points marqués dans le panier «HOME», tous les tirs comptent pour 3 points dans les 10 dernières secondes
- 2 points marqués dans le panier «VISITEUR», tous les tirs comptent pour 3 points dans les 10 dernières secondes

Le joueur qui marque le plus de points gagne

Appuyez sur "Play" pour redémarrer ce jeu

MISE AU REBUT

Mettez le produit au rebut via un organisme de recyclage public ou privé. Prenez connaissance des directives officielles mises à jour. Contactez l'agence de recyclage en cas de doute.

CARROMCO GmbH & Co. KG

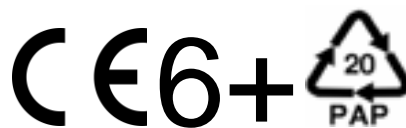
Mühlenweg 144, D-22844 Norderstedt, Allemagne

Tél. : 49 (0) 1805 25 63 63

E-Mail service@carromco.com Site Internet – www.carromco.com

À conserver pour consultation ultérieure.

FABRIQUÉ EN CHINE



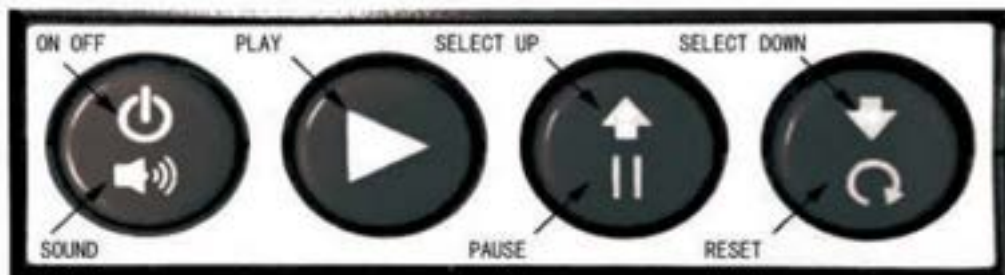
¡ADVERTENCIA!

El producto no es adecuado para niños menores de 36 meses debido a que incluye elementos pequeños y bolas que podrían ser ingeridas o inhaladas por niños pequeños. ¡Peligro de asfixia! Contiene cordón largo. ¡Peligro de estrangulamiento! Se recomienda que el ensamblaje lo efectúe un adulto. Guarde esta información para futuras consultas. Usar bajo constante supervisión de un adulto. Asegúrese de leer detenidamente todas las instrucciones incluidas en este folleto. ¡El uso correcto de este producto evita daños y lesiones corporales! Este producto está hecho para ser usado en entornos domésticos y no es apto para usos comerciales. Compruebe que todos los elementos de conexión están bien fijados y estables después de montar el producto.

¡ENHORABUENA POR HABERSE DECIDIDO A ADQUIRIR ESTE NUEVO PRODUCTO DE "CARROMCO"!

En nuestro afán por fomentar la seguridad a fin de que disfrute de este producto, CARROMCO le estará agradecido si dedica unos minutos a leer la siguiente información sobre seguridad y mantenimiento. Este artículo de CARROMCO es un producto de calidad. Con el debido mantenimiento periódico, cuidado y uso sensato del producto, podrá disfrutarlo durante muchos años. **INFORMACIÓN IMPORTANTE:** en caso de que falte algún elemento o desee formular alguna pregunta, no devuelva el producto a la tienda donde lo haya adquirido. Póngase en contacto con el departamento de servicio al consumidor llamando por teléfono al número (+49 (0) 180525 25 63 63, service@carromco.com) y le prestaremos asistencia respondiendo a cualquier pregunta que pueda tener. Asimismo, anote el número de modelo de su producto (descrito en la portada de este manual y en el código de barras de la etiqueta de color adherida en el lado frontal del embalaje de cartón), ya que esta información será necesaria en caso de que necesite ponerse en contacto con nosotros para solventar alguna duda o problema con respecto al producto.

Cuadro de indicadores y botones



Configuración del juego:

1. Presione el botón ON / OFF; la pantalla INICIO mostrará 01.
2. Presione el botón SELECCIONAR ARRIBA / ABAJO para elegir un juego.
3. Presione el botón PLAY para ingresar al modo de juego
4. Presione el botón SOUND para apagar el sonido. Repita para volver a encender el sonido
5. Presione el botón PAUSE para pausar o iniciar la hora
6. Mantenga presionado el botón RESET durante 3 segundos para reiniciar el juego
7. Mantenga presionado el botón ON / OFF durante 3 segundos para apagar el marcador

El sistema electrónico entra en modo de suspensión después de 6 minutos de inactividad.

Modos de juego

01: BATE EL RELOJ

- Presione "Jugar" e ingrese al juego 1
- Presione "Arriba / Abajo" para seleccionar jugadores (P1 / P2 / P3 / P4)
- Pulse "Reproducir" después de seleccionar el número de jugadores
- Presione "Arriba / Abajo" para elegir el tiempo de reproducción 30/45/60 segundos
- Pulse "Play" para iniciar el juego.

El marcador "INICIO" muestra al jugador 1,3 y "VISITANTE" muestra al jugador 2,4. Los disparos son 2 puntos hasta los últimos 10 segundos del juego, luego los disparos cuentan como 3 puntos. Hay un retraso de 5 segundos entre jugadores. El jugador con más puntos anotados gana.

02: 3 PUNTO BATIR EL RELOJ

- Presiona "Jugar" e ingresa al juego 2
- Presione "Arriba / Abajo" para seleccionar jugadores (P1 / P2 / P3 / P4)
- Presione "Reproducir" después de seleccionar el número de jugadores
- Presione "Arriba / Abajo" para elegir el tiempo de reproducción 30/45/60 segundos
- Presione "Jugar" para iniciar el juego

El marcador "INICIO" muestra al jugador 1,3 y "VISITANTE" muestra al jugador 2,4.

Todos los disparos son 3 puntos

Hay un retraso de 5 segundos entre jugadores.

El jugador con más puntos anotados gana.

03: BATALLA DE NUEVO

- Presiona "Jugar" e ingresa al juego 3
- Presione "Arriba / Abajo" para elegir el tiempo de reproducción 30/45/60 segundos
- Presione "Jugar" para iniciar el juego
- Disparo en la cesta "INICIO": se muestran +2 puntos en "INICIO" y -2 puntos para "VISITANTE"
- Disparo en la cesta "VISITANTE": se muestran +2 puntos en "VISITANTE" y -2 puntos para "INICIO"
- El jugador que anota 10 puntos gana el juego
- Presiona "Jugar" para reiniciar este juego

04: H-O-R-S-E

- Presiona "Jugar" e ingresa al juego 4
- Presione "Arriba / Abajo" para seleccionar jugadores (P2 / P3 / P4)
- Presione "Reproducir" después de seleccionar el número de jugadores
- El jugador debe hacer un tiro en 2 segundos.

El primer jugador debe disparar a cualquier aro (HOGAR o VISITANTE). Si el primer jugador anota en 2 segundos, no se entrega ninguna carta. El marcador parpadeará "NEXT PLAYER" y la luz LED parpadeará dos veces en un segundo. Después del flash, el siguiente jugador debe hacer un tiro al mismo aro que el primer jugador. Si el jugador no logra anotar en 2 segundos, el jugador recibe la letra "H" que se mostrará en el marcador. El juego se repite para el mismo jugador hasta que el jugador anota. Si el jugador falla nuevamente, recibirá "O" seguido de "R", "S", "E". El primer jugador que deletrea "CABALLO" pierde. Los jugadores se mantienen en repetición hasta que finaliza el juego. El último jugador en deletrear "CABALLO" gana.

Presiona "Jugar" para reiniciar este juego

05: PUNTO DE CONTROL

- Presiona "Jugar" e ingresa al juego 5
- Presione "Arriba / Abajo" para elegir el número de jugadores (P1 / P2 / P3 / P4)
- Presione "Reproducir" después de seleccionar el número de jugadores

"HOME" muestra Player (1,2,3,4), "VISITOR" muestra 24 puntos. Tiempo de juego preestablecido de 40 segundos. Los puntos obtenidos se mostrarán en "INICIO" Antes de que se acabe el tiempo, una vez que se hayan marcado 24/52/68/86 puntos, el tiempo de juego será de 10/20/10/20 segundos. Hay un retraso de 5 segundos entre jugadores. El jugador que anota más puntos gana. El juego termina cuando un jugador anota 99 puntos. Presiona "Jugar" para reiniciar este juego.

06: ALREDEDOR DEL MUNDO

Use cinta para marcar las líneas de tiro

- Presiona "Jugar" e ingresa al juego 6
- Presione "Arriba / Abajo" para elegir el número de jugadores (P1 / P2 / P3 / P4)
- Presione "Reproducir" después de seleccionar el número de jugadores

La pantalla "HOME" muestra al jugador 1/2/3/4, la pantalla "VISITOR" muestra los puntos anotados. Una vez que la puntuación alcanza los 14 puntos o el tiempo alcanza los 99 segundos, los siguientes jugadores comienzan después de 5 segundos.

El jugador que termina el juego en el menor tiempo gana.
Presiona "Jugar" para reiniciar este juego

07: DISPARO IZQUIERDO Y DERECHO

- Presiona "Jugar" e ingresa al juego 7
- Presione "Arriba / Abajo" para elegir el número de jugadores (P1 / P2 / P3 / P4)
- Presione "Reproducir" cuando se seleccione el número de jugadores
- Presione "Arriba / Abajo" para elegir el tiempo de reproducción 30/45/60 segundos
- Presione "Jugar" para iniciar el juego.

El marcador "INICIO" muestra al jugador, el "VISITANTE" muestra puntos
Disparo en la canasta "HOME" cuando el LED está parpadeando "HOME" es de 2 puntos.
Disparo en la cesta "VISITANTE" cuando el LED parpadea "VISITANTE" es de 2 puntos
El jugador que anota más puntos gana.
Presiona "Jugar" para reiniciar este juego.

08: UNO A UNO

- Presiona "Jugar" e ingresa al juego 8
- Presione "Arriba / Abajo" para elegir el tiempo de reproducción 30/45/60 segundos
- Presione "Jugar" para iniciar el juego
- 2 puntos anotados en la canasta "HOME", todos los tiros cuentan como 3 puntos en los últimos 10 segundos
- 2 puntos anotados en la canasta "VISITANTE", todos los tiros cuentan como 3 puntos en los últimos 10 segundos

El jugador que anota más puntos gana
Presiona "Jugar" para reiniciar este juego

CÓMO DESECHAR EL PRODUCTO

Deseche este producto llevándolo a un punto de recogida o reciclaje previsto a tal efecto por las autoridades municipales o entidades privadas. Infórmese de las normativas oficiales vigentes en materia de desecho. En caso de duda, solicite información a la entidad de reciclaje que corresponda.

CARROMCO GmbH & Co. KG

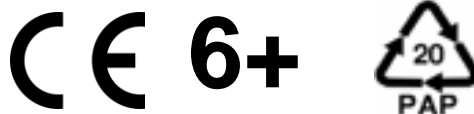
Mühlenweg 144, D-22844 Norderstedt, Alemania

Tfno.: 49 (0) 1805 25 63 63

Correo electrónico: service@carromco.com Página web: www.carromco.com

Conserve estas instrucciones como referencia futura.

FABRICADO EN CHINA



AVVERTENZA!

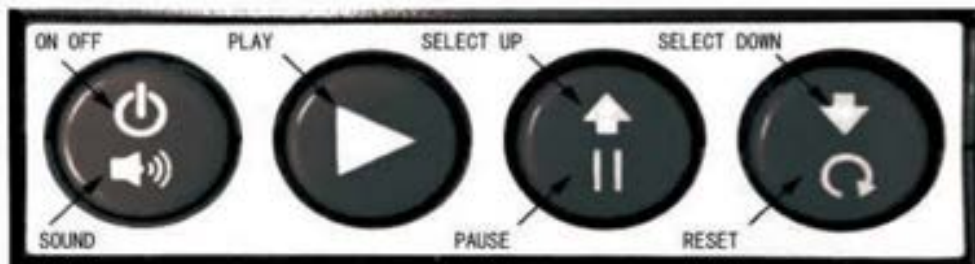
Non adatto per bambini di età inferiore a 36 mesi per la presenza di parti piccole che potrebbero essere ingoiate o inalate dai bambini piccoli. Rischio di soffocamento! Contiene cavo lungo. Pericolo di strangolamento!

Deve essere assemblato da un adulto. Conservare questo manuale per futuro riferimento. Da utilizzare sotto la supervisione di un adulto. Leggere con attenzione tutte le istruzioni contenute nel presente manuale. L'uso corretto di questo prodotto può evitare danni o lesioni! Questo prodotto è progettato esclusivamente per uso privato e non commerciale. Controllare la stabilità e il fissaggio di tutte le giunzioni.

CONGRATULAZIONI PER L'ACQUISTO DEL VOSTRO NUOVO PRODOTTO CARROMCO!

Al fine di promuovere sicurezza e divertimento durante l'uso del prodotto, CARROMCO desidera fornire le seguenti istruzioni di manutenzione e sicurezza. Questo prodotto CARROMCO è un prodotto di qualità. Con manutenzione periodica, buon senso e attenzione nell'uso, questo prodotto garantirà anni di divertimento in sicurezza. **NOTA** – Se manca un componente, o in caso di dubbi, non riportare il prodotto presso il rivenditore ma contattare il Servizio clienti (+49 (0) 180525 63 63, service@carromco.com) per ricevere assistenza. Prendere nota del numero di modello (riportato sulla prima pagina di questo manuale e sul codice a barre dell'etichetta colorata sulla parte anteriore della ribalta dell'imballaggio), perché tale informazione è necessaria per ricevere assistenza.

Quadro di valutazione e pulsanti



Configurazione del gioco:

1. Premere il pulsante ON / OFF; il display HOME mostrerà 01.
2. Premere il pulsante SELEZIONA SU / GIÙ per scegliere un gioco.
3. Premere il pulsante PLAY per accedere alla modalità di gioco
4. Premere il pulsante SOUND per disattivare l'audio. Ripetere l'operazione per riattivare l'audio
5. Premere il tasto PAUSE per mettere in pausa o avviare l'ora
6. Tenere premuto il pulsante RESET per 3 secondi per ripristinare il gioco
7. Tenere premuto il pulsante ON / OFF per 3 secondi per spegnere il quadro di valutazione

Il sistema elettronico passa in modalità sospensione dopo 6 minuti di inattività.

Modalità di gioco

01: BATTE L'OROLOGIO

- Premi "Gioca" ed entra nel gioco 1
- Premi "Su / Giù" per selezionare i giocatori (P1 / P2 / P3 / P4)
- Premere "Riproduci" dopo aver selezionato il numero di giocatori
- Premere "Su / Giù" per scegliere il tempo di riproduzione 30/45/60 secondi
- Premi "Gioca" per iniziare il gioco

Il tabellone "HOME" mostra il giocatore 1,3 e "VISITOR" mostra il giocatore 2,4. I tiri sono 2 punti fino agli ultimi 10 secondi di gioco, quindi i colpi contano come 3 punti C'è un ritardo di 5 secondi tra i giocatori Vince il giocatore con il maggior numero di punti segnati.

02: 3 BATTE L'OROLOGIO

- Premi "Gioca" ed entra nel gioco 1
- Premi "Su / Giù" per selezionare i giocatori (P1 / P2 / P3 / P4)
- Premere "Riproduci" dopo aver selezionato il numero di giocatori

- Premere "Su / Giù" per scegliere il tempo di riproduzione 30/45/60 secondi
- Premi "Gioca" per iniziare il gioco

Il tabellone "HOME" mostra il giocatore 1,3 e "VISITOR" mostra il giocatore 2,4.

Tutti i tiri sono 3 punti

C'è un ritardo di 5 secondi tra i giocatori.

Vince il giocatore con il maggior numero di punti segnati.

03: BATTLE BACK

- Premi "Gioca" ed entra nel gioco 3
- Premere "Su / Giù" per scegliere il tempo di riproduzione 30/45/60 secondi
- Premi "Gioca" per iniziare il gioco
- Girato nel cestino "HOME": +2 punti visualizzati su "HOME" e -2 punti per "VISITOR"
- Girato nel cestino "VISITOR": +2 punti visualizzati su "VISITOR" e -2 punti per "HOME"
- Il giocatore che segna 10 punti vince la partita
- Premi "Play" per riavviare questo gioco

04: H-O-R-S-E

- Premi "Gioca" ed entra nel gioco 4
- Premi "Su / Giù" per selezionare i giocatori (P2 / P3 / P4)
- Premere "Riproduci" dopo aver selezionato il numero di giocatori
- Il giocatore deve effettuare un tiro in 2 secondi

Il primo giocatore deve sparare in qualsiasi cerchio (CASA o VISITATORE). Se il primo giocatore segna in 2 secondi, non viene data alcuna lettera. Il tabellone segnapunti lampeggerà "NEXT PLAYER" e la luce LED lampeggerà due volte al secondo.

Dopo il flash, il giocatore successivo deve effettuare un tiro nello stesso cerchio del primo giocatore. Se il giocatore non riesce a segnare in 2 secondi, il giocatore riceve la lettera "H" che verrà visualizzata sul tabellone. Il gioco si ripete per lo stesso giocatore fino a quando il giocatore segna. Se il giocatore fallisce di nuovo, per favore riceverà "O" seguito da "R", "S", "E".

Il primo giocatore a pronunciare "CAVALLO" perde. I giocatori continuano a ripetere fino al termine del gioco.

Vince l'ultimo giocatore a scrivere "CAVALLO".

Premi "Gioca" per riavviare questo gioco.

05: CONTROLLA PUNTO

- Premi "Gioca" ed entra nel gioco 5
- Premi "Su / Giù" per scegliere il numero di giocatori (P1 / P2 / P3 / P4)
- Premere "Riproduci" dopo aver selezionato il numero di giocatori

"HOME" visualizza Player (1,2,3,4), "VISITOR" visualizza 24 punti. Tempo di riproduzione preimpostato di 40 secondi.

I punti segnati verranno visualizzati su "HOME"

Prima che scada il tempo, una volta segnati 24/52/68/86 punti, il tempo di gioco sarà di 10/20/10/20 secondi.

C'è un ritardo di 5 secondi tra i giocatori.

Il giocatore che segna il maggior numero di punti vince.

Il gioco termina quando un giocatore segna 99 punti.

Premi "Gioca" per riavviare questo gioco.

06: INTORNO AL MONDO

Usa il nastro per segnare le linee di tiro

- Premi "Gioca" ed entra nel gioco 6
- Premi "Su / Giù" per scegliere il numero di giocatori (P1 / P2 / P3 / P4)
- Premere "Riproduci" dopo aver selezionato il numero di giocatori.

Il display "HOME" mostra il giocatore 1/2/3/4, il display "VISITOR" mostra i punti segnati.

Una volta che il punteggio raggiunge 14 punti o il tempo raggiunge 99 secondi, i giocatori successivi iniziano dopo 5 secondi.

Vince il giocatore che termina il gioco nel minor tempo possibile.

Premi "Gioca" per riavviare questo gioco

07: ESAURITO A SINISTRA E A DESTRA

- Premi "Gioca" ed entra nel gioco 7

- Premi "Su / Giù" per scegliere il numero di giocatori (P1 / P2 / P3 / P4)
- Premere "Play" quando è selezionato il numero di giocatori
- Premere "Su / Giù" per scegliere il tempo di riproduzione 30/45/60 secondi
- Premi "Gioca" per iniziare il gioco.

Il tabellone "HOME" mostra il giocatore, "VISITOR" mostra i punti Girato nel cestino "HOME" quando il LED lampeggia su "HOME" è di 2 punti. Girato nel cestino "VISITOR" quando il LED lampeggia su "VISITOR" è di 2 punti Vince il giocatore che segna il maggior numero di punti Premi "Gioca" per riavviare questo gioco

08: ONE ON ONE

- Premi "Gioca" ed entra nel gioco 8
- Premere "Su / Giù" per scegliere il tempo di riproduzione 30/45/60 secondi
- Premi "Gioca" per iniziare il gioco
- 2 punti segnati nel canestro "HOME", tutti i colpi contano come 3 punti negli ultimi 10 secondi
- 2 punti segnati nel canestro "VISITOR", tutti i colpi contano come 3 punti negli ultimi 10 secondi

Vince il giocatore che segna il maggior numero di punti
Premi "Gioca" per riavviare questo gioco

SMALTIMENTO

Smaltire il prodotto in un apposito centro di raccolta e riciclaggio, rispettando tutte le leggi e le normative vigenti. In caso di dubbi, contattare gli uffici comunali preposti.

CARROMCO GmbH & Co. KG

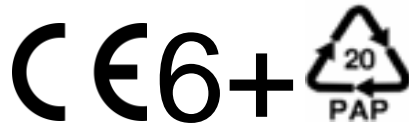
Mühlenweg 144, D-22844 Norderstedt, Germania

Tel.: 49 (0) 1805 25 63 63

E-Mail service@carromco.com Sito web – www.carromco.com

Conservare per eventuali riferimenti futuri

FABBRICATO IN CINA

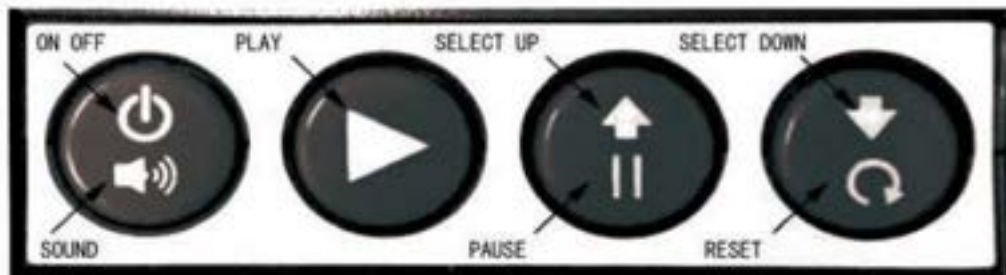


WAARSCHUWING!

Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden vanwege kleine onderdelen, die door jonge kinderen kunnen worden ingeslikt of ingeademd. **Blokkeergevaar! Bevat langesnoer, verstikkingsgevaar!** Te monteren door een volwassene. Bewaar deze informatie voor toekomstig gebruik. Te gebruiken onder direct toezicht van een volwassene. Zorg ervoor dat u alle instructies in dit boekje zorgvuldig leest. Correct gebruik van dit product kan schade of letsel voorkomen! Het product is alleen bedoeld voor privégebruik en niet voor commercieel gebruik. Controleer alle verbindingselementen op stabiliteit en pasvorm na montage..

Gefeliciteerd met de aankoop van uw nieuwe "CARROMCO" -product! In een poging veiligheid en plezier met uw gebruik van dit product te bevorderen, willen wij bij CARROMCO de volgende informatie over onderhoud en veiligheid bieden. Dit CARROMCO-artikel is een kwaliteitsproduct. Met periodiek onderhoud, gezond verstand gebruik en zorg kan het product vele jaren plezier bieden. LET OP - Als u een onderdeel mist, of als u vragen heeft, stuur het product dan niet terug naar de winkel, belof neem contact op met de klantenservice (+49 (0) 180525 63 63, service@carromco.com) en we zullen proberen u te helpen met eventuele vragen. Noteer ook uw modelnummer (zoals vermeld op de voorpagina van deze handleiding en ook op het streepjescodepaneel van het kleurlabel op het voorschort van de kartonnen verpakking), omdat deze informatie nodig is als u contact met ons wilt opnemen met een product vragen.

Scorebord en knoppen



Game-instellingen:

1. Druk op de AAN / UIT-knop; het HOME-display toont 01.
2. Druk op de SELECT UP / DOWN-knop om een game te kiezen.
3. Druk op de PLAY-knop om naar de spelmodus te gaan
4. Druk op de SOUND-knop om het geluid UIT te schakelen. Herhaal dit om het geluid weer AAN te zetten
5. Druk op de PAUZE-knop om de tijd te pauzeren of te starten
6. Houd de RESET-knop 3 seconden ingedrukt om het spel te resetten
7. Houd de AAN / UIT-knop 3 seconden ingedrukt om het scorebord uit te schakelen

Het elektronische systeem gaat na 6 minuten inactiviteit in de slaapstand.

Spelmodi

01: KLOP OP DE KLOK

- Druk op "Spelen" en voer spel 1 in
- Druk op "Up / Down" om spelers te selecteren (P1 / P2 / P3 / P4)
- Druk op "Play" nadat het aantal spelers is geselecteerd
- Druk op "Up / Down" om speeltijd 30/45/60 seconden te kiezen
- Druk op "Play" om het spel te starten

Scorebord "HOME" toont speler 1,3 en "BEZOEKER" toont speler 2,4.

Schoten zijn 2 punten tot de laatste 10 seconden van het spel, dan tellen schoten als 3 punten

Er is een vertraging van 5 seconden tussen spelers

De speler met de meeste punten wint.

02: 3 PUNT SLA OP DE KLOK

- Druk op "Spelen" en voer spel 2 in

- Druk op "Up / Down" om spelers te selecteren (P1 / P2 / P3 / P4)
- Druk op "Play" nadat het aantal spelers is geselecteerd
- Druk op "Up / Down" om speeltijd 30/45/60 seconden te kiezen
- Druk op "Play" om het spel te starten

Scorebord "HOME" toont speler 1,3 en "BEZOEKER" toont speler 2,4.

Alle shots zijn 3 punten

Er is een vertraging van 5 seconden tussen spellers.

De speler met de meeste punten wint.

03: STRIJD TERUG

- Druk op "Spelen" en voer spel 3 in
- Druk op "Up / Down" om speeltijd 30/45/60 seconden te kiezen
- Druk op "Play" om het spel te starten
- Schot in "HOME" -mandje: +2 punten weergegeven op "HOME" en -2 punten voor "BEZOEKER"
- Schot in "VISITOR" -mandje: +2 punten weergegeven op "VISITOR" en -2 punten voor "HOME"
- Speler die 10 punten scoort wint het spel - Druk op "Play" om dit spel opnieuw te starten

04: H-O-R-S-E

- Druk op "Spelen" en voer spel 4 in
- Druk op "Up / Down" om spelers te selecteren (P2 / P3 / P4)
- Druk op "Play" nadat het aantal spelers is geselecteerd
- Speler moet binnen 2 seconden een schot maken

De eerste speler moet op een borduurring schieten (THUIS of BEZOEKER). Als de eerste speler binnen 2 seconden scoort, wordt er geen letter gegeven. Het scorebord knippert "VOLGENDE SPELER" en het LED-lampje knippert tweemaal per seconde. Na de flits moet de volgende speler in dezelfde ring schieten als de eerste speler. Als de speler niet binnen 2 seconden scoort, ontvangt de speler de letter "H" die op het scorebord wordt weergegeven. Het spel herhaalt zich voor dezelfde speler totdat de speler scoort. Als de speler opnieuw faalt, ontvang dan "O" gevolgd door "R", "S", "E". De eerste speler die "HORSE" heeft gespeld, verliest. Spelers blijven in herhaling totdat het spel is afgelopen. De laatste speler die "HORSE" heeft gespeld, wint Druk op "Play" om deze game opnieuw te starten

05: CONTROLEER PUNT

- Druk op "Spelen" en voer spel 5 in
- Druk op "Up / Down" om het aantal spelers te kiezen (P1 / P2 / P3 / P4)
- Druk op "Play" nadat het aantal spelers is geselecteerd

"HOME" geeft Player (1,2,3,4) weer, "VISITOR" geeft 24 punten weer. Vooraf ingestelde speeltijd van 40 seconden.

De gescoorde punten worden weergegeven op "HOME"

Voordat de tijd om is, zal de speeltijd, zodra 24/52/68/86 punten zijn gescoord, 20/10/10/20 seconden bedragen.

Er is een vertraging van 5 seconden tussen spelers

De speler met de meeste punten wint

Het spel is afgelopen als een speler 99 punten scoort

Druk op "Play" om deze game opnieuw te starten

06: ROND DE WERELD

Gebruik tape om de schietlijnen te markeren

- Druk op "Spelen" en voer spel 6 in
- Druk op "Up / Down" om het aantal spelers te kiezen (P1 / P2 / P3 / P4)
- Druk op "Play" nadat het aantal spelers is geselecteerd

"HOME" -display toont speler 1/2/3/4, "VISITOR" -display toont de gescoorde punten.

Zodra de score 14 punten bereikt of de tijd 99 seconden bereikt, beginnen de volgende spelers na 5 seconden.

De speler die het spel in de kortste tijd beëindigt, wint.

Druk op "Play" om deze game opnieuw te starten

07: LINKS EN RECHTS SCHIET UIT

- Druk op "Spelen" en voer game 7 in
- Druk op "Up / Down" om het aantal spelers te kiezen (P1 / P2 / P3 / P4)
- Druk op "Play" wanneer het aantal spelers is geselecteerd

- Druk op "Up / Down" om speeltijd 30/45/60 seconden te kiezen
- Druk op "Play" om het spel te starten

Scorebord "HOME" toont speler, "VISITOR" toont punten

Schot in het "HOME" mandje wanneer de LED knippert op "HOME" is 2 punten.

Opname in de "VISITOR" -mand wanneer de LED knippert op "VISITOR" is 2 punten

De speler met de meeste punten wint

Druk op "Play" om deze game opnieuw te starten

08: EEN OP EEN

- Druk op "Spelen" en voer spel 8 in
- Druk op "Up / Down" om speeltijd 30/45/60 seconden te kiezen
- Druk op "Play" om het spel te starten
- 2 punten gescoord in de "HOME" -mand, alle schoten tellen als 3 punten in de laatste 10 seconden
- 2 punten gescoord in de "VISITOR" -mand, alle schoten tellen als 3 punten in de laatste 10 seconden

De speler met de meeste punten wint

Druk op "Play" om deze game opnieuw te starten

AFVALVERWIJDERING

Gooi het product weg via een particulier of nationaal recyclingbedrijf. Houd rekening met de bijgewerkte officiële richtlijnen. Neem bij twijfel contact op met het recyclingbedrijf

CARROMCO GmbH & Co. KG

Mühlenweg 144, D-22844 Norderstedt, Duitsland

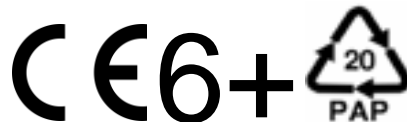
Tel.: 49 (0) 1805 25 63 63

E-Mail: service@carromco.com

Website: www.carromco.com

Bewaar deze voor latere raadpleging.

GEMAAKT IN CHINA



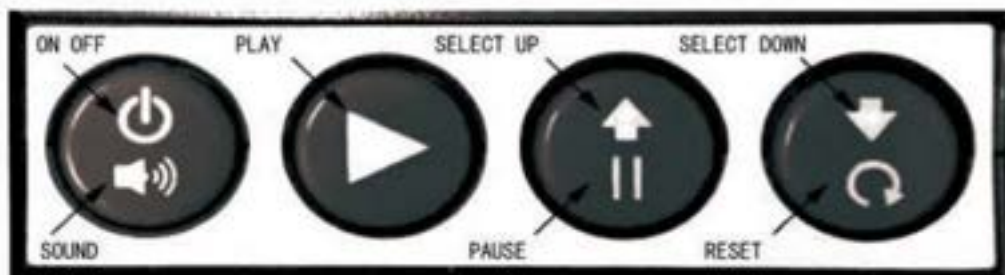
ACHTUNG!

Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten. Enthält kleine Bauteile, die verschluckt oder eingeatmet werden können. Erstickungsgefahr! Enthält lange Schnur. Strangulationsgefahr! Muss von Erwachsenen aufgebaut werden. Bitte diese Information aufbewahren. Benutzung unter unmittelbarer Aufsicht von Erwachsenen. Lesen Sie alle Anleitungen in dieser Broschüre aufmerksam durch. Bei korrekter Benutzung dieses Produktes vermeiden Sie Beschädigungen und Verletzungen! Das Produkt ist lediglich für den privaten und nicht für den gewerblichen Gebrauch bestimmt. Nachdem Aufbau alle Steckverbindungen auf festen Sitz kontrollieren.

HERZLICHEN GLÜCKWUNSCH ZUM KAUF IHRES NEUEN "CARROMCO" PRODUKTES!

Um Ihre Sicherheit und Spaß beim Gebrauch zu unterstützen möchten wir Ihnen die folgenden Wartungs- und

Sicherheitsinformationen nahebringen. Dieser CARROMCO Artikel ist ein Qualitätsprodukt. Mit regelmäßiger Wartung, gesundem Menschenverstand, Gebrauch und Pflege werden Sie viele Jahre Freude an dem Produkt haben. HINWEIS: Sollte ein Teil fehlen oder falls Sie Fragen haben, bringen Sie das Produkt bitte nicht in das Geschäft zurück. Setzen Sie sich mit unserem Kundendienst (+49 (0) 180525 63 63, service@carromco.com) in Verbindung. Wir werden uns bemühen eventuell aufgetretene Probleme zu beheben. Bitte notieren Sie die Modellnummer (die Sie auf dem Deckblatt dieses Handbuchs und auch neben dem Strichcode auf dem bunten Aufkleber an der Vorderseite der Verpackung finden), da Sie diese eventuell benötigen, falls Sie sich mit uns in Verbindung setzen möchten.

Anzeige und Knöpfe**Game Setup:**

1. Drücken Sie die ON / OFF-Taste. Das HOME-Display zeigt 01 an.
2. Drücken Sie die Taste SELECT UP / DOWN, um zwischen den Spielen zu wählen..
3. Drücken Sie die PLAY-Taste, um ein Spiel zu starten
4. Drücken Sie die SOUND-Taste, um den Ton auszuschalten. Wiederholen Sie diesen Vorgang, um den Ton wieder einzuschalten
5. Drücken Sie die PAUSE-Taste, um die Uhrzeit anzuhalten oder zu starten
6. Halten Sie die RESET-Taste 3 Sekunden lang gedrückt, um das Spiel zurückzusetzen
7. Halten Sie die EIN / AUS-Taste 3 Sekunden lang gedrückt, um das System auszuschalten

Das System wechselt nach 6 Minuten Inaktivität in den Schlafmodus.

Spielmodi**01: SCHLAG DIE UHR**

- Drücken Sie "Play" und geben Sie Spiel 1 ein
- Drücken Sie "Up / Down", um Spieler auszuwählen (P1 / P2 / P3 / P4)
- Drücken Sie "Play", nachdem die Anzahl der Spieler ausgewählt wurde
- Drücken Sie "Up / Down", um die Spielzeit 30/45/60 Sekunden zu wählen
- Drücken Sie "Play", um das Spiel zu starten

Die Anzeigetafel „HOME“ zeigt Spieler 1,3 und „VISITOR“ zeigt Spieler 2,4.

Jeder Treffer zählt 2 Punkte. In den letzten 10 Sekunden des Spiels zählen Treffer 3 Punkte

Zwischen den Spielern liegt eine Pause von 5 Sekunden

Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt

02: 3 PUNKTE SCHLAG DIE UHR

- Drücken Sie "Play" und rufen Sie Spiel 2 auf
- Drücken Sie "Up / Down", um Spieler auszuwählen (P1 / P2 / P3 / P4)
- Drücken Sie "Play", nachdem die Anzahl der Spieler ausgewählt wurde
- Drücken Sie "Up / Down", um die Spielzeit 30/45/60 Sekunden zu wählen
- Drücken Sie "Play", um das Spiel zu starten

Die Anzeigetafel „HOME“ zeigt Spieler 1,3 und „VISITOR“ zeigt Spieler 2,4.

Alle Treffer zählen 3 Punkte

Zwischen den Spielern liegt eine Pause von 5 Sekunden

Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt

03: ZURÜCK KÄMPFEN

- Drücken Sie "Play" und rufen Sie Spiel 3 auf
- Drücken Sie "Up / Down", um die Spielzeit 30/45/60 Sekunden zu wählen
- Drücken Sie "Play", um das Spiel zu starten
- Treffer im "HOME" -Korb: +2 Punkte auf "HOME" und -2 Punkte für "VISITOR"
- Treffer im "VISITOR"-Korb: +2 Punkte auf "VISITOR" und -2 Punkte für "HOME"
- Spieler, der 10 Punkte erzielt, gewinnt das Spiel
- Drücken Sie "Play", um das Spiel neu zu starten

04: H-O-R-S-E

- Drücken Sie "Play" und rufen Sie Spiel 4 auf
- Drücken Sie "Up / Down", um Spieler auszuwählen (P2 / P3 / P4)
- Drücken Sie "Play", nachdem die Anzahl der Spieler ausgewählt wurde
- Der Spieler muss in 2 Sekunden einen Treffer machen

Der erste Spieler muss auf einen Korb werfen (HOME oder VISITOR). Wenn der erste Spieler innerhalb von 2 Sekunden einen Treffer erzielt, wird kein Buchstabe vergeben. Die Anzeigetafel blinkt „NEXT PLAYER“ und das LED-Licht blinkt zweimal pro Sekunde.

Dann muss der nächste Spieler einen Treffer in den gleichen Korb werfen wie der erste Spieler. Wenn der Spieler innerhalb von 2 Sekunden keinen Treffer erzielt, erhält er den Buchstaben „H“, der auf der Anzeigetafel angezeigt wird. Das Spiel wird für denselben Spieler wiederholt, bis der Spieler einen Korb erzielt. Wenn der Spieler erneut nicht trifft, erhält er die Buchstaben "O", gefolgt von "R", "S", "E".

Der erste Spieler, der "PFERD" buchstabiert, verliert. Die anderen Spieler spielen weiter, bis das Spiel beendet ist.

Der letzte Spieler, der "PFERD" buchstabiert, gewinnt

Drücken Sie "Play", um das Spiel neu zu starten

05: CHECK POINTS

- Drücken Sie "Play" und rufen Sie Spiel 5 auf
- Drücken Sie „Auf / Ab“, um die Anzahl der Spieler auszuwählen (P1 / P2 / P3 / P4).
- Drücken Sie "Play", nachdem die Anzahl der Spieler ausgewählt wurde

"HOME" zeigt Player (1,2,3,4) an, "VISITOR" zeigt 24 Punkte an. Voreingestellte Spielzeiten sind 40 Sekunden. Die erzielten Punkte werden auf „HOME“ angezeigt.

Wenn die CheckPoints 24/52/68/86 Punkte erreicht werden, bevor die Zeit abgelaufen ist, werden 10/20/10/20 Sekunden hinzugefügt.

Zwischen den Spielern liegt eine Pause von 5 Sekunden

Der Spieler, der die meisten Punkte erzielt, gewinnt

Das Spiel ist beendet, wenn ein Spieler 99 Punkte erzielt

Drücken Sie "Play", um das Spiel neu zu starten

06: UM DIE WELT

Markieren Sie die Abwurflinien mit Klebeband

- Drücken Sie "Play" und rufen Sie Spiel 6 auf
- Drücken Sie „Auf / Ab“, um die Anzahl der Spieler auszuwählen (P1 / P2 / P3 / P4).
- Drücken Sie "Play", nachdem die Anzahl der Spieler ausgewählt wurde

Das Display „HOME“ zeigt den Spieler 1/2/3/4 an, das Display „VISITOR“ zeigt die erzielten Punkte.

Sobald die Punktzahl 14 Punkte erreicht ist oder die Zeit 99 Sekunden abgelaufen ist, beginnt der nächste Spieler nach 5 Sekunden.

Der Spieler, der das Spiel in kürzester Zeit beendet, gewinnt.
Drücken Sie "Play", um das Spiel neu zu starten

07: LINKS WIE RECHTS

- Drücken Sie "Play" und rufen Sie Spiel 7 auf
- Drücken Sie „Auf / Ab“, um die Anzahl der Spieler auszuwählen (P1 / P2 / P3 / P4).
- Drücken Sie "Play", wenn die Anzahl der Spieler ausgewählt ist
- Drücken Sie "Up / Down", um die Spielzeit 30/45/60 Sekunden zu wählen
- Drücken Sie "Play", um das Spiel zu starten

Die Anzeigetafel „HOME“ zeigt den Spieler, „VISITOR“ zeigt die Punkte
Ein Treffer im „HOME“-Korb, wenn die LED auf „HOME“ blinkt, ergibt 2 Punkte.
Ein Treffer im Korb „VISITOR“-Korb, wenn die LED auf „VISITOR“ blinkt, ergibt 2 Punkte
Der Spieler, der die meisten Punkte erzielt, gewinnt
Drücken Sie "Play", um das Spiel neu zu starten

08: 1 GEGEN 1

- Drücken Sie "Play" und rufen Sie Spiel 8 auf
- Drücken Sie "Up / Down", um die Spielzeit 30/45/60 Sekunden zu wählen
- Drücken Sie "Play", um das Spiel zu starten
- 2 Punkte im "HOME" -Korb, in den letzten 10 Sekunden zählen alle Treffer 3 Punkte.
- 2 Punkte im "VISITOR" -Korb, in den letzten 10 Sekunden zählen alle Treffer 3 Punkte.

Der Spieler, der die meisten Punkte erzielt, gewinnt
Drücken Sie "Play", um das Spiel neu zu starten

ENTSORGUNG

Entsorgen Sie das Produkt über einen zugelassenen Entsorgungsbetrieb oder über Ihre kommunale Entsorgungseinrichtung. Beachten Sie die aktuell geltenden Vorschriften. Erkundigen Sie sich im Zweifelsfall bei Ihrer Entsorgungseinrichtung über eine umweltgerechte Entsorgung.

CARROMCO GmbH & Co. KG

Mühlenweg 144 , D-22844 Norderstedt, Germany

Hotline Tel.: 49 (0) 1805 25 63 63

E-Mail: service@carromco.com Website: www.carromco.com

Bitte für künftige Nachschlagzwecke aufbewahren.

MADE IN CHINA

