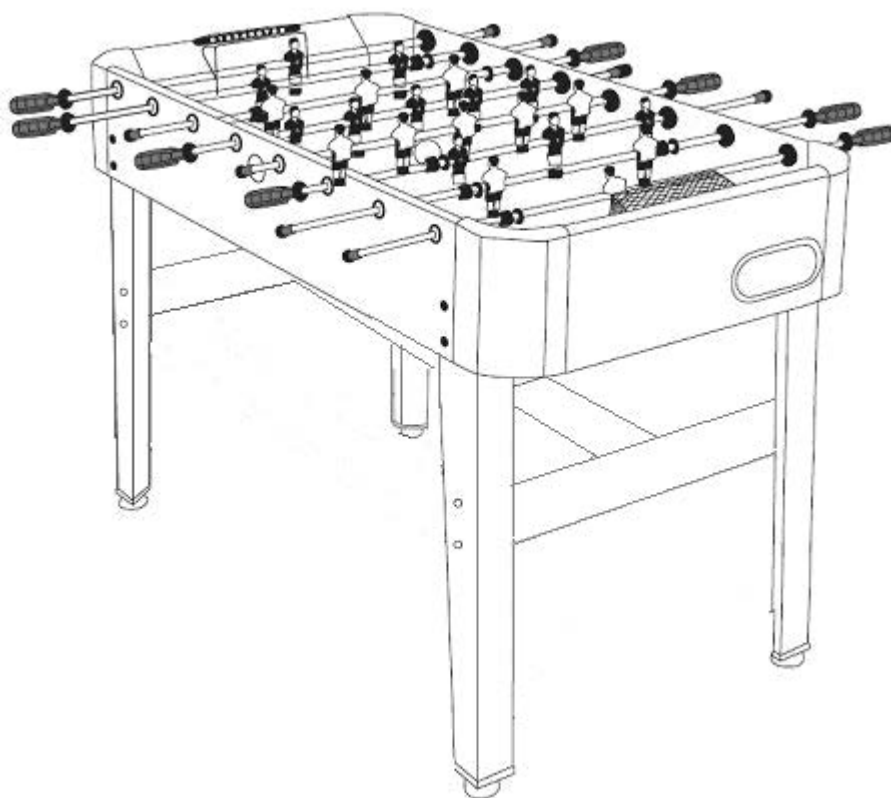





**05055, 05057, 05094, 05095, 05096, 05098, 05098EU
ARENA-XM, MAVERICK-XT, JUPITER-XT, TORONTO-XT,
VITESSE-XT, TUCANA-XT, TENSION-XT**


EN - FOOTBALLTABLE - ASSEMBLY INSTRUCTIONS
FR - BABY-FOOT - INSTRUCTIONS D'ASSEMBLAGE
ES - FUTBOLÍN - INSTRUCCIONES DE MONTAJE
IT - CALCIOBALILLA - ISTRUZIONI PER IL MONTAGGIO
NL - TAFELVOETBAL - MONTAGE INSTRUCTIES
DE - TISCHFUSSBALLSPIEL – ANLEITUNG
PL - STOŁU DO PIŁKARZYKÓW – INSTRUKCJA




	2 x	SIDE APRON BORDURE LATÉRALE PANEL LATERAL
	05-057G-01	PIASTRA LATERALE
	05-094G-01	ZIJPANEL
	05-095G-01	COBERTURA LATERAL
	05-096G-01	OBRZEŻE BOCZNE
	05-098G-01	SEITENPLATTE


	2 x	END APRON BORDURE ARRIÈRE PANEL FRONTAL
	05-057G-02	PIASTRA TERMINALE
	05-094G-02	EINDRAND
	05-095G-02	COBERTURA FINAL
	05-096G-02	OBRZEŻE TYLNE
	05-098G-02	ENDPLATTE

	1 x	PLAYFIELD TERRAIN DE JEU CAMPO DEL JUEGO CAMPO GIOCO SPEELVELD CAMPO BOISKO
	05-098G-03	SPIELFELD

	2 x	FIELD SUPPORT SUPPORT DE TERRAIN SOPORTE DEL CAMPO DEL HUEGO SUPPORTO DEL CAMPO GIOCO STEUN VOOR SPEELVELD SUPPORTO DO CAMPO PODSTAWA BOISKA
	05-098G-04	FELDVSTREBUNG


	2 x	RIGHT LEG PIED DROIT PATA DERECHA GAMBA DESTRA RECHTER POOT PERNA DO LADO DIREITO PRAWA NOGA
	05-098G-05	RECHTES BEIN

	2 x	LEFT LEG PIED GAUCHE PATA IZQUIERDA GAMBA SINISTRA LINKER POOT PERNA DO LADO ESQUERDO LEWA NOGA
	05-098G-06	LINKES BEIN


	2 x	LEG END PANEL PANNEAU D' EXTRÉMITE DE PIED PANEL LATERAL DE PATA PANNELLO TERMINATE GAMBA ENDPANEEL VORR POOT PANEL DA EXTREMIDADE DA PERNA WSPORNIK
	05-098G-07	BEIN ENDPLATTE


	1 x	LEG SIDE BRACE ATTACHE LATÉRALE DE PIED ABRAZADERALATERAL DE PATA SOSTEGNO LATERALE GAMBA ZIJSTEUN VOOR POOT PAINEL CENTRAL DA PERNA WSPORNIK
	05-098G-08	BEINSEITENSTREBE


	4 x	3 HOLE HOLLOW PLAYER ROD TIGE À 3 TROUS BARRA HUECA DE 3 AGUJEROS ASTA VUOTA A 3 FORI 3 LEGE GATEN SPELERSTANG VARA DO JOGADOR COM 3 ORIFÍCIOS DRAŻEK Z 3 OTWORAMI
	05-098G-09	HOHLSTANGE, 3 LÖCHER


	2 x	2 HOLE HOLLOW PLAYER ROD TIGE À 2 TROUS BARRA HUECA DE 2 AGUJEROS ASTA VUOTA A 2 FORI 2 LEGE GATEN SPELERSTANG VARA DO JOGADOR COM 2 ORIFÍCIOS DRAŻEK Z 2 OTWORAMI
	05-098G-10	HOHLSTANGE, 2 LÖCHER

	2 x	5 HOLE HOLLOW PLAYER ROD TIGE À 5 TROUS BARRA HUECA DE 5 AGUJEROS ASTA VUOTA A 5 FORI 5 LEGE GATEN SPELERSTANG CAVIDADE DAS VARAS 5 ORIFÍCIOS DRAŻEK Z 5 OTWORAMI
	05-098G-11	HOHLSTANGE, 5 LÖCHER


	11 x	PLAYER - TEAM A JOUEUR TEAM A JUGADOR TEAM A GIOCATORE SQUADRA A SPELER TEAM A JOGADOR DA EQUIPA A GRACZ A
	05-098G-12	SPIELER - TEAM A


	11 x	PLAYER - TEAM B ASSEMBLÉE JUGADOR TEAM B GIOCATORE SQUADRA B SPELER TEAM B JOGADOR DA EQUIPA B GRACZ B
	05-098G-13	SPIELER - TEAM B


	22 x	PLAYER MOUNTING SCREW VIS DE MONTAGE DES JOUEURS TORNILLO DE FIJACION DE JUGADOR VITE DI MONTAGGIO GIOCATORE MONTAGESCHROEF VOOR SPELER PARAFUSO DE FIXAÇÃO DO JOGADOR ŚRUBA MOCUJAÇA GRACZA
	05-098G-14	SPIELER-BEFESTIGUNGSSCHRAUBE


	26 x	NUT ECROU TUERCA VITE A DADO MOER PORCA NAKRETKA
	05-098G-15	MUTTER


	4 x	PLAYER STOP RING BAGUE D'ARRÊT DES JOUEURS ANILLA DE PARADA DE JUGADOR ANELLO DI ARRESTO GIOCATORE STOPRING VOOR SPELER ANEL BATENTE DO JOGADOR ODBOJNIK
	05-098G-16	SPIELER-STOPPRING


	16 x	PLASTIC WASHER RONDELLE EN PLASTIQUE ARANDELA DE PLASTICO RONDELLA DI PLASTICA PLASTIC WASSER ANILHA DE PLÁSTICO PLASTIKOWA PODKŁADKA
	05-098G-17	PLASTIK UNTERLEGSCHIEBE

	16 x	RUBBER BUMPER BUTOIR EN CAOUTCHOU PARAGOLPES GOMMINO DI SOSTEGNO RUBBEREN STOOTBLOKJE MOLA DE BORRACHA GUMOWY ODBIJACZ
	05-098G-18	GUMMIPUFFER

	12 x	SCREW VIS TORNILLO VITE SCHROEF PARAFUSO ŚRUBA
	05-098G-19	SCHRAUBE


	4 x	SCREW VIS TORNILLO VITE SCHROEF PARAFUSO ŚRUBA
	05-098G-20	SCHRAUBE


	12 x	BOLT BULLON PERNO BULLONE BOUT PARAFUSO ŚRUBA
	05-098G-21	SCHRAUBE


	20 x	WASHER RONDELLE ARANDELA RONDELLA WASSER ANILHA PODKŁADKA
	05-098G-22	UNTERLEGSCHIEBE


	8 x	BOLT BULLON PERNO BULLONE BOUT PARAFUSO ŚRUBA
	05-098G-23	SCHRAUBE

	4 x	SCREW VIS TORNILLO VITE SCHROEF PARAFUSO ŚRUBA
	05-098G-24	SCHRAUBE


	LEG LEVELER
	NIVELEUR DE PIED
	NIVELADOR DE PATA
	LIVELLATORI GAMBE
	4 x POOTNIVELLEERDER
	NIVELADOR DA PERNA
POKRĘTŁO REGULACJI WYSOKOŚCI	
05-098G-25	BEINJUSTIERSCHRAUBE


	LEFT CORNER CAP
	CAPUCHON DU COIN GAUCHE
	TAPA DE LA ESQUINA IZQUIERDA
	CAPPUCCIO ANGOLO SINISTRO
	2 x LINKERHOEK KAPJE
	TAMPÃO DO CANTO ESQUERDO
LEWY NAKROŹNIK	
05-098G-26	LINKE ENDKAPPE

	RIGHT CORNER CAP
	CAPUCHON DU COIN DROIT
	TAPA DE LA ESQUINA DERECHA
	CAPPUCCIO ANGOLO DESTRO
	2 x RECHTERHOEK KAPJE
	TAMPÃO DO CANTO DIREITO
PRAWY NAKROŹNIK	
05-098G-27	RECHTE ENDKAPPE

	SCREW
	VIS
	TORNILLO
	VITE
	8 x SCHROEF
	PARAFUSO
ŚRUBA	
05-098G-28	SCHRAUBE

	HAND GRIP
	POIGNÉE
	PUNO
	IMPUGNATURA
	8 x HANDVAT
	PEGA
UCHWYT	
05-098G-29	HANDGRIFF

	SAFETY END CAP
	EMBOUT DE PROTECTION
	TAPÓN DE SEGURIDAD DEL EXTREMO
	CAPPUCCI DI SICUREZZA
	8 x VEILIGHEIDSDOPJE
	TAMPÃO DE SEGURANÇA DA EXTREMIDADE
KOŃCÓWKA OCHRONNA DRAŹKA	
05-098G-30	SICHERHEITSKAPPE

	ALLEN KEY
	CLÉ HEXAGONALE
	LLAVE ALLEN
	CHAIVE A BRUGOLA
	1 x IMBUSSLEUTEL
	CHAVE SEXTAVADA
KLUCZ IMBUSOWY	
05-098G-A1	IMBUSSCHLÜßEL


	FOOTBALL
	BALLON
	PELOTA DE FUTBOL
	PALLONE DA CALCIO
	2 x VOETBAL
	BOLA
PIŁKA	
05-098G-A2	FUßBALL

FIG. 1

#01		1 x	#02		2 x	#19		4 x
-----	---	-----	-----	--	-----	-----	---	-----

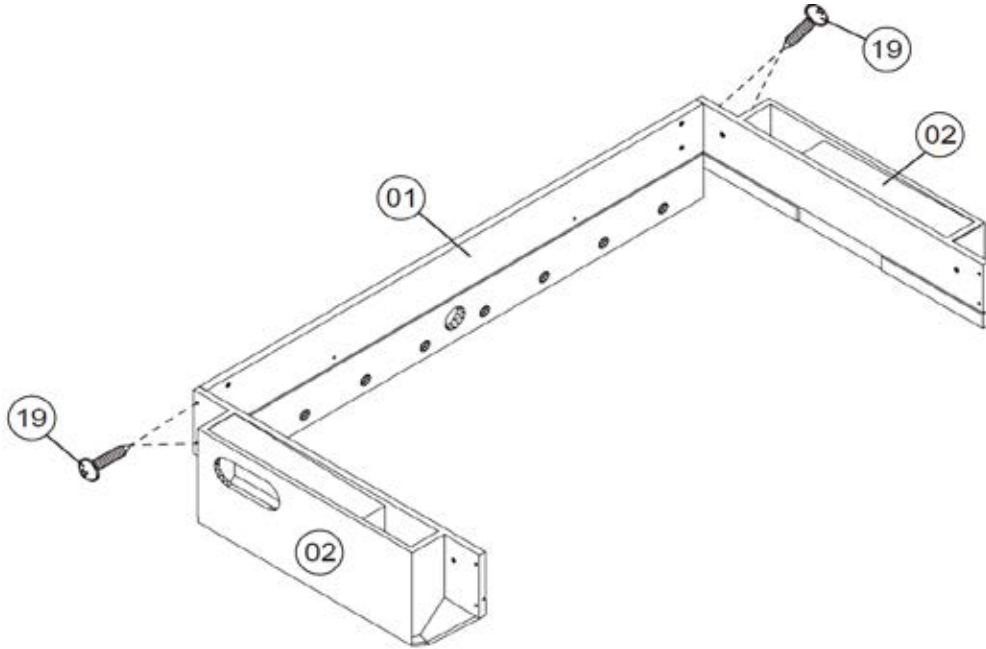



FIG. 2

#03		1 x
-----	---	-----

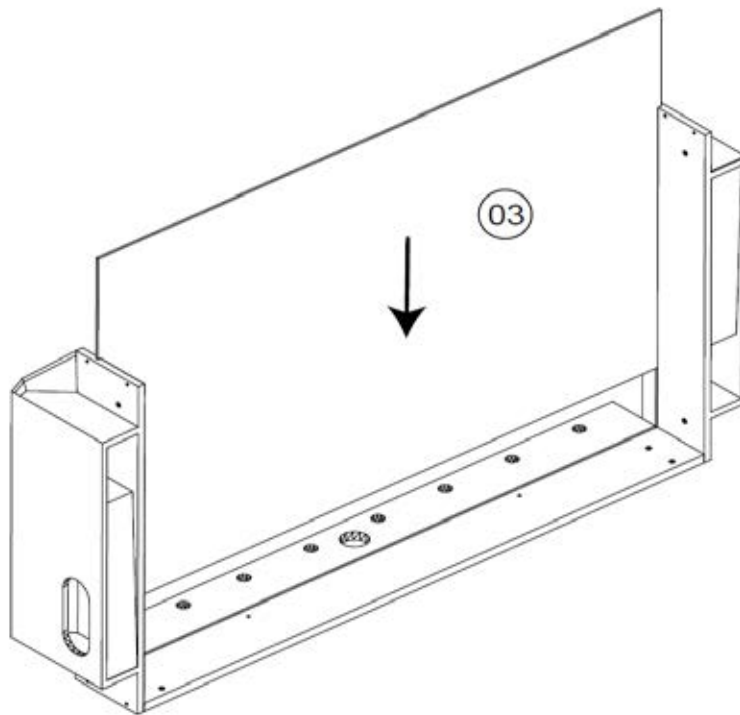


FIG. 3

#01		1 x	#19		4 x
-----	--	-----	-----	---	-----

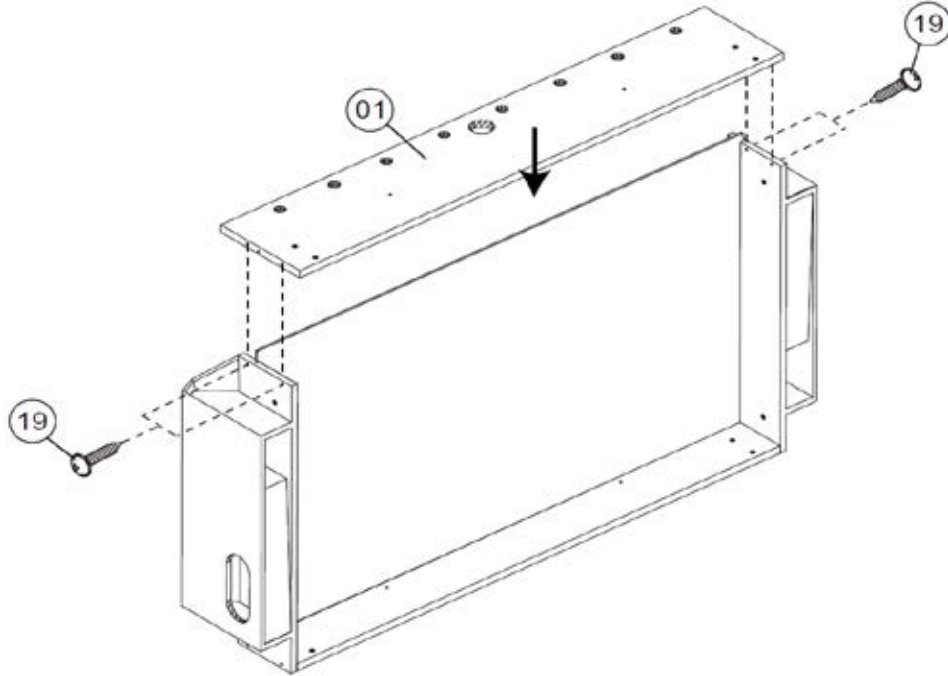
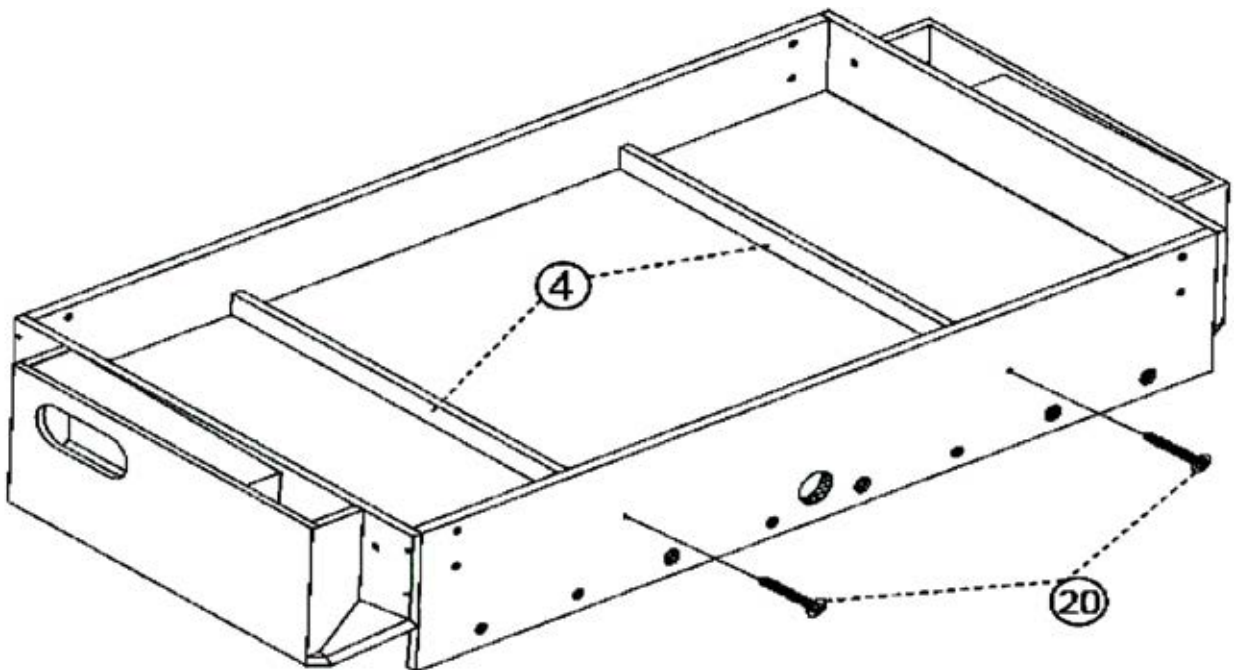


FIG. 4

#04		2 x	#20		4 x
-----	--	-----	-----	---	-----














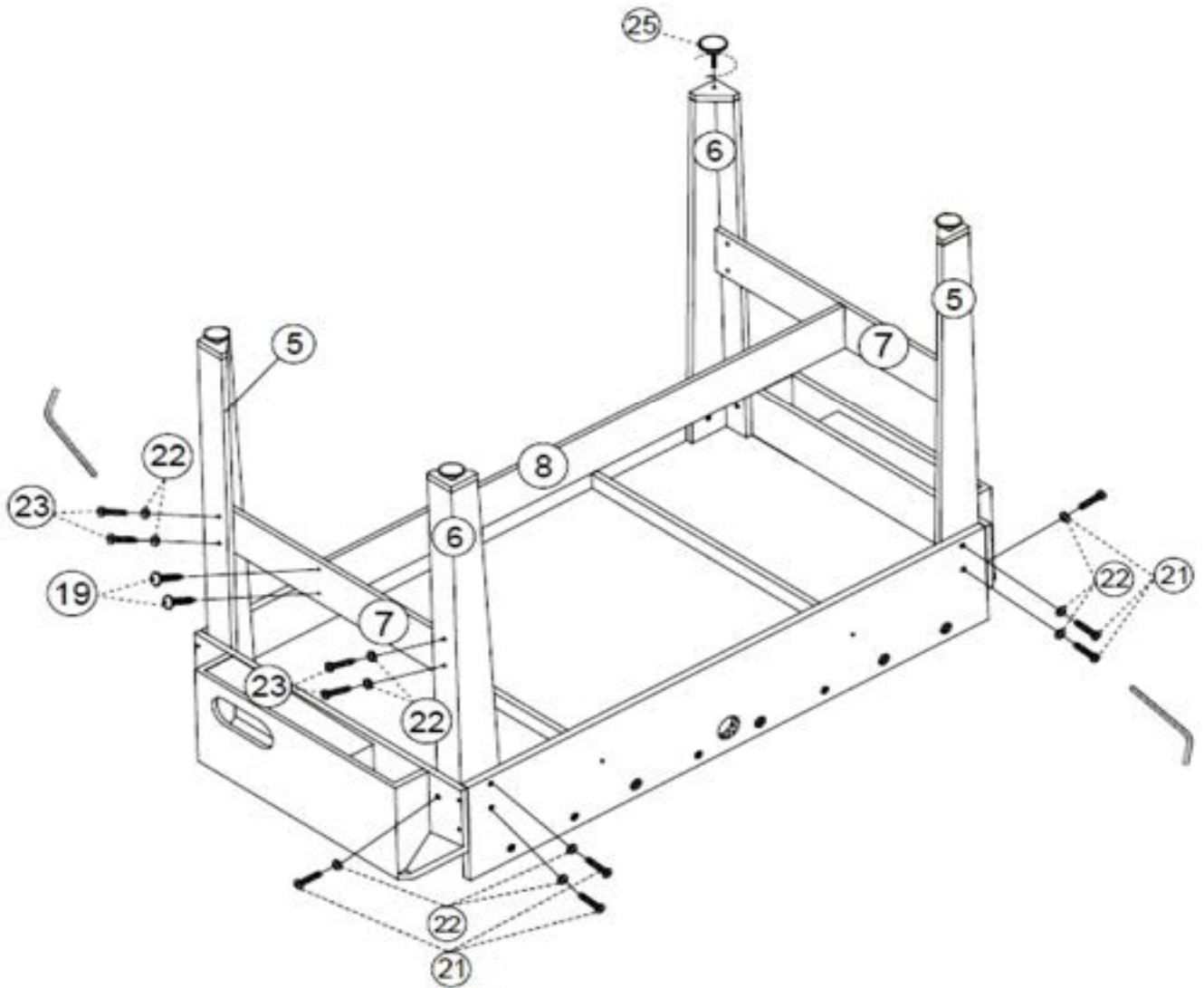
#05		2 x	#08		1 x	#07		2 x
#06		2 x	#19		4 x	#22		8 x
#21		12 x	#A1		1 x	#23		8 x
#22		12 x				#25		4 x

FIG. 5



GB - WARNING! THE NEXT STEP REQUIRES 2 ADULTS! VERY CAREFULLY SET UP THE TABLE ON ITS LEGS. BE CAREFUL THE TABLE IS HEAVY. DO NOT HOLD THE TABLE BY ITS LEGS AND DON'T LEAN THE TABLE ON ITS LEGS! DO NOT LIFT OR TURN THE TABLE OVER USING THE RODS AS THIS MAY DAMAGE THEM.

FR - ATTENTION! LE RETOURNEMENT DE LA TABLE SUR SES PIEDS NÉCESSITE DEUX ADULTES. LA TABLE EST TRÈS LOURDE! VEUILLEZ NE PAS TENIR LA TABLE PAR SES PIEDS, ET N'INCLINEZ PAS LA TABLE SUR DEUX PIEDS! NE SOULEVEZ PAS ET NE RENVERSEZ PAS LE BABY-FOOT EN TIRANT SUR LES TIGES CAR CELA POURRAIT LES ENDOMMAGER.

ES - ATENCIÓN! SE NECESITAN DOS ADULTOS PARA PONER LA MESA SOBRE SUS PATAS. PARA ELLO, GIRE LA MESA SOSTENIÉNDOLA POR EL CUERPO PRINCIPAL DE LA MISMA. COLÓQUELA EN EL SUELO SOBRE SUS 4 PATAS AL MISMO TIEMPO. NO SOSTENGA LA MESA POR LAS PATAS Y NO INCLINE LA MESA SOBRE LAS MISMAS.

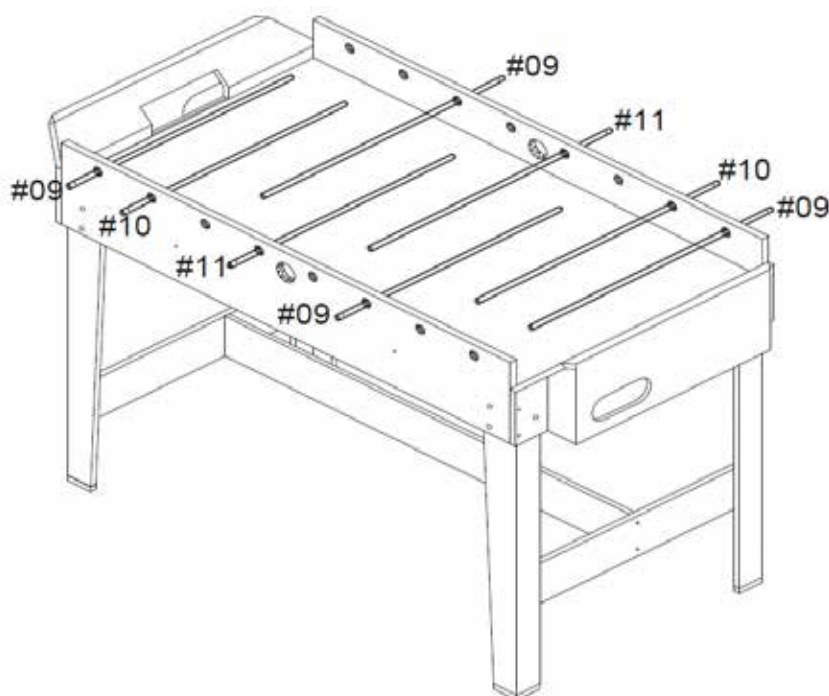
IT - AVVERTENZE! CHE SONO NECESSARI DUE ADULTI PER ROVESCIARE IL TAVOLO SULLE GAMBE. PER FARE CIÒ TENERE IL TAVOLO DAL CORPO PRINCIPALE. POSIZIONARLO SUL PAVIMENTO SULLE 4 GAMBE CONTEMPORANEAMENTE. ATTENZIONE: NON TENERE IL TAVOLO PER LE GAMBE E NON APPOGGIARE IL TAVOLO SULLE GAMBE! NON SOLLEVARE O CAPOVOLGERE IL TAVOLO AFFERRANDOLO PER LE ASTE, POICHÉ QUESTO POTREBBE DANNEGGIARLE.

NL - WAARSCHUWING! LET EROP DAT TWEE VOLWASSENEN NODIG ZIJN OM DEZE TAFEL ONDERSTEBOVEN TE KEREN OP HAAR POTEN. OM DIT TE DOEN, MOET JE DE TAFEL VASTNEMEN BIJ HET ZWAARTSE DEEL VAN HET TAFELICHAAM. PLAATS DE TAFEL TEGELIJKERTIJD OP HAAR 4 POTEN. HOUD DE TAFEL NIET VAST AAN DE POTEN EN LAAT DE TAFEL NIET OP DE POTEN LEUNEN! HEF DE TAFEL NIET OP EN DRAAI ZE NIET ONDERSTEBOVEN DOOR ZE VAST TE HOUDEN AAN DE STANGEN, DAAR DEZE KUNNEN BESCHADIGD WORDEN.

PL - OSTRZEŻENIE! DO WYKONANIA KOLEJNYCH CZYNNOŚCI POTRZEBNE SĄ DWIE DOROSŁE OSOBY! NALEŻY BARDZO OSTROŻNIE USTAWIĆ STÓŁ NA NOGACH. UWAGA, STÓŁ JEST CIĘŻKI. NIE NALEŻY TRZYMAĆ GO ZA NOGI ANI POCHYLAĆ GO NA NOGACH! NIE NALEŻY PODNOSIĆ ANI OBRACAĆ STOŁU, UŻYWAJĄC PRĘTÓW, GDYŻ MOŻE TO SPOWODOWAĆ ICH USZKODZENIE.

DE - ACHTUNG! 2 ERWACHSENE MÜSSEN DEN TISCH AUF DIE BEINE STELLEN. DER TISCH IST SEHR SCHWER! FASSEN SIE DEN TISCH NICHT AN DEN BEINEN UND LEHNEN SIE DEN TISCH NICHT GEGEN DIE TISCHBEINE. BENUTZEN SIE DIE SPIELERSTANGEN NICHT, UM DEN TISCH ANZUHEBEN. DIE STANGEN KÖNNTEN BESCHÄDIGT WERDEN.

FIG. 6






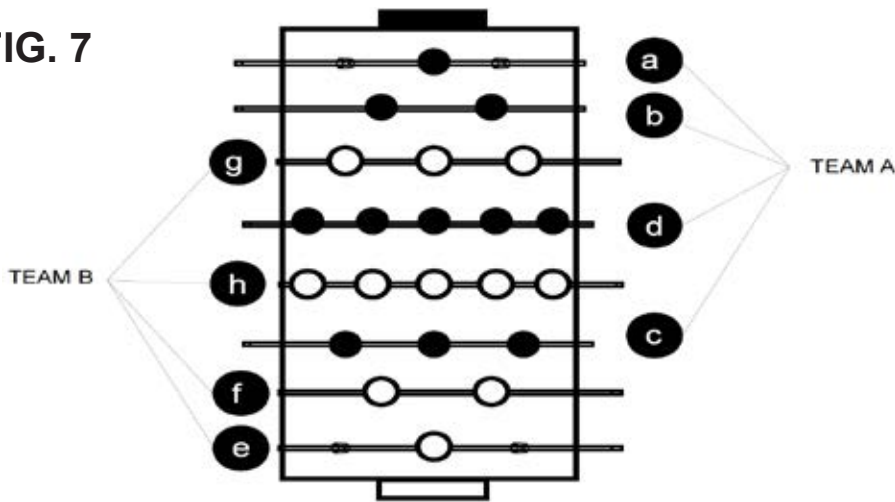
#09		4 x
#10		2 x
#11		2 x

FIG. 7



#12		11 x
#13		11 x
#14		22 x
#15		26 x
#16		4 x
#17		16 x
#18		16 x
#24		4 x

FIG. 7A

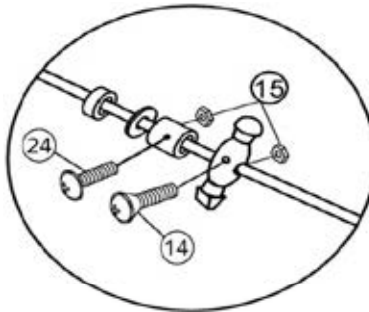


FIG. 7B

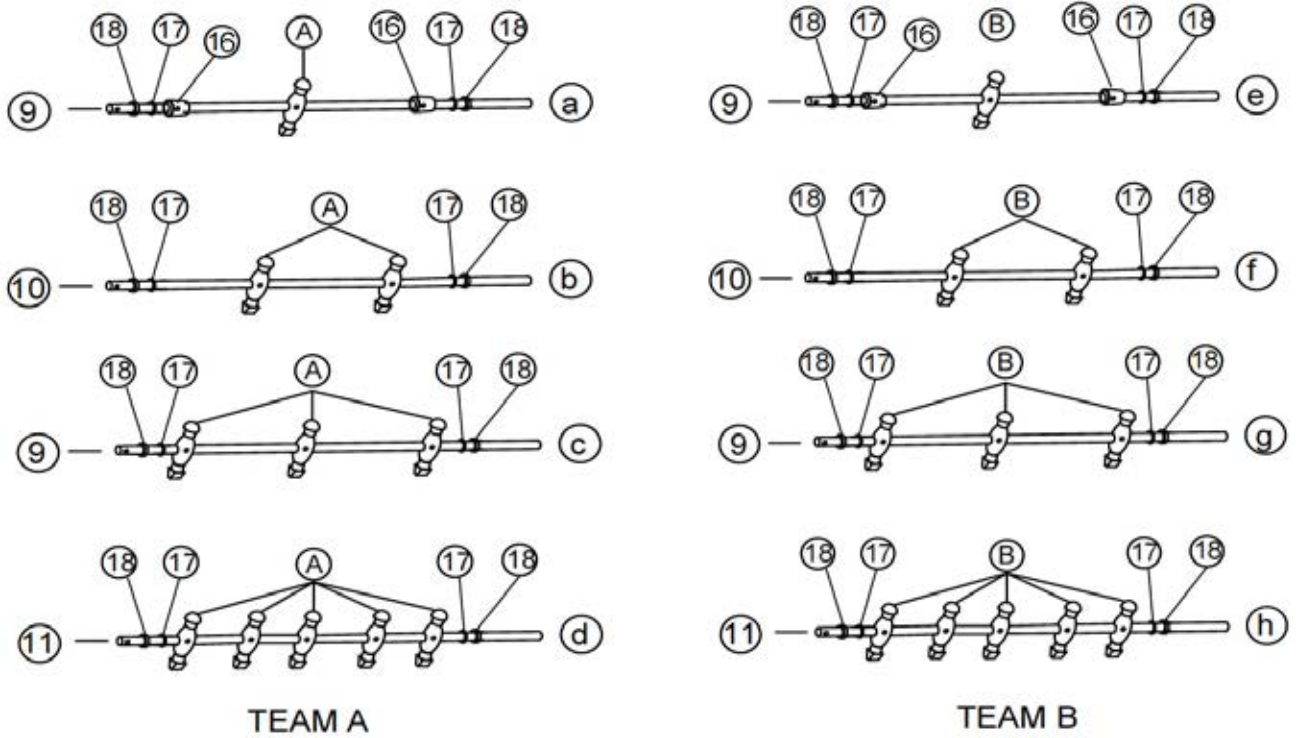





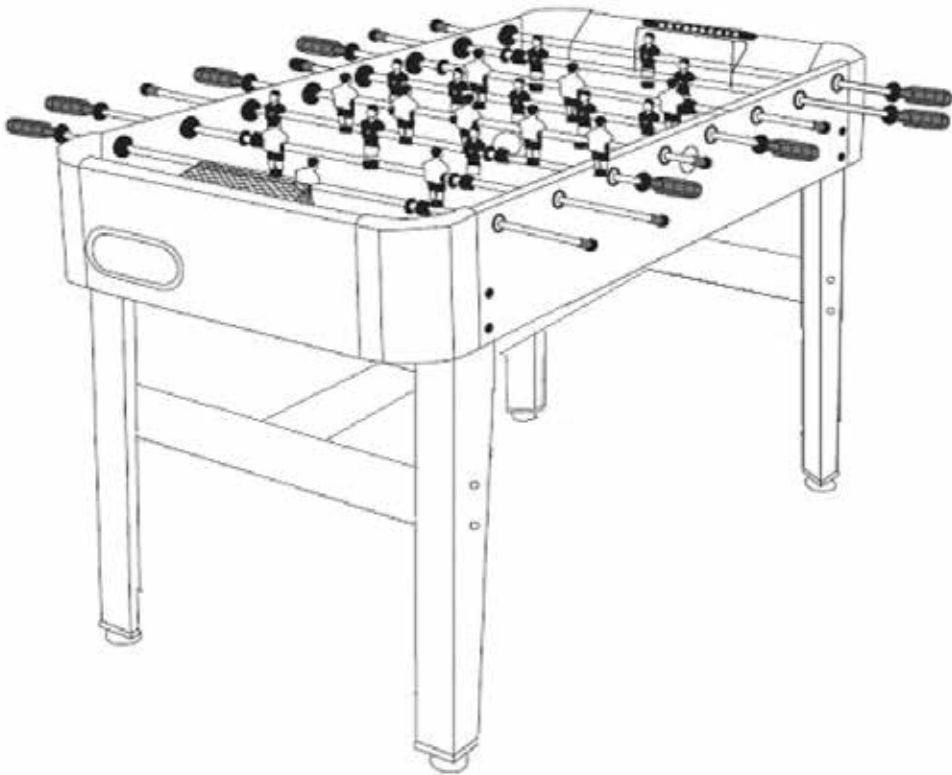
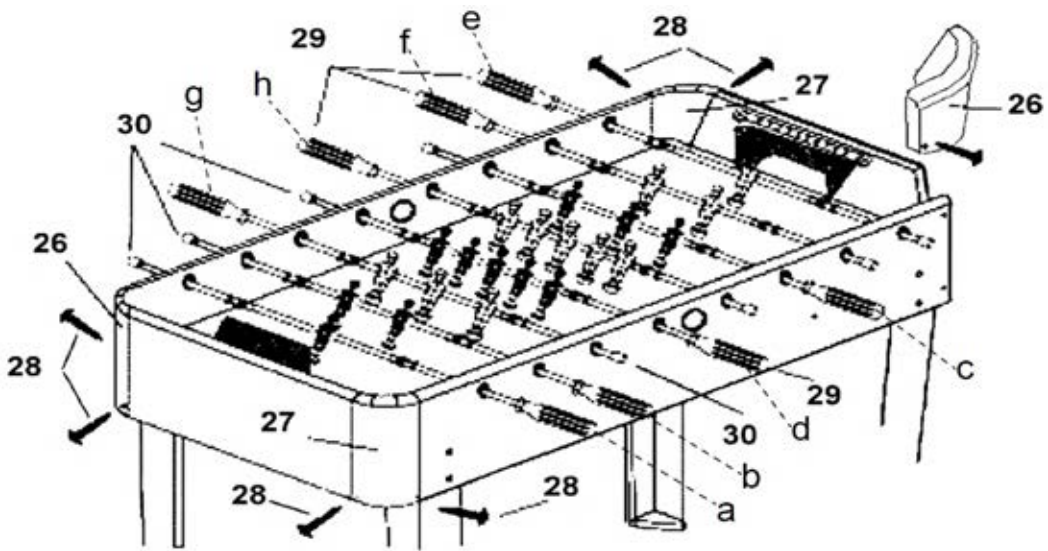


FIG. 8

#26		2 x	#29		8 x
#27		2 x	#30		8 x
#28		8 x			



WARNING! Not suitable for children under the age of 36 months due to small parts and small balls, which could be swallowed or inhaled by young children. Choking hazard! To be assembled by an adult. Children should play with adult supervision only. Please retain this information!

Congratulations on the purchase of your new “CARROMCO” Table Game!

We hope you will have many hours of fun with family, and friends with this product. Please ensure that you keep your Instruction Manual for future reference! Please also note your model number (as detailed on the front page of this manual and also located on the barcode panel of the colour label on the front apron of the carton packaging) as this information is necessary should you need to contact us with any product queries.

Prior to assembly of this table game please read through the Instruction Manual carefully and familiarize yourself with all product parts, assembly steps, and guidelines. We would recommend that you assemble this table game with two adults as assembly will be much easier due to size of product. Please refer to the parts identifier on the following pages, and be sure that all table game parts are included.

PLEASE NOTE - If you are missing a part, or if you have any questions, please do not return the table to the store, please call or contact the Customer Service Centre (+49 (0) 1805 25 63 63, service@carromco.com) and we will endeavour to assist with any queries that you may have.

TOOLS REQUIRED FOR ASSEMBLY

- 1 x Philips Screwdriver
- 1 x L-Shaped Tool (included)

TABLE MAINTENANCE:

- **TABLE:** Keep your table covered. If there is dust on the playfield or the aprons, use a vacuum or wipe with a clean, soft cloth to remove. Do not sit on the table and do not use the table outside.
- **RODS:** Make sure that the bolts and screws on the players are tight. Occasionally wipe the rods with a clean, soft cloth. Never lift the table by the rods. Do not spin the rods too aggressively, as this may cause damage. We recommend the use 100 % silicone to lubricate the bushings, from the outside of the game so as not to drip onto the playfield.
- **LEGS:** Check that the leg bolts are tight. When moving the table, lift the table off of its legs and place it down squarely on the legs, do not drag the table (and do not lift by the rods).

WASTE DISPOSAL: Dispose the table through a private or state recycling agency. Please be aware of the updated official directives. Please contact the recycling agency in case of doubt.

Have fun with your “CARROMCO” Table Game!

GAME RULES

WINNING THE GAME

- Either 2 players may compete, or 4 players may compete (2 players on each team).
- To determine who will start the game “toss a coin”. The winner of the “coin toss” gets to start the game by dropping the ball into the middle of the playfield.
- First player to reach the agreed score wins!

GAME RULES

- Passing and scoring is achieved by pushing/pulling rods and rolling handgrips.
- Spinning the player rods may be legal or illegal (this is dependent upon the players' choice/agreement prior to start of game).
- If you are playing as teams, players may not change positions after the ball is served.
- In match play, teams change side after each game.
- Intentional jarring or tipping of the table is not legal.
- Reaching into the playfield during play is not legal except to retrieve a Dead Ball.

DEAD BALL

- A ball stopping or caught between two opposing players should be retrieved, and the ball is returned to play through one of the ball entry cups.
- The ball stopping between players of the same team, the ball should be put back into play by playing it in the nearest corner of the playing field and releasing it.

OUT OF PLAY

- A ball leaving the playfield area during play (other than through the goals), the ball is returned to play through one of the ball entry cups.

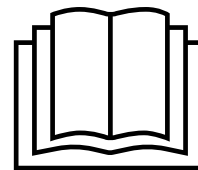
Manufacturer / Importer:

CARROMCO GmbH & Co. KG
Mühlenweg 144, D-22844 Norderstedt/ Germany
Tel.: 49 (0) 1805 25 63 63

E-Mail – service@carromco.com

Website – www.carromco.com

Please keep for future reference
MADE IN CHINA



ATTENTION! Ne convient pas aux enfants de 36 mois. Présence de petits éléments et petites balles risquant d'être avalés ou inhalés. Risque d'étouffement! Les enfants ne doivent jouer que sous la surveillance d'adultes. A monter par un adulte. Cette information à conserver SVP!

Nous vous félicitons d'avoir acheté votre nouveau baby-foot "CARROMCO"!

Nous espérons que vous partagerez de nombreuses heures d'amusement avec votre famille et vos amis en jouant avec ce produit. Veuillez vous assurer de conserver ce manuel d'instructions pour toute future référence ! Veuillez noter également le numéro de votre modèle (comme indiqué sur la page de couverture de ce manuel et également situé sur l'étiquette colorée du code barre du panneau avant du carton d'emballage) car cette information sera nécessaire si vous nous contactez pour toute question concernant ce produit. Avant d'assembler ce baby-foot, veuillez lire attentivement le manuel d'instructions et familiarisez-vous avec toutes les pièces du produit, les étapes d'assemblage et les précautions à prendre. Nous vous conseillons que l'assemblage de ce baby-foot soit réalisé par deux adultes car l'assemblage sera beaucoup plus aisé compte tenu de la taille du produit. Veuillez vous référer à la liste des pièces donnée dans les pages suivantes pour vous assurer que toutes les pièces composant le baby-foot soient incluses.

VEUILLEZ NOTER – Si une pièce manque, ou si vous avez une question, veuillez ne pas retourner le baby-foot au magasin mais appelez ou contactez notre centre d'assistance aux consommateurs (coordonnées indiquées ci-dessus) et nous emploierons tous nos efforts pour répondre à toutes vos questions.

OUTILS NECESSAIRES POUR L'ASSEMBLAGE

- 1 tournevis cruciforme
- 1 outil en forme de L (inclus)

ENTRETIEN DE LA TABLE:

LA TABLE: Gardez votre table couverte. S'il y a de la poussière sur la surface ou sur les panneaux latéraux, utilisez un aspirateur ou un tissu propre et doux pour les nettoyer. Ne vous asseyez pas sur la table et ne l'utilisez pas à l'extérieur.

LES TIGES : Assurez-vous que les boulons et les vis des joueurs sont bien serrés. Essuyez les barres avec un tissu propre. N'utilisez jamais les barres pour soulever la table. Ne faites pas tourner les barres de manière trop agressive, car cela peut les endommager. Nous recommandons un lubrifiant à 100% de silicone pour lubrifier les bagues des barres. Veuillez appliquer le lubrifiant sur la partie extérieure de la table afin de ne pas en faire fuir sur le terrain du jeu.

LES PIEDS : Assurez-vous que les boulons sont bien serrés. Lorsque vous déplacez la table, soulevez la table de part et d'autre et replacez la table doucement sur les quatre pieds. Ne faites pas glisser la table (et ne la soulevez pas en utilisant les barres).

MISE AU REBUT: La table doit être mise au rebut dans un point de collecte approprié (déchetterie), conformément aux réglementations et directives officielles en la matière. Contactez les autorités locales pour plus d'informations.

Amusez-vous bien avec votre baby-foot "CARROMCO"!

REGLES DU JEU

BABY FOOT

GAGNER LE JEU

- 2 joueurs peuvent jouer l'un contre l'autre, ou 4 joueurs peuvent jouer (2 joueurs par équipe).
- Pour déterminer quelle équipe va démarrer le jeu, jouez « à pile ou face ». Le vainqueur du « pile ou face » commencera le jeu en lançant le ballon au milieu du terrain.
- Le premier joueur/ la première équipe qui obtient le score convenu gagne !

REGLES DU JEU

- Passer le ballon et marquer un but s'effectue en poussant/tirant les tiges des joueurs et en faisant rouler les poignées.
- Faire tourner les tiges des joueurs peut être autorisé ou non autorisé (selon le choix / accord des joueurs avant le début du jeu).
- Si vous jouez en équipe, les joueurs ne peuvent plus changer de position une fois que le ballon est en jeu.
- Lors d'un match, les équipes changent de côté après chaque jeu.
- Secouer ou incliner intentionnellement le baby-foot n'est pas permis.
- Prendre le ballon sur le terrain durant le jeu n'est pas permis sauf si le ballon est annulé.

BALLON ANNULE

- Un ballon arrêté ou coincé entre deux joueurs adversaires devra être retiré et le ballon sera alors remis en jeu par une des entrées de ballon.
- Si le ballon est arrêté entre des joueurs d'une même équipe, il devra être remis en jeu dans le coin le plus proche du terrain et relâché.

HORS JEU

- Un ballon quittant le terrain de jeu (autrement que par les buts) devra être remis en jeu par une des entrées de ballon.

FABRICANT / IMPORTATEUR :

CARROMCO GmbH & Co. KG

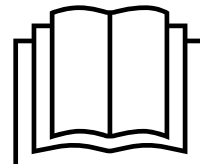
Mühlenweg 144, D-22844 Norderstedt /Allemagne

Tel - +49 (0) 1805 25 63 63

E-Mail – service@carromco.com

Site web – www.carromco.com

A conserver pour toute future référence
FABRIQUE EN CHINE



¡ATENCIÓN! No conviene a los niños menores de 36 meses. Contiene piezas pequeñas et bolitas pequeñas, que podrían ser tragados o inhalados por niños pequeños. Riesgo de asfixia! Los niños no deben jugar nunca con ellos sin la supervisión de un adulto. A montar por un adulto. Rogamos guarden esta advertencia.

Gracias por la compra de su nuevo juego de mesa “CARROMCO”.

Esperamos que con este producto usted pueda disfrutar de muchas horas de diversión con su familia y amigos. Asegúrese de conservar este manual de instrucciones para futuras consultas. Tome nota también de su número de modelo (como se detalla en la primera página de este manual, así como en el panel del código de barras de la etiqueta de color situada en la parte delantera del embalaje de cartón) ya que esta información será necesaria en caso de que necesite ponerse en contacto con nosotros para consultar cualquier cuestión acerca del producto. Antes de proceder con el montaje de este juego de mesa, lea detenidamente el manual de instrucciones y familiarícese con todas las piezas del producto, pasos de montaje y directrices. Se recomienda que el montaje de este juego de mesa se lleve a cabo por dos adultos dado que, de este modo y debido al tamaño del producto, será mucho más fácil. Consulte la sección “Identificador de piezas” en las páginas siguientes y asegúrese de que se hayan incluido todas las piezas del juego de mesa. **NOTA** – Si echa en falta alguna pieza del mismo o si tiene cualquier pregunta, no devuelva el juego a la tienda y llame o póngase en contacto con el Servicio de atención al cliente (como se indicó anteriormente). Nos esforzaremos en ayudarle ante cualquier duda que pueda tener.

HERRAMIENTAS NECESARIAS PARA EL MONTAJE:

- 1 destornillador de estrella
- 1 llave Allen (incluida)

MANTENIMIENTO DE LA MESA:

- **MESA:** Mantenga la mesa cubierta. Si hay polvo sobre el campo de juego o sobre los laterales, utilice un aspirador o elimínelo con un paño limpio y suave. No sentarse sobre la mesa y no utilizarla en exteriores.
- **BARRAS:** Asegúrese de que los pernos y tornillos de los jugadores estén apretados. Limpie periódicamente las barras con un paño suave y limpio. Nunca eleve la mesa tirando de las barras. No haga girar las barras demasiado bruscamente, ya que se podrían producir daños. Recomendamos el uso de lubricante 100% silicona para engrasar los cojinetes, y hacerlo desde el exterior de la mesa de manera que no gotee sobre el campo de juego.
- **PATAS:** Compruebe que los pernos de las patas estén apretados. Cuando mueva la mesa, sáquela de las patas hacia arriba y colóquela luego de nuevo directamente sobre las patas; no arrastre la mesa (y no la levante agarrando de las barras).

DESHECHO DEL MATERIAL: Llegado el momento, utilice una agencia privada u oficial para desechar la mesa. Siga las normativas oficiales vigentes en ese momento. Póngase en contacto con la agencia de reciclaje para resolver cualquier duda.

Si tiene cualquier duda o necesita ayuda con el montaje de este juego, no dude en contactar con el Servicio de atención al cliente (como se indicó anteriormente) y nosotros nos esforzaremos en ayudarle ante cualquier duda que pueda tener.

¡Diviértase con su juego de mesa “CARROMCO”!

REGLAS DEL JUEGO**GANADOR DEL JUEGO**

- Pueden participar 2 ó 4 jugadores (2 jugadores por cada equipo).
- Para determinar quién comienza el juego "tire una moneda al aire". El ganador comienza lanzando la bola al centro del campo de juego.
- El primer jugador que alcance la puntuación acordada gana.

REGLAS DEL JUEGO

- Pasar la bola y marcar un gol se logra empujando/tirando de las barras y girando los puños.
- Hacer girar las barras de jugadores puede ser legal o no (esto depende de la elección o del acuerdo entre los jugadores antes de comenzar el juego).
- Si está jugando por equipos, los jugadores no pueden cambiar sus posiciones después de que se lance la bola.
- Durante el juego, los equipos cambian de lado después de cada partida.
- Mover o inclinar el futbolín es ilegal.
- Tocar el campo durante el juego es ilegal excepto para recuperar una Bola Muerta.

BOLA MUERTA

- Una bola que se pare o se quede entre dos jugadores contrarios debe recuperarse y se vuelve a poner en juego a través de una de las dos entradas de bola.
- Cualquier bola que se pare entre jugadores del mismo equipo se deberá poner en juego nuevamente soltándola desde la esquina más cercana al campo donde esté detenida.

FUERA DE JUEGO

- Cuando una bola salga fuera del campo de juego (aparte de cuando entre en las porterías) debe volverse a poner en juego a través de una de las entradas de bola.

FABRICANTE / IMPORTADOR:

Carromco GmbH & Co.KG

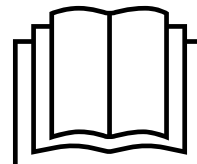
Mühlenweg 144, D-22844 Norderstedt /Alemania

Tel - +49 (0) 1805 25 63 63

E-Mail – service@carromco.comWebsite – www.carromco.com

Guardar para futuras consultas

FABRICADO EN CHINA



AVVERTENZE! Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Presenza di piccoli elementi e piccole sfere, che potrebbero essere ingeriti o inalati. Rischio di soffocamento! Da usare sotto il diretto controllo di un adulto. Deve essere montato da un adulto. Conservate bene queste informazioni.

Complimenti per aver acquistato il nuovo tavolo da gioco “CARROMCO”!

Speriamo che trascorrerete molte ore divertenti con famiglia e amici con questo prodotto. Conservare questo Manuale di Istruzioni per eventuali riferimenti futuri! Annotate anche il numero del modello (come riportato sulla copertina del manuale e anche sul codice a barre dell'etichetta colorata sul pannello frontale del cartone di imballaggio) in quanto questa informazione è necessaria in caso ci dobbiate contattare per eventuali richieste sul prodotto. Prima di montare il tavolo leggere attentamente il manuale di istruzioni e familiarizzarsi con le parti del prodotto, le fasi di montaggio e le linee guida. Raccomandiamo di montare il tavolo con due adulti in quanto in tal modo il montaggio sarà molto più semplice, viste le dimensioni del prodotto. Fare riferimento all'Identificazione delle Parti nelle pagine seguenti, e assicurarsi che siano contenute tutte le parti del tavolo. **NOTARE CHE** – Se manca una parte o se avete domande, non restituite il tavolo al negozio, chiamate o contattate il Servizio Clienti (vedi sopra), faremo del nostro meglio per assistervi con le domande che ci porrete.

UTENSILI NECESSARI PER IL MONTAGGIO

- 1 x Cacciavite a stella
- 1 x Chiave a brugola (In dotazione)

MANTENIMENTO TAVOLO

TAVOLO: il tavolo del gioco deve essere sempre libero dalla polvere. Usate per la cura un panno morbido. Assicuratevi che le viti siano fissate adeguatamente alle gambe del tavolo. Se doveste avere domande o se avete bisogno di assistenza per il montaggio del tavolo, non esitate a contattare il Servizio Clienti (vedi sopra), faremo del nostro meglio per assistervi con le domande che ci porrete.

STECCHES: assicurarsi che i bulloni e le viti siano avvitati in modo sicuro. Pulite le stecche con un panno morbido. Non lasciare mai le stecche sul tavolo. Consigliamo di usare un prodotto al silicone per la cura in modo che la superficie del tavolo non venga danneggiata.

GAMBE: assicurarsi che le viti siano avvitate in modo corretto. Se spostate il tavolo riposizionatelo con un movimento contemporaneo sulle quattro gambe, non scrollatelo e non dare colpi con le stecche.

IMMAGAZZINAMENTO:

Tenere il tavolo da gioco in un posto asciutto e ben arioso.

SMALTIMENTO:

Eliminate il tavolo gioco in un posto o indirizzo abilitati allo smaltimento. Attenersi alle istruzioni ambientali.

Buon Divertimento con il tavolo da gioco „CARROMCO“

REGOLE DEL GIOCO**VINCERE LA PARTITA**

- Possono giocare 2 o 4 Giocatori (2 Giocatori per ogni squadra).
- Per decidere chi inizia la partita “gettare una moneta”.
- Il Vincitore del “lancio della moneta” inizia il gioco mettendo la palla nel mezzo del campo da gioco.
- Il primo giocatore che raggiunge il punteggio stabilito vince!

REGOLE DI GIOCO

- Passare e Segnare si fanno realizzano spingendo/ tirando le Aste e ruotando le manopole.
- Far roteare le Aste può essere legale o illegale (dipende dalla scelta/ dagli accordi tra i giocatori prima dell’inizio della partita).
- Se si gioca a squadre, i giocatori non possono cambiare le posizioni dopo che la palla è stata servita.
- Nel gioco a squadre, le squadre cambiano lato dopo ogni partita.
- Scuotere o dondolare appositamente il tavolo non è legale.
- Toccare il campo da gioco durante il gioco non è legale salvo che per recuperare una Palla Persa.

PALLA PERSA

- Una palla ferma o bloccata tra due giocatori avversari deve essere recuperata e rimessa in gioco attraverso uno degli ingressi palla.
- Se la palla si ferma tra giocatori della stessa squadra, deve essere rimessa in gioco mettendola nell’angolo del campo più vicino e lanciandola.

FUORIGIOCO

- Una palla che esce dal campo da gioco durante il gioco (tranne che se finisce nella rete) deve essere rimessa in gioco attraverso uno degli ingressi palla.

PRODUTTORE / IMPORTATORE:

CARROMCO GmbH & Co. KG

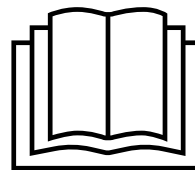
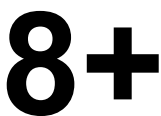
Mühlenweg 144, D-22844 Norderstedt / Deutschland

Tel.: 49 (0) 1805 25 63 63

E-Mail - service@carromco.comSito-Web - www.carromco.com

Conservare per eventuali riferimenti futuri.

Fabbricato in Cina



WAARSCHUWING! Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Bevat kleine onderdelen en balletjes, die kunnen worden ingeslikt en/of ingeademd. Verstikkingsgevaar! Kinderen dienen te spelen onder toezicht van volwassenen. Mag door volwassenen gebouwd worden. Bewaar deze informatie.

Gefeliciteerd met de aankoop van jouw nieuwe “CARROMCO” speeltafel!

Wij wensen jou vele uren vermaak met familie en vrienden met dit product. Zorg ervoor dat je deze gebruikshandleiding bewaart als referentiemateriaal voor later! Gelieve ook jouw modelnummer te noteren (zoals aangeduid op de voorpagina van deze handleiding; je kan dit ook vinden op de barcode van het kleuren etiket op het voorpaneel van de kartonnen verpakking) daar deze informatie noodzakelijk is indien je ons wil contacteren met mogelijke vragen over dit product. Alvorens deze speeltafel te monteren, moet je de gebruikshandleiding grondig lezen en jezelf vertrouwd maken met alle onderdelen van het product, de montageschappen en de richtlijnen. Wij raden aan deze speeltafel met twee volwassenen te monteren daar de montage veel vlotter zal verlopen omwille van de grootte van dit product. Gelieve te verwijzen naar de Onderdelenlijst op de volgende pagina's en te controlleren dat alle onderdelen voor de speeltafel aanwezig zijn.

NOTEER AUB – Indien er een onderdeel ontbreekt of indien je vragen hebt, gelieve de tafel niet terug te brengen naar de winkel, maar bel of contacteer onze Klantendienst (zie details hierboven en we zullen onze uiterste best doen om je te helpen met de vragen die je eventueel hebt.

NODIGE WERKTUIGEN TIJDENS DE MONTAGE

- 1 x Kruiskopschroevendraaier
- 1 x Inbussleutel (Bijgeleverd)

ONDERHOUD VAN DE TAFEL:

- TAFEL: Bedek de tafel met een laken of plastic vel als deze niet in gebruik is. Als er stof op de tafel of de panelen komt, gebruik een stofzuiger, of maak deze schoon met een schone, zachte doek. Ga niet op de tafel zitten en gebruik deze niet buiten.
- STANGEN: Zorg dat de bouten en schroeven van de spelers vast aangedraaid zijn. Maak de stangen zo nu en dan schoon met een schone, zachte doek. Til de tafel nooit aan de stangen op. Draai de stangen niet met teveel geweld, dit kan schade veroorzaken. We bevelen aan de openingen met 100% siliconenspray te smeren. Doe dit van buiten het speelveld zodat het smeermiddel niet op het speelveld kan komen.
- POTEN: Zorg dat de bouten van de tafel goed vast zitten. Als u de tafel verplaatst, til deze dan aan de poten op en plaats deze met alle vier de poten tegelijkertijd op de grond, sleep de tafel niet over de grond en til deze niet aan de stangen op..

AFVALVERWIJDERING: Gooi de tafel weg volgens de plaatselijke of landelijke verordeningen. Houdt er rekening mee dat deze periodiek kunnen veranderen. Neem in geval van twijfel contact op met de verantwoordelijke instantie of recyclingbedrijf.

Veel plezier met jouw “CARROMCO” Speeltafel!

SPELREGELS**HET SPEL WINNEN**

- Ofwel 2 ofwel 4 spelers (2 per team) kunnen tegen elkaar spelen.
- Om te bepalen wie het spel zal starten, moet je “een muntstuk opgooien”.
- De winner van de opgooi start het spel door de bal in het midden van het speelveld te laten vallen.
- De eerste speler die de vooropgestelde score behaalt, wint het spel!

SPELREGELS

- Passeren en scoren doe je door aan de stangen te duwen/trekken en door aan de handvaten te draaien.
- Volledig ronddraaien van de spelerstangen kan ofwel legaal of illegaal zijn (afhankelijk van de spelers' keuze/overeenkomst vóór het spel werd gestart).
- Indien je als team speelt, mogen de spelers niet van plaats verwisselen eens de bal in het spel werd gebracht.
- Bij het spelen van een match, veranderen de teams van zijde na elk spel..
- Opzettelijk schudden en opheffen van de tafel is niet toegelaten
- Je handen binnen het speelveld steken tijdens een spel is niet toegelaten, behalve voor het wegnemen van een dode bal.

DODE BAL

- Een bal die stopt of vast komt te zitten tussen twee tegenspelers, moet worden weggenomen en terug in het spel gebracht worden via één van de balserveerbakjes.
- Een bal die stopt tussen spelers van hetzelfde team, moet terug in het spel gebracht worden in de dichtsbijzijnde hoek van het speelveld en van daaruit losgelaten worden

BUITEN HET SPEL

- Een bal dat het speelveld tijdens het spelen verlaat (met uitzondering van de doelen), moet terug in het spel gebracht worden via één van de balserveerbakjes.

FABRIKANT / IMPORTEUR:

CARROMCO GMBH & Co. KG

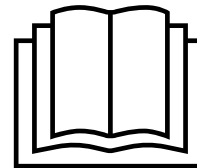
Mühlenweg 144, D-22844 Norderstedt/Germany

Tel - +49 (0) 1805 25 63 63

E-Mail – service@carromco.comWebsite – www.carromco.com

Gelieve dit te bewaren als referentiemateriaal voor later

MADE IN CHINA



ACHTUNG! Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten. Enthält kleine Bauteile und kleine Bälle, die verschluckt oder eingeatmet werden können. Erstickungsgefahr! Muß von Erwachsenen aufgebaut werden. Kinder sollten nur unter Aufsicht eines Erwachsenen spielen. Bitte diese Information aufbewahren.

Herzlichen Glückwunsch zum Erwerb Ihres neuen "CARROMCO"-Spieltisches!

Dieser Tischfußball-Kicker ist für den privaten Gebrauch entwickelt worden und verspricht durch die Verwendung hochwertiger Materialien und die massive Bauweise ein Spielvergnügen für Jedermann. Wir hoffen, dass Sie mit Ihrer Familie und Ihren Freunden viele Stunden Spaß mit diesem Produkt haben werden. Bitte bewahren Sie diese Anleitungen für künftige Nachschlagezwecke auf! Bitte notieren Sie die Modellnummer (die Sie auf dem Deckblatt dieses Handbuchs und auch neben dem Strichcode auf dem bunten Aufkleber an der Vorderseite der Verpackung finden), da Sie diese eventuell benötigen, falls Sie sich mit uns in Verbindung setzen möchten. Vor der Montage lesen Sie dieses Handbuch bitte aufmerksam durch; machen Sie sich mit den Teilen, den Montageschritten und den Hinweisen vertraut. Bitte ziehen Sie die Teilebeschreibung auf den folgenden Seiten heran und vergewissern Sie sich, dass alle Teile für das Tischspiel vorhanden sind.

HINWEIS: Sollte ein Teil fehlen oder falls Sie Fragen haben, bringen Sie den Tisch bitte nicht in das Geschäft zurück. Setzen Sie sich mit unserem Kundendienst (siehe oben) in Verbindung. Wir werden uns bemühen eventuell aufgetretene Probleme zu beheben. Sollten Sie Fragen haben oder Hilfe bei der Montage des Tischspiels benötigen, setzen Sie sich bitte mit unserem Kundendienst (siehe oben) in Verbindung. Wir werden uns bemühen alle Ihre Fragen zu beantworten.

BENÖTIGTE WERKZEUGE FÜR DIE MONTAGE:

- 1 - Kreuzschlitzschraubenzieher
- 1 - Inbusschlüssel (beiliegend)

WARTUNG UND PFLEGE:

- **TISCH:** Decken Sie den Tisch ab. Wenn sich Staub auf der Spielfläche oder den Seitenteilen befindet, benutzen Sie einen Staubsauger oder wischen Sie die Spielfläche mit einem sauberen, weichen Tuch ab. Setzen Sie sich nicht auf den Tisch und benutzen Sie ihn nicht draußen.
- **KICKERSTANGEN:** Vergewissern Sie sich, dass die Schrauben und Muttern an den Spielern fest sitzen. Wischen Sie die Kickerstangen gelegentlich mit einem sauberen, weichen Tuch ab. Drehen Sie die Stangen nicht zu aggressiv, da diese sonst beschädigt werden können. Wir empfehlen Silikon Gleitspray um die Führungsbuchsen zu schmieren. Dies sollte von außerhalb der Spielfläche gemacht werden, damit kein Silikon auf die Spielfläche tropft.
- **TISCHBEINE:** Überprüfen Sie, ob die Schrauben der Tischbeine fest sitzen. Wenn Sie den Tisch umstellen wollen, heben Sie ihn hoch, und setzen ihn gleichmäßig auf allen vier Beinen wieder ab. Ziehen Sie den Tisch nicht über den Boden und heben Sie ihn nicht an den Kickerstangen hoch.

LAGERUNG / STANDORT:

Lagern/ platzieren Sie den Tischfußball-Kicker an einem trockenen und gut belüfteten Ort.

ENTSORGUNG:

Entsorgen Sie den Tischfußball-Kicker über einen zugelassenen Entsorgungsbetrieb oder über Ihre kommunale Entsorgungseinrichtung. Beachten Sie die aktuell geltenden Vorschriften. Erkundigen Sie sich im Zweifelsfall bei Ihrer Entsorgungseinrichtung über eine umweltgerechte Entsorgung.

Viel Spaß mit Ihrem "CARROMCO" Tischspiel!

SPIELREGELN**SO GEWINNEN SIE DAS SPIEL**

- Es können 2 oder 4 Spieler (2 Spieler in jedem Team) gegeneinander antreten.
- Entscheiden Sie mit einem Münzwurf, wer das Spiel beginnt. Der Gewinner des Münzwurfs beginnt das Spiel, indem er den Ball in die Mitte des Spielfelds legt.
- Der erste Spieler, der den vereinbarten Punktestand erreicht, ist der Gewinner!

SPIELREGELN

- Das Passen und Zielen erfolgt durch Ziehen/Schieben der Stange und das Rollen der Handgriffe.
- Das Drehen der Spielerstangen ist zulässig oder auch nicht zulässig (vereinbaren Sie das vor Spielbeginn mit dem/den Gegner/n).
- Teams dürfen ihre Positionen nicht wechseln, nachdem der Ball aufgegeben worden ist.
- Die Teams wechseln nach jedem Spiel (nach jeder Runde) die Seiten.
- Das absichtliche Berühren oder Kippen des Tisches ist nicht erlaubt.
- Während des Spiels dürfen Sie nicht in das Spielfeld greifen; es sei denn, Sie müssen einen "toten" Ball entfernen.

TOTER BALL

- Ein Ball der zwischen den gegnerischen Spielern stoppt oder dort gefangen ist, kann herausgenommen werden. Der Ball wird durch die Balleinwürfe wieder ins Spiel gebracht.
- Der Ball stoppt zwischen Spielern des gleichen Teams; nun wird der Ball in die nächste Ecke des Spielfelds gelegt und losgelassen.

AUS

- Ein Ball, der das Spielfeld während des Spiels verlässt (kein Tor) wird in einen der Balleinwürfe zurückgelegt und von dort aus gespielt.

HERSTELLER / IMPORTEUR:

CARROMCO GmbH & Co. KG

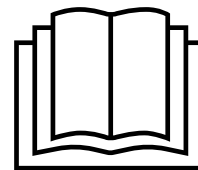
Mühlenweg 144, D-22844 Norderstedt/ Germany

Tel.: 49 (0) 1805 25 63 63

E-Mail – service@carromco.comWebseite – www.carromco.com

Bitte für künftige Nachschlagzwecke aufbewahren.

MADE IN CHINA



UWAGA! Nie nadaje się dla dzieci poniżej 36 miesięcy. Urządzenie zawiera drobne części, które mogą zostać połknięte lub przedostać się do dróg oddechowych. Istnieje ryzyko zadławienia! Stosować tylko pod ścisłym nadzorem dorosłych. Do zmontowania przez osobę dorosłą. Proszę zachować tę informację.

Gratulujemy zakupu Twojej nowej Gry Stołowej "CARROMCO" !

Mamy nadzieję, że ta gra dostarczy Państwu wielu godzin rozrywki w gronie rodzinny i przyjaciół. Prosimy o zachowanie Instrukcji, tak aby móc skorzystać z niej w przyszłości!. Prosimy także o zanotowanie numeru modelu gry (podanego na pierwszej stronie tej instrukcji, a także umieszczonego na pasku z kodem kreskowym na kolorowej etykiecie z przodu kartonowego opakowania), ponieważ informacja ta jest niezbędna w przypadku gdyby zaistniała konieczność skontaktowania się z nami w celu wyjaśnienia wątpliwości związanych z tym produktem.

Przed rozpoczęciem montażu tej gry stołowej prosimy o dokładne przeczytanie całej Instrukcji i zapoznanie się ze wszystkimi elementami produktu, etapami montażu i wskazówkami.

Zalecamy, aby montaż tej gry stołowej wykonany był przez dwie osoby dorosłe, co znacznie ułatwi pracę ze względu na wymiary tego produktu.

Prosimy zajrzeć do Katalogu Części na kolejnych stronach i sprawdzić, czy dostarczone zostały wszystkie elementy gry stołowej.

UWAGA – Jeżeli brakuje jakiegokolwiek części lub mają Państwo jakieś wątpliwości, prosimy nie zwracać gry stołowej do sklepu, lecz skontaktować się z Biurem Obsługi Klienta (+49 (0) 1805 25 63 63, service@carromco.com), a my postaramy się pomóc w rozwiązaniu powstałych problemów.

NARZĘDZIA NIEZBĘDNE DO MONTAŻU

- 1 x śrubokręt krzyżowy
- 1 x klucz w kształcie litery L (dostarczony w zestawie)

KONSERWACJA STOŁU:

- **STÓŁ:** Stół należy przechowywać przykryty. Jeżeli pole gry lub obrzeża są zakurzone należy oczyścić je odkurzaczem bądź wytrzeć czystą, miękką ściereczką. Na stole nie wolno siadać. Nie należy też używać go na zewnątrz pomieszczeń.
- **DRAŻKI:** Należy sprawdzić czy śruby i wkręty mocujące graczy są mocno dokręcone. Co pewien czas należy przetrzeć drażki czystą, suchą ściereczką. W żadnym wypadku nie należy podnosić za nie stołu. Nie należy kręcić drażkami z nadmierną siłą, ponieważ można je uszkodzić. Do smarowania tulejek łożyskowych zaleca się używanie silikonu 100%. Smarowanie należy prowadzić od strony zewnętrznej stołu, aby nie zabrudzić pola gry.
- **NOGI:** Należy sprawdzić czy śruby nóg są mocno dokręcone. Przy przesuwaniu stołu należy go unieść tak, aby nogi nie dotykały podłoża i postawić równo na nogach. Nie należy ciągnąć stołu (ani podnosić go za drażki).

UTYLIZACJA: Utylizacji stołu należy dokonać poprzez prywatną lub państwową firmę recyklingową. Prosimy zapoznać się z aktualnie obowiązującymi przepisami prawa dotyczącego odpadów. W przypadku jakichkolwiek wątpliwości należy skontaktować się z firmą recyklingową.

Baw się dobrze swoją grą stołową "CARROMCO" !

ZASADY GRY**CEL GRY**

- W grze uczestniczy 2 lub 4 graczy (po 2 w każdej drużynie).
- Aby określić, kto rozpoczyna grę, należy rzucić monetą. Zwycięzca zaczyna grę upuszczając piłkę na środek pola.
- Grę wygrywa gracz, który pierwszy osiągnie uzgodniony wynik!

ZASADY GRY

- Podawanie piłki i zdobywanie bramek następuje przez wsuwanie/wysuwanie drążków i kręcenie nimi za pomocą uchwytów.
- Kręcenie drążkami można uznać za dozwolone lub niedozwolone (zależy to od decyzji i ustaleń graczy przed rozpoczęciem gry).
- Przy grze drużynowej niedozwolona jest zmiana pozycji po wprowadzeniu piłki do gry.
- W rozgrywkach meczowych drużyny zmieniają strony po ukończeniu każdej gry.
- Zabronione jest umyślne potrząsanie stołem lub podnoszenie go.
- Zabronione jest sięganie na pole gry w trakcie gry, z wyjątkiem konieczności uruchomienia piłki, która znalazła się "martwym położeniu".

MARTWE POŁOŻENIE

- Piłka, która zatrzymała się lub została unieruchomiona w martwym położeniu pomiędzy graczami przeciwnych drużyn, powinna być wyjęta i wprowadzona do gry poprzez jeden z wlotów.
- Piłka, która zatrzymała się pomiędzy graczami tej samej drużyny powinna być wprowadzona do gry poprzez umieszczenie jej w najbliższym narożniku pola gry i puszczenie jej.

WYRZUCENIE PIŁKI

- Piłka, która opuściła pole gry podczas gry (nie dotyczy zdobycia bramki) powinna być wprowadzona do gry poprzez jeden z wlotów.

PRODUCENT / IMPORTER:

CARROMCO GmbH & Co. KG

Mühlenweg 144, D-22844 Norderstedt / Deutschland

Tel.: 49 (0) 1805 25 63 63

E-Mail – service@carromco.comStrona internetowa – www.carromco.com

Prosimy zachować instrukcję, do ponownego użytku.

WYPRODUKOWANO W CHINACH

